

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Liza “Pengertian Lectora Inspire”, diakses dari <http://lizamyblogspot.com/?m=1>, pada tanggal 11 April 2023, pukul 13.02.
- Arsyad, Azhar. 2017. Media Pembelajaran. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.
- Cahyadi, Ani. Pengembangan Media dan Sumber Belajar. Serang : Laksita Indonesia.
- Caniago, Arika. 2019. Analisis Kesulitan Siswa dalam Memahami Materi Asam Basa di SMA Negeri 1 Pasie Raja. Aceh : UIN Ar-Raniry.
- Chang, Raymond. 2005. Kimia Dasar Jilid 2. Jakarta : Erlangga.
- Dalero, Mega Dayatri Palapa, & Tommy M. Pendong, D.F. (2013). Pemanfaatan Multimedia Interaktif dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Biologi pada Materi Sistem Pencernaan Kelas XI IPA SMA Katolik Don Bosco Bitung. JSME MIPA UNIMA. 1(4).
- Darnawati, Jamiludin, dan Batia. 2019. Pemberdayaan Guru melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Articulate Storyline. Kendari : FKIP Universitas Halu Oleo
- Daryanes, Febblina, Darmadi dan Khusnul Fikri. 2023. The development of articulate storyline interactive learning media based on case methods to train student’s problem-solving ability. Riau: CellPress
- Daryanto dan Anis Dwicahyono. 2014. Pengembangan Perangkat Pembelajaran. Yogyakarta : Gava Media.
- Ditama, Viandhika, Sulistyio Saputro dan Agung Nugroho. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Menggunakan Program Adobe Flash untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam SMA Kelas XI. Surakarta : Universitas Sebelas Maret.

- Ekawisudawati, M. Wijaya dan M. Danial. 2021. Analisis Miskonsepsi Peserta Didik Pada Materi Asam Basa Menggunakan Instrumen Three-Tier Diagnostic Test. Sulawesi Selatan : Universitas Negeri Makasar.
- Fibriani, Lola, M. Damris dan Risnita. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Keseimbangan Kimia SMA. Jambi : Universitas Jambi
- Fina Suhailah dan M. Muttaqqin. 2021. Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Sel Berbasis Articulate Storyline. Bandung : UIN Sunan Gunung Djati.
- Geminiawan, IP Hendra Eka dan I.W. Redhana. 2018. Karakteristik Multimedia Interaktif Mata Pelajaran IPA. Singaraja : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Gunawan and Ritonga, *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*
- Harahap, Lenni Khotimah dan Anggi Desviana Siregar. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Pada Materi Keseimbangan Kimia. Semarang : UIN Walisongo
- Hartono, Dody Suryo dan Daniel Rudijono. 2015. Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Mata Pelajaran Bahasa Inggris “Theme I Have a Pet” Untuk Kelas 4 SD Negeri Randugunting. Semarang : STEKOM.
- Iftitah, Aulia Nurul, dkk. 2019. Aplikasi Multimedia Authoring Articulate Storyline 3. Makalah. Universitas Negeri Makassar.
- Kartini, Ketut Sepdyana dan I Nyoman Tri Anindia Putra. 2020. Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa. Kota Bima : Program Studi Pendidikan Kimia.
- Khadijah, Siti. Analisis Respon Siswa dan Guru Terhadap Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Proses Pembelajaran Matematika. Medan : STKIP Bumi Persada.
- Kristanto, Andi. 2016. Media Pembelajaran. Surabaya : Penerbit Bintang Surabaya.

- Legina Nadia dan Prima Mutia Sari. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis Pada Pembelajaran IPA bagi Siswa Sekolah Dasar. Mataram : Universitas Pendidikan Mandalika.
- Miarso dan Yusufhadi. 2009. Menyemai Benih Teknologi Pendidikan. Jakarta: Kencana, 2009)
- Muhtar, Nurul Azizah. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Infomation Communication an Technology (ICT). Tasikmalaya : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mularsih, Heni. 2007. Pembelajaran Individual dengan Menggunakan Modul. Jakarta : Universitas Tarumanegara.
- Munawarah, Zahratul, Burhanudin, Baiq Fara Dwirani Sofia, dan Aliefman Hakim. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantuan Aplikasi Articulate Storyline dalam Pembelajaran Kimia Kelas XI MIPA SMAN 1 Utan. Mataram : Universitas Mataram.
- Munir. 2009. Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Bandung : Alfabeta.
- Munir. 2013. Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung : Alfabeta.
- Nabilah, Cahyani Hadza, Afrida Sesrita dan Irman Suherman. 2020. Development Of Learning Media Based On Articulate Storyline. Bogor : Djuanda University
- Pakpahan, Andrew Fernando dan Dewa putu Yudhi Ardiana. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran. Semarang : Kita Menulis.
- Pujawan, K. A. H. (2012). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja. Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia. 1(1).

- Rachmawati, Andini Dwi, Baiduri, dan Moh. Mahfud Effendi. 2020. Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan WEB Dalam Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.
- Rachmawati, Diana Widhi dan Khulaifiyah. 2022. Metodologi Penelitian. Makasar : Institut Agama Kristen Negeri Toraja.
- Rafmana, Hesta, Umi Chotimah dan Alfiandrah. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKN Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang. Palembang : Universitas Sriwijaya.
- Rahman, Sunarti. 2021. Pentingnya Motivasi Belajar dalam Meningkatkan Hasil Belajar, Prosiding Seminar Nasional. Gorontalo : Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo.
- Rahmat, Stephanus Turibius. 2015. PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS KOMPUTER DALAM PEMBELAJARAN. Ruteng : STKIP St. Paulus
- Ramli, M. 2013. Media dan Teknologi Pembelajaran. Banjarmasin : IAIN Antasari Press.
- Rati, F, Salastri Rohiat dan Elvinawati. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning (PBL) Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline Pada Materi Ikatan Kimia. Bengkulu : PMIPA FKIP Universitas Bengkulu.
- Rianto. 2020. Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. Cirebon : IAIN Syekh Nurjati Cirebon
- Riduwan. 2014. Metode Dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian, 6th ed. Bandung : Alfabeta.

- Roazah, Hestiana. 2022. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Hidrokarbon untuk Siswa Kelas SMA/MA. Tulungagung : UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung.
- Rohmah, Fitriyah Nur dan Imam Bukhori. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Koresponden Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. Malang : Universitas Negeri Malang.
- Saadah, Nurlaela dan Dori Lukman Hakim. (2022). Respon Siswa Terhadap Multimedia Interaktif LIDDLE (Line and Angel Learning). Karawang : AKADEMIKA
- Sari, Ayu Puspita dan Novi Marlina. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Administrasi Transaksi pada Siswa SMK. Surabaya : Universitas Negeri Surabaya.
- Smaldino, Sharon E. Deborah L Lowther, and James D Russel. 2011. *Instructional Technology and Media For Learning : Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar, Kesembilan*. Jakarta : KENCANA
- Steven S. Zumdal, Susan A. Zumdahl, dan Donald J. Decoste. 2018. CHEMISTRY TENTH EDITION.
- Subandowo, Marianus. 2022. Teknologi Pendidikan di Era Society 5.0. Surabaya : Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
- Sudijono, Anas. 2016. Pengantar Evaluasi Pendidikan, 15th ed. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sudjana, N dan Rivai, A. 2010. Media Pengajaran Penggunaan dan Pembuatannya. Bandung : Sinar Baru.
- Sugiono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung : Alfabeta.

- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Sundari, Cita dan Pasar Maulim Silitonga, 2022. Penerapan Media Interaktif Articulate Storyline dalam Pembelajaran Ikatan Kimia di SMA. Medan : Universitas Negeri Medan.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2016. Strategi Pembelajaran. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Trianto. 2012. Model Pembelajaran Terpadu. Jakarta : Bumi Aksara.
- Tro, Nivaldo J. 2017. Chemistry_ a molecular approach-person.
- Umar, Husein. 2009. Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis. Jakarta : Rajawali Persada.
- Wati, Luluk Indah dan Jaka Nugraha. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. Surabaya : Universitas Negeri Surabaya.
- Wati, Rima dan Ega. 2016. Ragam Media Pembelajaran. Yogyakarta : Kata Pena.
- Wulandari, Nyemas, Aunurrahman, Warneri. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Pembelajaran Fisika di Sekolah Menengah Atas. Kalimantan Barat : Universitas Tanjungpura Pontianak.
- Zainiyati, Husniyatus Salamah. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT. Jakarta : PT Kharisma Putra Utama.