

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	vi
MOTTO	vii
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Pengembangan	5
D. Spesifikasi Produk	5
E. Kegunaan Pengembangan.....	6
F. Asumsi dan keterbatasan Pengembangan.....	6
G. Definisi Istilah	7
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Media Pembelajaran	9
B. Media Animasi	16
C. Adobe Premiere Pro.....	20
D. Karakteristik Materi.....	23
E. Penelitian Terdahulu.....	24
F. Blueprint	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian dan Pengembangan	29
B. Prosedur Pengembangan	31
1. Analisis (<i>Analysis</i>).....	31
2. Desain (<i>Design</i>)	33
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	34

4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	35
5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	36
C. Desain Uji Coba.....	36
D. Subjek Uji Coba.....	37
E. Jenis Data	37
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	38
G. Teknik Analisis Data	43
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Hasil Penelitian dan Pengembangan	48
B. Penyajian Data Penelitian	67
BAB V PEMBAHASAN	
A. Pengembangan Media Animasi Pada Materi Keragaman Etnik dan Budaya Indonesia kelas VII	94
B. Hasil Kevalidan dan Dampak Penggunaan Media Animasi Pada Materi Keragaman Etnik dan Budaya Indonesia kelas VII	95
BAB VI PENUTUP	
A. Kesimpulan	100
B. Saran	101

DAFTAR TABEL

2.1 Penelitian Terdahulu	24
3.1 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi.....	39
3.2 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media	40
3.3 Kisi-kisi Angket Respon Peserta Didik	40
3.4 Kisi-kisi Validasi Soal.....	42
3.5 Skor Skala Likert.....	43
3.6 Kriteria Tingkat Kevalidan	44
3.7 Kriteria Kepraktisan Media.....	45
3.8 Kriteria Penilaian Hasil Evaluasi Pengguna	46
5.1 Hasil Validasi Ahli Materi	68
5.2 Ringkasan Hasil Validasi Ahli Materi	69
5.3 Hasil Validasi Ahli Media.....	72
5.4 Ringkasan Hasil Validasi Ahli Media.....	74
5.5 Hasil Uji Validasi Soal.....	75
5.6 Ringkasan Hasil Validasi Soal	75
5.7 Angket Respon Uji Coba Teman Sejawat.....	76
5.8 Angket Respon Uji Coba Kelompok Kecil.....	78
5.9 Angket Respon Uji Coba Kelompok Besar	80
5.10 Validasi Konstruk Media Pembelajaran.....	83
5.11 Perbandingan Hasil Uji Coba.....	84
5.12 Hasil Ketuntasan Nilai Pretest Posttest	86
5.13 Hasil Aktivitas Peserta Didik	88
5.14 Hasil Kentuntasan Nilai posttest	89
5.15 Hasil Uji Normalitas	91
5.16 Hasil Uji T (Hipotesis)	92

DAFTAR GAMBAR

2.1 Tampilan Color Grading	21
2.2 Tampilan scene Edit Detection	22
2.3 Tampilan Adobe Stock Audio.....	22
2.4 Tampilan Adobe Premier Pro Production	23
3.1 Bagan Prosedur Penelitian Model ADDIE	31
4.1 Modul Kelas VII	51
4.2 Modul Kelas VII	51
4.3 Modul Kelas VII	52
4.4 Modul Kelas VII	52
4.5 Vido Pembelajaran Youtube	53
4.6 Tampilan Awal Corel Draw X7	55
4.7 Tahap Pembuatan Gambar	56
4.8 Tampilan Edit Adobe Effect	56
4.9 Tampilan Edit Background	57
4.10 Tampilan Layar Pengatur Kecepatan	58
4.11 Tampilan Pengubahan Format MPV	58
4.12 Tampilan Layar Pengatur Timeline	59
4.13 Tampilan Pengubahan Ultrakey	59
4.14 Proses Pengeksporan Video Animasi.....	60
4.15 Tampilan Awal Video KD Sebelum di Revisi	64
4.16 Tampilan Awal Video KD Setelah di Revisi	65
4.17 Tampilan Gambar Video Sebelum direvisi	65
4.18 Tampilan Animasi Phinising Setelah di Revisi.....	66

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Nama siswa kelas VII
- Lampiran 2 RPP
- Lampiran 3 Validasi soal posttest
- Lampiran 4 Validasi ahli materi
- Lampiran 5 Validasi ahli media
- Lampiran 6 Soal posttest dan kunci jawaban
- Lampiran 7 Hasil soal posttest
- Lampiran 8 Kuisisioner teman sejawat
- Lampiran 9 Kuisisioner skala kecil
- Lampiran 10 Kuisisioner skala besar
- Lampiran 11 Uji coba keefektifan
- Lampiran 12 Surat izin penelitian
- Lampiran 13 Dokumentasi
- Lampiran 14 Surat selesai bimbingan
- Lampiran 15 Form konsultasi bimbingan
- Lampiran 16 Daftar Riwayat Hidup