

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
PRAKATA .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
ABSTRAK .....	xiv
ABSTRACT .....	xv
تجريدي.....	xvi
DAFTAR ISI.....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	7
I. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	7
II. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	8
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
E. Kegunaan Penelitian.....	10

F. Asumsi dan Keterbatasan .....	12
G. Penegasan Istilah .....	13
H. Sistematika Pembahasan .....	15
BAB II.....	17
LANDASAN TEORI .....	17
A. Deskripsi Teori.....	17
1. Media Interaktif .....	17
2. Animasi Kartun dan Film .....	18
3. Kimia Unsur.....	20
B. Kerangka Berpikir .....	34
C. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	36
BAB III.....	42
METODE PENELITIAN.....	42
A. Metode dan Rancangan Penelitian .....	42
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan .....	43
1) Pendefinisian ( <i>define</i> ) .....	44
2) Perancangan ( <i>design</i> ).....	46
3) Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	46
C. Teknik Pengumpulan Data .....	48
D. Data dan Sumber Data .....	49
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	49
F. Teknik Analisis Data .....	52
BAB IV .....	56
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56

A. Pengembangan Media Interaktif Berbantuan Film dan Kartun pada Materi Kimia Unsur .....	56
B. Kelayakan Media Interaktif Berbantuan dengan Film dan Animasi Kartun yang Dikembangkan.....	106
C. Respon Siswa terhadap Media Interaktif Berbantuan dengan Film dan Animasi Kartun yang Dikembangkan.....	110
BAB V.....	113
PENUTUP.....	113
A. Kesimpulan .....	113
B. Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA .....	115