

## ABSTRAK

Skripsi dengan judul “Dampak-dampak yang Mempengaruhi Perilaku Kecanduan *Game Online* pada Remaja di Kelurahan Ngantru Kec. Trenggalek” yang ditulis oleh Dimas Whyu Firdaus NIM. 17306153012, Fakultas Usuluddin Adab dan Dakwah, Jurusan Bimbingan Konseling Islam, UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Pembimbing: Febranti Putri Navion, M.Pd.

Kata Kunci: Perilaku, *Game Online*, Remaja

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh perkembangan teknologi yang sangat cepat dan berbasis digital dengan adanya koneksi internet. Dewasa ini banyak remaja yang memainkan permainan secara online, dengan fitur-fitur yang menarik, apalagi permainan itu bisa dilakukan secara bersama-sama secara berjauhan. Permainan tersebut tentunya memiliki dampak tersendiri, sehingga menjadikan para remaja kecanduan dan lupa akan waktu karena merasa asyik dengan permainan tersebut.

Fokus penelitian ini adalah Bagaimana dampak dari perilaku kecanduan permainan *game online* pada remaja di Kelurahan Ngantru Kec. Trenggalek?, serta tujuan dari penelitian ini adalah Untuk mendeskripsikan dampak dari perilaku kecanduan permainan *game online* pada remaja di Kelurahan Ngantru Kec. Trenggalek.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif deskriptif dengan jenis penelitian lapangan untuk menganalisis data-data berupa kalimat atau kata. Teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui observasi, wawancara semi terstruktur dan dokumentasi. Data analisis dengan pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, dan penarik kesimpulan.

## ABSTRACT

. Thesis with the title " *Effects that may affect the behavior of online gaming addiction in adolescents at Ngantru vilage Trenggalek district.*" written by Lukman oleh Dimas Whyu Firdaus NIM. 17306153012, Islamic Counseling Guidance Department, Ushuluddin Faculty, Adab and Da'wah, Tulungagung State Islamic Institute, Advisor Febranti Putri Navion, M.Pd

Keywords: Behavior, online games, teenagers

The study is set against a background of fast-based, digital technological developments with Internet connections. Today many youths play games online, with features that are attractive, let alone playing them separately. The game must have had a distinct impact, leading to youth becoming addicted to and losing track of time because of being absorbed in the game.

The focus of this study is how addictive behaviors of online gaming can affect adolescents at Ngantru vilage Trenggalek district? And the purpose of this study is to define the impact of addiction behavior in adolescents online games at Ngantru vilage Trenggalek district.

This study uses qualitative research, which intends to understand the phenomena about what is experienced by research subjects ranging from actors, perceptions, motivations, and actions holistically and in a descriptive manner in the form of words and language in a special natural context and by utilizing various scientific methods. The data source used in this study was printed on a group of informants from schools.

The result is that online gaming addicts have different early stages when deciding to start playing online games. First, online gaming addicts have the impulse to play a type of game that arises from themselves, owing to the delight and interest of the online game. Second, because of external encouragement, such as that of you and your friend. Compared with casual association that tends to lead to sexual immorality, drinking, other kegs. The motivation to play the online game on the three above subjects can be seen on the basis of the three facets of the need, of attainment, of budding love, and of strength.

## ملخص

بحث العلمي بعنوان "تأثير التي تؤثر المعاملة الإدمان لعب عبر الإنترنت على الشباب بقرية نجترو بناحية ترينجاليك" يكتب ديماس وحي فردوس، رقم القيد 17306153012، كلية الأصول الدين الأداب والدعوة، قسم إرشاد الإستشارة الإسلام، الجامعة الإسلامية الحكومية السيد علي رحمة الله تولونج اجونج. مشرفة فبرني بتري نبوون الماجستير.

**الكلمة الأساسية:** المعاملة، لعب عبر الإنترنت، الشباب

خلفية البحث في هذا البحث يعني تطوير التكنولوجيا تطويرا عاجلا وعلى اساس رقميا بإرتباط الإنترنت. في هذا الزمان الكبار، كثير من الشباب الذين يلعبون لعب عبر الإنترنت، بملامح جذاب، لاسيما ذلك العب يستطيع ان يعمل جماعة متباعدا. فطبعاً له ذلك العب الأثر، حتى يصنع الشباب الإدمان وينسى عن الوقت لأن يشعرون السعادة بذلك العب

تركز البحث في هذا البحث يعني كيف الأثر من المعاملة الإدمان لعب عبر الإنترنت على الشباب بقرية نجترو بناحية ترينجاليك؟ وغرض البحث في هذا البحث يعني لوصف الأثر الأثر من المعاملة الإدمان لعب عبر الإنترنت على الشباب بقرية نجترو بناحية ترينجاليك.

استخدم هذا البحث مدخل البحث الكيفي الوصفي بنوع البحث الميداني لتحلل البيانات من الجملة او الكلمة. طريقة جمع البيانات بالملاحظة وبالمقابلة وبالتوثيق. استخدمت طريقة تحليل البيانات بجمع البيانات وتقليل البيانات وتقديم البيانات واستنتاج البيانات.