

DAFTAR ISI

SAMPUL COVER	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
ملخص.....	xvi
DAFTAR ISI.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	9
C. Tujuan Pengembangan.....	10
D. Spesifikasi Produk.....	10
E. Manfaat Pengembangan	11
F. Asumsi Pengembangan	12
G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan.....	14
BAB II KAJIAN TEORI	16
A. Landasan Teori.....	16
B. Kerangka Berpikir.....	32
C. Penelitian Terdahulu	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
A. Jenis Penelitian.....	36
B. Model Pengembangan.....	36
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	37
D. Uji Coba	43
E. Instrumen Pengumpulan Data	45
F. Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Hasil Penelitian	48
1. Hasil Pengembangan Produk.....	48
2. Kevalidan Produk Multimedia <i>Powtoon</i>	63
3. Hasil Angket Respon Siswa	67
B. Pembahasan.....	68
1. Pengembangan Produk Multimedia <i>Powtoon</i>	68
2. Kevalidan Multimedia <i>Powtoon</i>	75
3. Respon Siswa Terhadap Media	80
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	85
A. Simpulan	85
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	92