

ABSTRAK

Lutfi Hidayaturrohmah. NIM. 12206193117. 2023. Skripsi dengan judul “Pengembangan Alat Permainan Edukatif (APE) *Maze Culture Box* untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Ekspresif Anak Kelompok B di TK Dharma Wanita 1 Gamping”. Jurusan Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Pembimbing: Dr. Septinaningrum, M.Pd.

Kata Kunci: APE *Maze Culture Box*, Kemampuan Bahasa Ekspresif, Anak Usia 5-6 Tahun.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh pentingnya media yang digunakan sebagai sarana untuk mempermudah proses pembelajaran sekaligus dapat menambah keaktifan anak dalam belajar, serta perkembangan kemampuan bahasa ekspresif anak usia 5-6 tahun, karena dalam semua aspek kehidupan memerlukan kemampuan bahasa didalamnya.

Tujuan dalam penelitian pengembangan ini adalah: (1) Mengetahui pengembangan isi dari Alat Permainan Edukatif (APE) *Maze Culture Box* untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Ekspresif Anak Kelompok B di TK Dharma Wanita 1 Gamping. (2) Mengetahui kelayakan Alat Permainan Edukatif (APE) *Maze Culture Box* untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Ekspresif Anak Kelompok B di TK Dharma Wanita 1 Gamping.

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan penelitian *Research and Development* dengan merujuk pada model pengembangan Borg and Gall dengan menggunakan tujuh dari sepuluh tahapan yang dimulai dari: 1) Potensi dan masalah, 2) planning, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, 6) uji coba produk, 7) revisi produk. Hasil yang diharapkan pada penelitian ini adalah media yang dikembangkan mendapatkan kategori “layak” dan/atau “sangat layak” dan sesuai kebutuhan dalam penelitian yang dilakukan di TK Dharma Wanita 1 Gamping.

Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini adalah: kualitas dari Alat Permainan Edukatif (APE) *Maze Culture Box* termasuk dalam kategori sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan bahasa ekspresif anak usia 5-6 tahun. Hal tersebut didapat melalui proses uji coba ahli dan uji coba lapangan. Isi dari Alat Permainan Edukatif (APE) *Maze Culture Box* juga disesuaikan dengan tingkat perkembangan anak. Respon anak sendiri menunjukkan antusias dan respon yang positif ketika disajikan produk APE atau bahan ajar.

ABSTRACT

Lutfi Hidayaturrohmah. NIM. 12206193117. 2023. Thesis titled "Development of Maze Culture Box Educational Game Tools (APE) to Improve Expressive Language Skills of Group B Children in Kindergarten Dharma Wanita 1 Gamping". Department of Early Childhood Islamic Education, Faculty of Tarbiyah and Teacher Training, Sayyid Ali Rahmatullah State Islamic University Tulungagung. Advisor: Dr. Septinaningrum, M.Pd.

Keywords: APE Maze Culture Box, Expressive Language Skills, Children Aged 5-6 Years.

This research is motivated by the importance of the media used as a means to facilitate the learning process while at the same time increasing the activeness of children in learning, as well as the development of expressive language skills in children aged 5-6 years, because all aspects of life require language skills in it.

The objectives of this study were: (1) To find out the content development of the Maze Culture Box Educational Game Tool (APE) to Improve Expressive Language Skills of Group B Children in Kindergarten Dharma Wanita 1 Gamping. (2) Knowing the feasibility of the Maze Culture Box Educational Game Tool (APE) to Improve Expressive Language Skills of Group B Children in Kindergarten Dharma Wanita 1 Gamping.

In this study, the authors used Research and Development research concerning the Borg and Gall development model using seven out of ten stages starting from: 1) Potential and problems, 2) planning, 3) product design, 4) design validation, 5) design revisions, 6) product trials, 7) product revisions. The expected results in this study are that the media developed is "decent" or "very feasible" according to the needs of the research conducted at TK Dharma Wanita 1 Gamping.

The results obtained in this study are the quality of the Maze Culture Box Educational Game Tool (APE), obtaining a score of 84.5% in the individual trial, a score of 85.4% in the small group trial, and a score of 82.3% in the try-a-large group. They were included in the very feasible category to be used as a learning medium to improve the expressive language skills of children aged 5-6 years. This result was obtained through a process of expert trials and field trials. The contents of the Maze Culture Box Educational Game Tool (APE) are also adapted to the child's developmental level. The child's response shows enthusiasm and a positive response when presented with APE products or teaching materials.

الملخص

لطفى هداية الرحمة. نيم. رقم القيد ١٢٢٠٦١٩٣١١٦. ٢٠٢٣. أطروحة بعنوان "تطوير أدوات الألعاب التعليمية أ ف ي ماز كولتور بوك لتحسين مهارات اللغة التعبيرية لأطفال المجموعة ب في روضة الأطفال درما ونتا ١ جامفيج". قسم التربية الإسلامية في مرحلة الطفولة المبكرة ، كلية التربية وتدريب المعلمين ، جامعة ولاية سيد علي رحمة الله الإسلامية تولونغاغونغ. المستشار. سيفتنا نيعروم، الماجستير. الكلمات المفتاحية: أ ف ي ماز كولتور بوك، مهارة اللغة التعبيرية، الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين ٥-٦ سنوات.

الدافع وراء هذا البحث هو أهمية الوسائط المستخدمة كوسيلة لتسهيل عملية التعلم وفي نفس الوقت زيادة نشاط الأطفال في التعلم ، وكذلك تنمية المهارات اللغوية التعبيرية لدى الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين ٥-٦ سنوات ، وذلك لأن تتطلب جميع جوانب الحياة مهارات لغوية فيها.

كانت أهداف هذه الدراسة: (١) لمعرفة تطوير محتوى أداة اللعبة التعليمية لعبة التعليمية أ ف ي ماز كولتور بوك لتحسين مهارات اللغة التعبيرية لأطفال المجموعة ب روضة الأطفال درما ونتا ١ جامفيج. (٢) معرفة جدوى أداة لعبة لعبة التعليمية APE أ ف ي ماز كولتور بوك لتحسين مهارات اللغة التعبيرية لأطفال المجموعة ب روضة الأطفال درما ونتا ١ جامفيج.

في هذه الدراسة ، استخدم المؤلفون أبحاث البحث والتطوير بالإشارة إلى نموذج تطوير بوج اند غال باستخدام سبع من عشرة مراحل تبدأ من: (١) الإمكانيات والمشكلات ، (٢) التخطيط ، (٣) تصميم المنتج ، (٤) التحقق من صحة التصميم ، (٥) مراجعات التصميم ، (٦) تجارب المنتج ، (٧) مراجعات المنتج. النتائج المتوقعة في هذه الدراسة هي أن الوسائط المطورة تندرج في فئة "لائق" و / أو "ممکن جداً" ووفقاً لاحتياجات البحث الذي تم إجراؤه في روضة الأطفال درما ونتا ١ جامفيج.

النتائج التي تم الحصول عليها في هذه الدراسة هي: تم تضمين جودة أداة لعبة أ ف ي ماز كالتور بوك التعليمية في فئة جدوى لاستخدامها كوسيلة تعليمية لتحسين المهارات اللغوية التعبيرية للأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين 5-6 سنوات. تم الحصول على هذا من خلال عملية تجارب الخبراء والتجارب الميدانية. يتم أيضًا تكييف محتويات أداة لعبة أ ف ي ماز كالتور بوك التعليمية مع مستوى نمو الطفل. تظهر استجابة الطفل الخاصة الحماس والاستجابة الإيجابية عند تقديمه مع منتجات اف ي أو المواد التعليمية.