

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR KEASLIAN TULISAN	v
DAFTAR ISI.....	vi
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
الملخص.....	xiii
MOTTO	xiv
PERSEMBAHAN.....	xv
PRAKATA	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	6

C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan penelitian	8
E. Hipotesis penelitian	8
F. Kegunaan penelitian	9
G. Penegasan istilah.....	11
H. Sistematika pembahasan	12
BAB II LANDASAN TEORI	15
A. Hakikat Anak Usia Dini.....	15
1. Pengertian Anak Usia Dini	15
2. Karakteristik Perkembangan Anak Usia 5-6 Tahun	17
B. Perkembangan Kecerdasan Logis Matematis Pada Anak Usia Dini ..	22
1. Kemampuan Kognitif	22
2. Kecerdasan Logis Matematis Anak Usia 5-6 Tahun	25
3. Kemampuan Konsep Bilangan atau Membilang Usia 5-6 Tahun .	27
C. Konsep Permainan atau Bermain.....	28
1. Pengertian Permainan atau Bermain.....	28
2. Fungsi dan Manfaat Bermain.....	30
3. Tahapan Perkembangan Bermain	31
4. Syarat-syarat Bermain dan Permainan Edukatif Anak	33

D. Metode Permainan Kartu Bilangan Bergambar Pada Anak Usia 5-6 Tahun	35
1. Permainan Kartu Bilangan Bergambar.....	35
2. Jenis-jenis Media Kartu Bergambar	39
3. Tahapan Kartu Bergambar.....	39
4. Manfaat Media Kartu Bilangan Bergambar.....	40
5. Langkah-langkah Penggunaan Media Kartu Bilangan	41
6. Kelebihan Media Kartu Bilangan Bergambar	41
7. Meningkatkan Kecerdasan Berfikir Logis Matematis Anak Usia 5-6 Tahun	42
8. Media Kartu Bilangan Bergambar Untuk Kemampuan Berfikir Logis Matematis.....	45
9. Alat Peraga.....	46
10. Tata Cara Melakukan Permainan	47
E. Penelitian Terdahulu.....	48
F. Kerangka Berfikir	49
BAB III METODE PENELITIAN	54
A. Rancangan Penelitian.....	54
B. Variabel Penelitian.....	56
C. Populasi, Sampel dan Sampling.....	57
D. Kisi-kisi Instrumen	58

E. Instrument Penelitian	61
F. Data dan Sumber Data	62
G. Teknik Pengumpulan Data	63
H. Teknik Analisis Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	71
A. Deskripsi Data	71
B. Analisis Uji Data.....	75
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian	85

BAB V PEMBAHASAN	86
A. Pengaruh Permainan Kartu Bilangan Bergambar Terhadap Kecerdasan Logis Matematis Anak Usia 5-6 Tahun di TK Muslimat Khodijah II Rejoso Nganjuk	86
B. Besar Pengaruh Permainan Kartu Bilangan Bergambar Terhadap Kecerdasan Logis Matematis Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Muslimat Khodijah II Rejoso Nganjuk.....	89
BAB VI PENUTUP	91
A. Kesimpulan.....	91
B. Implikasi Penelitian	91
C. Saran	92
DAFTAR RUJUKAN	93