

DAFTAR PUSAKA

Agustina, Irnin. 2019. *Pengembangan Media Smart Powerpoint berbasis Animasi dalam Pembelajaran Fisika*. Journal of Physics Education Navigation (EST).

Alfi, Cindya dkk. 2022. Pengembangan Media Power Point Interaktif Berbasis Animasi pada Pembelajaran IPA. JURNAL PENDIDIKAN: *Riset&Konseptual* Universitas Nahdlatul Ulama Blitar No. 2. Vol. 6.

Andarini, Tri dkk. 2012. *Pembelajaran Biologi Menggunakan Pendekatan CTL (Contextual Teaching And Learning) Melalui Media Flipchart dan Video Ditinjau Dari Kemampuan Verbal dan Gaya Belajar*. Jurnal Inkuiri No. 2. Vol. 1

Andrian, Yusuf, Rusman. 2019. Implementasi Pembelajaran Abad 21 dalam Kurikulum 2013. Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan No. 1. Vol. 12.

Anita, Ria. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Teks Anekdote Berbasis Animasi Pada Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan*. Lampung: Tesis Universitas Bandar Lampung.

Anwar, Zakiyah dkk. 2020. *Development of Interactive Video Based Powerpoint Media In Mathematics Learning*. Journal of Educational Science and Technology (EST).

Azhar, Arsyad. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Badi'ah, Indah Nur. 2012. *Hubungan Motivasi Belajar, Dan Persepsi Siswa Terhadap Fisika, Dengan Hasil Belajar Fisika*. Surakarta: Skripsi Universitas Sebelas Maret.

Barbara B Seels dan Rita C Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran, Definisi dan Kawasannya*, Terj. Dewi S. Prawiradilaga, Raphael Rahardjo, dan Yusufhadi Miarso. Jakarta: Ikatan Profesi Teknologi Pendidikan Indonesia., IPTPI.

Cahyani, Fitriani Dwi. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Negeri 4 Muaro Jambi*. Jambi: Skripsi, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

Daryanto. 2012. *Model Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.

Ekawati, Tia. 2019. *Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Kontekstual pada Materi Statistika yang Terintegrasi dengan Nilai-Nilai Keislaman pada Peserta Didik Kelas VIII MTs*. Lampung: Skripsi UIN Raden Intan

Kustandi, Cecep dan Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Marfu'ah Siti. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Power Point Disertai Visual Basic For Application Materi Jarak Pada Bangun Ruang Kelas X*. Jurnal Gantang Pendidikan Matematika FKIP No. 11. Vol. 1

Marwan, Muslimin K. 2017. *Teknologi Pendidikan, Penerapan Pembelajaran yang Sistematis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group

Putra, Muklas Safi'i dan Abdul Rachman. 2017. *Pemanfaatan Media Visual Terhadap Hasil Belajar Dribble Bola Basket*. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan No. 2. Vol. 5

Ponzi, Putu Jerry Radita, dkk. 2018. *Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar*. Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha No.1. Vol.6

Purwanti Budi. 2015. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure*. Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan No. 1. Vol. 3

Rahmayani, Indah, *Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*, Artikel Online, 02/10/2015, Kominfo.go.id.

Richey, Rita C, dan Klien, James D. 2007. *Design Development and Research Methods Strategies, and Issues*. London: Lawrence Erlbaum Associates Publisher

Royani, Aniq. 2017. *Penerapan Teknik Pembelajaran Kooperatif NHT dalam Meningkatkan Pemahaman tentang Bumi Bagian dari Alam Semesta*. Jurnal Riset dan Konseptual No. 3. Vol. 2.

Rusman dkk. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sadiman, Arif S. 2018. *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Manfaatnya*. Depok: Raja Grafindo Persada.

Santoso Aji, Rudy Kustjono. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Role Play Game (RPG) Pada Materi Kalor*. JIPF (Jurnal Pendidikan Fisika).

Saregar, Antomi. 2016. *Pembelajaran Pengantar Fisika Kuantum Dengan Memanfaatkan Media Phet Simulation Dan LKM Melalui Pendekatan Sainifik: Dampak Pada Minat Dan Penguasaan Konsep Mahasiswa*. Lampung: Jurnal IAIN Raden Intan Lampung.

Sari, Dian Maya dan Sahat Siagian. 2013. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pangkas Rambut Lanjutan Berbasis Komputer Program Studi Tata Rias Rambut*. Jurnal Teknologi Pendidikan, No. 1. Vol. 6.

Sekartanjung, Kartika Selvi dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis PowerPoint Pada Pembelajaran Tematik Tema 4 Subtema 1 Kelas III Sekolah Dasar*. Jurnal DIMENSI PENDIDIKAN Universitas PGRI Semarang No. 1. Vol. 18.

Setiawan, Budi. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Dengan Wondershare Untuk Pengembangan Soft Skill Siswa Guru SMP*. Jurnal SAINTIKOM No. 2. Vol. 15

Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Kharisma Putra Utama

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suri Fatimah. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif Pada Materi Pokok Struktur dan Fungsi Organ Pada Sistem Ekskresi Untuk Siswa Kelas XI SMA/MA Tahun Ajaran 2018/2019*. Pekanbaru: Skripsi Universitas Islam Riau.

Trianto. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep Landasan dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Turrahmi Nisah dkk. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Microsoft Office PowerPoint Pada Materi Objek IPA dan Pengamatannya Untuk SMP Kelas VII*. Jurnal Inovasi Pembelajaran Fisika dan Teknologi No.1 Vol. 1.

Zubaidah, Siti dkk. 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP/MTs Semester 1*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan