

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xviii
مستخلص البحث.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	8
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian	10
E. Spesifikasi Produk	11
F. Kegunaan Penelitian	11
G. Asumsi Pengembangan.....	13
H. Penegasan Istilah	13
I. Sistematika Pembahasan.....	16

BAB II LANDASAN TEORI	18
A. Deskripsi Teori	18
1. Instrumen Tes	18
2. <i>Higher Order Thinking Skills</i> (HOTS)	29
3. Aplikasi Kahoot!	33
4. Laju Reaksi	38
B. Kerangka Berpikir	42
C. Penelitian Terdahulu	44
BAB III METODE PENELITIAN	49
A. Jenis Penelitian	49
B. Model Pengembangan	49
C. Populasi dan Sampel	57
D. Teknik Pengumpulan Data	57
E. Instrumen Penelitian	58
F. Teknik Analisis Data	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	75
A. Hasil Penelitian	75
B. Pembahasan	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	125
A. Kesimpulan	125
B. Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN-LAMPIRAN	135