

DAFTAR RUJUKAN

- Agnesia Bergita Anomeisa and Dian Ernarningsih. 2020. Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan PowerPoint VBA Pada Penyajian Data Berkelompok,” *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* 05, no. 01: 27.
- Ahmad susanto. 2013. Pengembangan pembelajaran IPS disekolah dasar. Jakarta: Pranedia Group.
- Anwar Senen. 2008. Pengembangan Pendidikan IPS SD. Jakarta : Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Asela, Saas, et al. 2020. Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual. *Journal Inovasi Penelitian* 1.7 : 1297-1304.
- Arianti, Arianti. 2019. Perananan Guru dalam meningkatkan motivasi belajar siswa. *Didaktika : Jurnal Kependidikan* 12.2 : 117-134
- Arief S.Sadiman, dkk. 2010. Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2010. Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayandra. 2012. Kreatif mengembangkan media pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azman, A., Nofrianti, N., & Rahmayanti, E. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Microsoft Power Point Pada Mata Pelajaran Ips Kelas VIII SMP. *Ranah Research: Journal of Multidisciplinary Research and Development*, 5. 2, 15-21.
- Binanto. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. (Yogyakarta. Andi Offset. 2010)
- Chandra, Francisca. 2012. Penerapan Teori Pembelajaran Multimedia Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Program Microsoft. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*. No 1. h 25
- Darsono. Karmilasari, W. 2017. Sumber Belajar Penunjang PLPG 2017 Kompetensi Profesional Mata Pelajaran : Guru Kelas SD Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.

- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran : Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta ; Gava Media.
- Dea Lita Salsabila et al. 2020. Penggunaan Media Audiovisual Dengan Power Point Di Tengah Pandemi Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Madrasah Ibtidaiyah, *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School 1*, no. 2 : 125
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Departemen Agama RI, *AL-Qur'an Dan Terjemah*, (Jakarta : Pustaka Lajnah Pentasbih Mushaf Al-Qur'an) Hal. 670
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003*, tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta : Depdiknas.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2006. *Permendiknas No 22 Tahun 2006*, tentang Standar Isi. Jakarta : Depdiknas.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2005. *Peraturan Pemerintah Nomor 19 tahun 2005*, tentang Standar Nasional Pendidikan, Jakarta : Depdiknas.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2007. *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 41 Tahun 2007*. tentang Standar Proses, Jakarta : Depdiknas.
- Departemen Pendidikan Nasional 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Elang Krisnadi, *Jurnal Pendidikan : Membangun Konstruksi Pengetahuan Siswa dalam Pembelajaran Matematika melalui Pemanfaatan Program Multimedia Interaktif (PMI)*.
- Herlis Dika Firta, 2020. Pengaruh Media Pembelajaran Power Point Berbasis Animasi Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia. UIN Raden Intan Lampung.
- Hikmah, S. N. & Maskar, 2020. S. "Pemanfaatan aplikasi microsoft powerpoint pada siswa smp kelas viii dalam pembelajaran koordinat kartesius". *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 1.1 : 15-19.
- Hujair, AH Sanaky, 2013 *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*, Yogyakarta: Dipantara.

- Irnin Agustina Dwi Astuti et al. 2020. "Pengembangan Media Smart Powerpoint Berbasis Animasi Dalam Pembelajaran Fisika," *Navigation Physics : Journal of Physics Education* 1, no. 1, 12–17.
- Lexy J. Moloeng, 2012. *Metodologi Pendidikan Kualitas*, Remaja Rosdakarya : Bandung.
- Masni, Harbeng. 2017. Strategi meningkatkan motivasi belajar mahasiswa. *Jurnal Ilmiah Dikdaya* 5.1 : 34-45
- Muhibbudin Syah. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Mujtahid. 2011. *Pengembangan Profesi Guru*. Malang: UIN Maliki Press.
- Mulyasa. 2013. *Manajemen Berbasis Sekolah Konsep, Strategi, dan Implementasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nashar. 2004. *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal Dalam Kegiatan Pembelajaran* Jakarta: Delia Press.
- Nurdin, Usman. 2020. *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*. Jakarta: Grasindo.
- Peter Salim dan Yenny Salim. 2002. *Kamus Bahasa Indonesia Kontemporer. Modern English Perss*, Jakarta.
- Rudi Susilama dan Cepi Riyana. 2008. *Media Pembelajaran* Bandung: Wacana Prima.
- R. Ibrahim, Nana Syaodih S. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Saluky. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web Dengan Menggunakan Wordpress. *Eduma*. 5 (1): 80-90.
- Sapriya. 2017. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Pt Remaja Rosdakarya Offset. Bandung.
- Setiawan, Guntur. 2004. *Implementasi dalam Birokasi Pembangunan*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sugiyono, 2016. *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*, Bandung : Alfabeta.

- Surahman, Edy, and Mukminan Mukminan. 2017. peran guru IPS sebagai pendidik dan pengajar dalam meningkatkan sikap sosial dan tanggung jawab sosial siswa SMP. *Harmoni Sosial : Jurnal Pendidikan IPS* 4.1 : 1-13.
- Suryosubroto, 1998. *Dasar-dasar Psikologi Untuk Pendidikan di Sekolah*. Jakarta : PT Prima Karya.
- Suherawati,N., Makmuri,M., & Widiatsih, A. 2020. Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Power Point Pada Mata Pelajaran Ips Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Smp Negeri 2 Ambulu. *Journal Of Education Technology And Inovation*, 3.2, 40-50.
- Sya'ada, M. W., & Turistiani, T.D. 2021. Penggunaan Media Powerpoint Interaktif Pada Pembelajaran Surat Pribadi Dan Surat Dinas Dikelas VIII-D SMP Negeri 1 Temayang. *Bapala Volume 8 Nomor 04*.
- Wahab. 2008. *Tujuan penerpaan Program*. Jakarta: Bulan Bintang.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Disain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur. Cerdas Ulet Kreatif.