

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	iv
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
PRAKATA .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
ABSTRAK .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. RUMUSAN MASALAH.....	4
C. TUJUAN PENELITIAN.....	4
D. MANFAAT PENELITIAN .....	5
E. HIPOTESIS PENELITIAN.....	5
F. BATASAN MASALAH.....	6
G. PENEGASAN ISTILAH .....	6
H. SISTEMATIKA PEMBAHASAN .....	8
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
A. Pembelajaran Kooperatif .....	9
B. Model Kooperatif tipe <i>Teams Game Tournament</i> .....	11

C. Kreativitas .....	15
D. Hasil Belajar.....	22
E. Materi Aritemtika Sosial di SMP.....	24
F. Hubungan Metode TGT dengan Kreativitas dan Hasil Belajar Siswa .....	26
G. Penelitian Terdahulu .....	27
H. Paradigma Penelitian.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	32
B. Variabel Penelitian .....	32
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	33
D. Kisi-Kisi Instrumen .....	34
E. Instrumen Penelitian.....	35
F. Data dan Sumber Data .....	35
G. Teknik Pengumpulan Data .....	36
H. Analisis Data .....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	41
A. Deskripsi Data.....	41
B. Pengujian Data.....	42
C. Pengujian Hipostesis .....	44
BAB V PEMBAHASAN .....	50
A. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Game Tournaments</i> (TGT) Terhadap Kreativitas Siswa.....	50
B. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Game Tournaments</i> (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa .....	51
C. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Game Tournaments</i> (TGT) Terhadap Kreativitas dan Hasil Belajar Siswa .....	52
BAB VI .....	54
PENUTUP.....	54
A. Kesimpulan.....	54
B. Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA .....	56
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	58