

## DAFTAR RUJUKAN

- Abdurrahman, Mulyono. 2003. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Andi Jusmiana & Herianto, “Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMP di Era Pandemi Covid-19” dalam *Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no 2 (2019): 9
- Arifin, Zainal. 2012. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Baharuddin, Ilham . 2014. “Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan,” dalam *Jurnal Nalar Pendidikan* 2, no 2 (2014): 96
- Bungi, Burhan . 2004. *Metode Penelitian Kuantitatif*, Surabaya: Permata Media
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: DEEPUBLISH
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Gava Media
- Departemen Pendidikan Nasional RI. 2003. *Undang-Undang No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, Bandung: Fokusmedia
- Diana, Dwi, “Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran Berbasis PowerPoint di SMK Negeri 2 Situbondo”, dalam *Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik dan Kependidikan* 1, no. 1 (2021): 21
- E. Agung D. 2017. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Faizah, Hanim & Fauziah, Dede, “Pengaruh Media Video Pembelajaran Pada Materi Logaritma Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa,” dalam *Jurnal Sains dan Matematika Unpam* 4, no. 1 (2021): 87
- Fitri, N. M & S. R Sari. 2020. “Pengaruh Kreativitas dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika,” dalam *Jurnal Silogisme: Kajian Ilmu Matematika dan Pembelajarannya* 4, no 2 (2020): 68-73
- Frianti , Rizki Nurhana & Rahmat Winata. 2019. “Analisis Minat Belajar Pada Pembelajarann Matematika,” dalam *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)* 4, no 1(2019): 6-11
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia
- Handayani, Tri. 2015. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Game Untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Pemahaman Konsep Siswa SMA*. Semarang: Doctoral dissertation, Universitas Negeri Semarang
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam alat bantu media pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press, 2011
- Jamaliyah, Reny & Nidya Ferry Wulandari. 2022. “Implementasi Video Pembelajaran Berbasis E-Learning untuk Meningkatkan Minat Belajar

- Matematika Siswa Kelas XI MAN Purworejo,” dalam *Jurnal Equation* 5, no 1 (2022): 49
- Manalu, A. C. S, Jumiati & Setiawan. 2019. ” Analisis Minat Belajar Matematika Siswa SMP Kelas VIII Pada Materi Persamaan Garis Lurus Berbantu Aplikasi Geogebra,” dalam *Jurnal on Education* 2, no. 1 (2019): 63-69
- Marjuki, Bayu Ahsani dkk. 2021. “Pengaruh Penggunaan Media Video Interaktif terhadap Hasil Belajar Matematika Ssiwa MTs Ma’arif 2 Nurul Huda Lampung Timur,” dalam *Jurnal of Mathematics Education* 2, no 2 (2021): 82
- Miarso, Yusufhadi. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Kencana
- Mustafa, Zainal. 2009. *Mengurai Variabel Hingga Instrumentasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu
- Mustafa, Zainal. 2009. *Mengurai Variabel Hingga Instrumentasi*. Yogyakarta:Graha Ilmu.
- Nashar. 2004. *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal dalam Kegiatan Pembelajaran*, Jakarta: Delia Press
- Norma, “ Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Melalui Media Video Pembelajaran Pada Pembelajaran Jarak Jauh di Masa Pandemi Covid-19,” dalam *Jurnal Inovasi Pendidikan IPS* 1, no. 2 (2021): 113
- Nurdiansyah, Hadi dkk. 2016. *Matematika untuk SMA/MA Kelas X (Kelompok Peminatan Matematikadan Ilmu Alam)*. Jakarta: Yrama Widya
- Nurdin, Erdawati, dkk. 2019. “Pemanfaatan Video Pembelajaran Berbasis Geogebra untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMK,” dalam *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 6, no. 1 (2019): 87-98
- Nurhasanah, A. Sobandi Siti. 2016. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa,” dalam *Jurnal Pendidikan* 1, no.2 (2016): 130
- Nurwahidah, Cut Dhien, “Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi dan Prstasi Mahasiswa,” dalam *Jurnal Rausyan Fikr* 17, no. 1 (2021): 126
- Permendiknas. 2006. *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi*. Jakarta: PT Aksara Grafika Pratama
- Priyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*, Sidoarjo: Zifatama Publishing
- Riyana, Cheppy. 2015. *Pedoman Pengembangan Media Video*, Jakarta: P3AIUPI
- Riyanto, Slamet & Aglis Andhitan Hatmawan. 2020. *Metode Riset Penelitian Kuantitatif*, Yogyakarta: DEEPUBLISH
- Sabana. 2005. *Statistika Pendidikan*, Bandung: Pustaka Setia
- Saman, Ma’rufi & Arif Tiro. 2019. “Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Dalam Meningkatkan Minat dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Persamaan Linear Dua Variabel,” dalam *Jurnal Pendidikan Matematika* 4, no 1, (2019): 9
- Samosir, B. S, Nursahara & A. F. Pohan. 2020. “Upaya Meningkatkan Minat Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran (Pakem) Di SMA Negeri 2 Siabu.” dalam *Jurnal Karya Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (2020): 14-21

- Saputra, H. D, Faisal Ismet & Andrizal. 2018. “Pengaruh Motivasi Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK,” dalam *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 18, no. 1 (2018): 25-30
- Siagian, Muhammad Daut. 2016. “Kemampuan Koneksi Matematik dalam Pembelajaran Matematika,” dalam *Journal of Mathematics Education and Science* 2, no. 1(2016): 58-67
- Siagian, R. E. F. 2015. “Pengaruh Minat dan Kebiasaan Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika,” dalam *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 2, no. 2 (2015): 123
- Simbolon, Naeklan. 2014. “Faktor Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik”. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*. Vol. 1 No. 2.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sudjana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Bisnis*, Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*, Bandung: Alfabeta
- Surya, Mohamad. 2003. *Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran*. Jakarta: CV. Mahaputra Adidaya
- Suryani, Nunuk , Achmad Setiawan & Aditin Putria. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Susanto, Dicky. 2021. *Matematika SMA/SMK/ Kelas X*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Suwanto, Edy, “Membangkitkan Minat Belajar Matematika dengan Media Pembelajaran Interatif”, dalam *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika dan IPA* 2, no. 1 (2022): 15
- Syaodih S., Nana . 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Usmad. 2020. “Pengujian Persyaratan Analisis,” dalam *Jurnal Inovasi Pendidikan* 7 ,no 1 (2020): 50-62
- Wulandari, Sri & Rahma, Indah Fitria, “Efektivitas Media Video KineMaster Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Secara Daring,” dalam *Jurnal Analisa* 7, no. 1 (2021): 42
- Zulatifah , Heni & Henky Muktiadji. 2020. “Pengaruh Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik di SMPN 4 Jombang,” dalam *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10, no. 2 (2020): 56