

DAFTAR RUJUKAN

- Afdholiyah, Eka, Titi Anjarini, Riawan Yudi Purwoko. 2021. *Penerapan Metode Mind Mapping untuk Meningkatkan Kreativitas Belajar Siswa Pada Tema Panas Dan Perpindahan Di Kelas V SD Negeri 2 Seren Tahun Pelajaram 2019/2020*, Jurnal Pendidikan Dasar, Universitas Muhammadiyah Purworejo, 1 (2).
- Akmalia. 2022. *Pengembangan Bahan Ajar E-Book Interaktif Berdasarkan Book Creator Pada Konsep Hukum Gravitasi Newton Terintegrasi Al-Qur'an Di MA Ittihad Al-Ummah Ussu Kabupaten Liwu Timur*, Skripsi, Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan UIN Alauddin Makassar.
- Apreleny, Lidia Hutahaen, Siswandari, dan Harini, *Pemanfaatan E-modul Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital*, Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED, Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Arifin, Zainal. 2011. *Evaluasi Pembelajaran (Prindi, Teknik, Prosedur)*, Bandung: Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Rineka CIPTA.
- Arikunto, Suharsimi. 2018. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Arridho M., Novita Sari, Rafi Wal Ilham, Waslia Amini. 2022. *Perkembangan Teknologi Dibidang Pendidikan*, Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat, IAIN Nusantara Batanghari, 5 (2).
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran* ed. Asfah Rahman, Jakarta: Rajawali Pres.
- Ayu, Ardiana Anjarwati, Cicikia Novi Primiani, Pujiati. 2021. *Penyusunan E-modul Sitem Imun Kelas XI Berbasis Potensi Alam Lokal Menggunakan Aplikasi Book Creator Pada Pembelajaran Daring*, Jurnal Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, 1 (1).

- Ayu, Gusti Gita Cemara, Dewa Nyoman Sudana. 2019. *Pengaruh Model Pembelajaran SAVI Bermuatan Peta Pikiran Terhadap Kreativitas dan penguasaan Kompetensi Pengetahuan IPA Siswa*, Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar, 3 (3).
- B, Abdullah. 2017. *Makna Pembelajaran dalam Pendidikan*, Jurnal Makna Pembelajaran dalam Pendidikan, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Parepare, 1 (5).
- Bidayati, Nukhbatul Haka, Emilya Majid, Agus Pahrudin. 2021. *Pengembangan E-modul Android Berbasis Metakognisi Sebagai Media Pembelajaran Biologi Kelas XII SMA/MA*, Jurnal Pendidikan Sains Dan Matematika, UIN Raden Intan Lampung, 1 (9).
- Butarbutar, Marisi. 2022. *Metodologi Penelitian: Pendekatan Multidisipliner*, Bandung: Media Sains Indonesia.
- Darmayasa, Kadek, Nyoman Jampel, dan Alexander Hamonangan Simamora. 2018. *Pengembangan E-Modul IPA Berorientasi Pendidikan Karakter di SPM Negeri 1 Sinaraja*, Jurnal EDUTECH, Universitas Pendidikan Ganesha, 1 (6).
- Defina. 2021. *BIPA Dan MKWK Bahasa Indonesia: Penelitian Dan Pengembangan Materi Ajar Di IPB*, Bogor: PT Penerbit IPB Press.
- Erica dan Sukmawati. 2011. *Pengembangan Media Pop Up Book Pada Pembelajaran PKN Di SD*, Jurnal Of Education And Social Anaysis, Universitas Muslim Nusantara AL-Washikiyah, 4 (2).
- Fakhriyah, Fina. 2022. *TPACK dalam Pembelajaran IPA*, Pekalongan: PT Nasya Expanding Mangement.
- Fernando, Andrew Pakpaha, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*, Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Gede, Desak Mayumi Riandini Dwija. 2022. *Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis Book Creator Pada Materi Metabolisme Sel Kelas XII*, Skripsi, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

- Gunawan, Rudy. 2022. *Modul Pelatihan Pengembangan Bahan Ajar/Modul Pembelajaran*, Bandung: CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Haliqah, Nur, Herowati, Anik Anekawati. 2022. E-modul Model Learning Cycle 3e Berbasis Book Creator Materi Sistem Pencernaan Manusia, Seminar Nasional, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Malang, 1 (8).
- Hari, Yudi Rayanto dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori dan Praktek*, Pasuruan: Lembaga Academic & Reserch Institute.
- Haryanto. 2020. *Evaluasi Pembelajaran (Konsep Dan Manajemen)*, Yogyakarta: UNY Press.
- Hasyim, Adelina. 2016. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Di Sekolah*, Yogyakarta: Media Akademi.
- Hisbullah, Nurhayati Selvi. 2018. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar*, Makasar: Penerbit Aksara Timur.
- Ilmiati, Pitri Ilian Kusmadi. 2019. *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Ciri-Ciri Makhluk Hidup Dan Lingkungan Hidupnya Di Kelas III SD Negeri 01 Seluma*, Jurnal UMB, Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- Inanna, Nurjannah, Andi Tenri Ampa, Nurdiana, *Modul Elektronik (E-Modul) Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh*, Jurnal Seminar Nasional Hasil Penelitian, Universitas Negeri Makasar.
- Izzaturahman, Elza. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi berbasis ADDIE Pada Pembelajaran Tema 5 CUACA untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar*, Jurnal Edutech Undhuksha, Program Studi Teknologi Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha, Singaraja, Indonesia, 2 (9).
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*, Jakarta: Kencana.
- Khamim. 2019. *Sistem Pencernaan*, Semarang: Alprin.
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*, Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Kurniawan, Asep. 2018. *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Kurniawan, Citra dan Dedi Kuswandi. 2021. *Pengembangan E-Modul Sebagai Media Literasi Digital Pembelajaran Abad 21*, Lamongan: Academia Publication.
- Kustandi, Cecep, Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah dan Masyarakat ed. Pertama*, Jakarta: Kencana.
- Liady, Fimier. 2022. *Pendampingan Literasi Teknologi*, Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya, 1 (2).
- Lutfiatin. 2022. *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD/MI Dan Yang Sederajat Kelas V Semester Gasal*, Malang: Pustaka Grafika.
- Made, Ni Perti Ayu Widari, dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Konstruktivisme Pada Muatan IPA Materi Siklus Hidup Hewan Siswa Kelas IV SD*, Jurnal Pendidikan Dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha, 2 (4).
- Mahmudah, Anis & Adeng Pustikaningsih. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019*, Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 1 (17)
- Mansyur. 2022. *Teknologi Pendidikan Era Industri 4.0*. Makasar: CV. Tohar Media.
- Marasabessy, Apridayanni dan Lismawati Baharuddin. 2022. *Meningkatkan Hasil Pembelajaran Tematik Tema 1 Sub Tema 1 Ciri-Ciri Makhluk Hidup Melalui Penggunaan Media Video Animasi Pada Siswa Kelas III SD Negeri 1 Dofa Kecamatan Mangoli Barat Kabupaten Kepulauan Sula*, Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, Universitas Khairun, 8 (21).
- Mudlofir, Ali, Evi Fatimatur Rusydiyah. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori ke Praktik*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- Murniati, Heny.2022. *E-modul Geografi Dalam Pembelajaran Daring*, Jurnal Education Social Science, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 1 (2).
- Nana. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar*, Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Nungki, Anita Ernawati. 2020. *Ilmu Pengetahuan Alam*, Jakarta: PT Bumi Aksara,.
- Nurhasanah. 2022. *Pemanfaatan Buku Digital Untuk Meningkatkan Minat Baca Anak Dan Balita*, Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, Universita Pamulang, 1 (3).
- Nurwahyuningsih, Ibrahim dan Ishartiwi. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SMP*, Jurnal Rfleksi Edukatika, Program Studi Teknologi Pembelajaran, Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta, 1 (8).
- Nuryanah, linda zakiah, fahrurrozi, uswatun hasanah. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Webtoon untuk Menanamkan Sikap Toleransi Siswa Di Sekolah Dasar*, Jurnal Basicedu, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negeri Jakarta, Indonesia, 5 (5).
- Portanada, Lia, Yasinta Lisa, Imanuel Sairo Awang. 2017. *Analisis Pemanfaatan Media Pembelajaran IPA SD*, Jurnal Pendidikan Dasar Perkhasa, STKIP Pesada Khatulistiwa Sintang, 1 (3).
- Prasetya. 2018. *An Interactive Digital BOOK For Engineering Edukation Students*, World Transaction on Engineering And Technology Education, 1 (16).
- Pratama, Anggit dan Joni Susilowibowo. 2021. *E-modul Berbasia Android Mata Pelajaran Komputer Akuntansi Program Aplikasi Accurate Accounting V5 Untuk Siswa Kelas XI*, Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya, 2 (5).
- Prima, Aprillianti, Wendri Wiratsiwi. 2021. *Pengembangan E-book Dengan Aplikasi Book Creator Pada Materi Bangun Ruang Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar*,

Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, Universitas PGRI Ronggolawe, 1 (6).

Puspita, Verdiana Sari, Ruffi'I, Djoko Adi Walujo.2020. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Model Diferensiasi Menggunakan Book Creator Untuk Pembelajaran BIPA Di Kelas Yang Memiliki Kemampuan Beragam*, Jurnal Education and Development, Universitas PGRI Adi Buaba Surabaya, 4 (8).

Puspitasari, Verdiana. 2020. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Model Diferensial Menggunakan Book Creator Untuk Pembelajaran BIPA Di Kelas Yang Memiliki Kemampuan Beragam*, Jurnal Education And Development, 4 (8).

Putro, Eko Widoyoko. 2014. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajara.

Rahayu, Sarah. 2022. *Pengembangan E-Modul Berbasis Flip PDF Profesional Pada Tema 8 Subtema 2 Pembelajaran 1*, Skripsi, Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Pakuan, Bogor.

Rasyidiana, Hafidz. 2021. *Problematika Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran Sains (IPA) Tingkat Dasar Di Masa Pandemi Covid-19*, Jurnal Basicedu, institut Agama Islam Negeri Tulungagung, 4 (5).

Rikatsih, Nindynar, dkk. 2021. *Metode Penelitian Di Berbagai Bidang*, Bandung: CV. Media Sains Indonesia.

Rizal, Rizqy Fanani, Achmad Fatoni, dan Adi Wijayanto. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*, Jurnal Pendidikan Islam, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 1 (10).

Rizema, Sitiatawa Putra. 2013. *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*, Jogjakarta: Diva Press.

Rusilowati, Ani. 2021. *Pengembangan Instrumen Karakter Dalam Pembelajaran IPA*, Magelang: Pustaka Rumah Cinta.

- Rustandi, Andi dan Rismayanti. 2021. *Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di SMPN 22 kota Samarinda*, *Jurnal Fasilkon*, Program Studi Pendidikan Komputer, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, universitas Mulawarman.
- Salim, dan Haidir. 2019. *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan, dan Jenis*, Jakarta: Kencana.
- Sanatowo, Usman. 2011. *Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar*, Jakarta: PT Indeks.
- Saputro, Budiono. 2011. *Manajemen Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*, Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar ed.1*, Yogyakarta: Deepublish.
- Septiana. 2021. *Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam Belajar Di SD/MI* , Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Septinaningrum. 2023. *Inovasi dan Teknologi Pendidikan di Sekolah Dasar MI/SD*, Tulungaung: Akademia Pustaka.
- Siyoto, Sandu, dan M. Ali Sodik. 2015. *Dasar Metode Penelitian*, Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugiono. 2016. *Metode Penelitaia dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*, Bandung: Alfabeta.
- Sunarto. 2018. *Pengembangan Kreativitas-Inovatif Dalam Peningkatan Seni Melalui Pembelajaran*, *Jurnal Pendidikan Sendratasik*, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Semarang, 2 (8).
- Surahman, Ritman Ishak Paudi, Dewi Tureni. 2018. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPA Pokok Bahasan Makhluk Hidup Dan Proses Kehidupan Melalui Media Gambar Kontekstual Pada Siswa Kelas II sd Alkhairaat Towera*, *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, Universitas Tadulako, 4 (3).
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi Dan Media Pembelajaran*, Bojonggenteng: CV Jejak.

- Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi Dan Media Pembelajaran*, Sukabumi: CV Jejak.
- Tilaar. 2010. *Media Pembelajaran Aktif*, Bandung: Nuansa Cendekia.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, 2009, Jakarta: Sinar Grafiko.
- Wahyu, Muhammad Setiyadi, Ismail, dan Hamsu Abdu Gani. 2017. *Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Berbasis Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*, *Jornal Of Education Science And Tecchnology*, Universitas Negeri Makasar, 2 (3).
- Widodo, Slamet, Risky Kusuma Wardani. 2020. *Mengajarkan Keterampilan Abad 21 4C (Communication, Collaboration, Critikal Thingking And Problem Solving, Creativity And Innovation Di Sekolah Dasar)*, *Jurnal Program Studi PGMI*, 1 (7).
- Widyastuti, Ana, dkk. 2022. *Media & Multimedia Pembelajaran*, Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Wijayanti, Kiki dan Muhammad Abdul Ghofur. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran E-modul Bank dan Sistem Pembayaran Berbasis Android Untuk Peserta Didik Kelas X*, *Jurnal Pendidikan Eonomi*, Universitas Negeri Surabaya, 1 (14).
- Wijayanto, Adi. 2020. *Bunga Rampai Kolaborasi Multidisiplin Ilmu Dalam Menghadapi Tantangan Di Era New Normal*, Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Wijayanto, Adi. 2020. *Bunga Rampai Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Selama Pandemi Covid-19*, Tulungagung: Akademi Pustaka.
- Wijayanto, Adi. 2020. *Jaga Jarak Fisik, Jaga Kebugaran untuk Meningkatkan Imunitas Tubuh di Tengah Gempuran Covid-19*, dalam *Integrasi Ilmu Keolahraagaan: Bunga Rampai Anak Bangsa*, Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Winatha, K. R., Suharsono, N., dan Agustini, K. 2018. *Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis Proyek Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X Di SMK TI Bali*

Global Singaraja, Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia, Universitas Pendidikan Ganesha, 1 (8).

Witantri, Eriska Budiarti. 2022. *Pengembangan E-modul Materi Ekosistem Pada Pembelajaran IPA Kelas V Di MI/SD*, Skripsi, Universitas Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta.

Zaiful, Moh. Rosyid, Halimatus Sa'diyah dan Nanda Septiana. 2021. *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Interactive Video Power Point E-learning*, Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.