

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, Muhammad Luqman Hakim, "Penerapan Pembelajaran Model Jigsaw Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika," dalam *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi*, vol. 5 no. 2 (2019): 270-277
- Abhyasari, Ni Putu, Ni Nyoman Kusmaryatni, dan I Gusti Ayu Tri Agustiana, "Pengaruh Pembelajaran Pendekatan Sainifik Berbasis Masalah Terhadap Disiplin dan Hasil Belajar IPA," dalam *Mimbar PGSD Undiksha*, vol. 8 no. 1 (2020): 111-122
- Aguss, Rachmi Marsheilla, Dina Amelia, Zaenal Abidin, dan Permata Permata, "Pelatihan Pembuatan Perangkat Ajar Silabus dan RPP SMK PGRI 1 Limau," dalam *Journal of Technology and Social Sciences for Community Service (JSSTCS)*, vol. 2 no. 2 (2021): 48-53
- Anggara, Rindy, Kurnia Tahki, dan Yusmawati, "Perbandingan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (*Team Games Tournament*) Dengan Tipe STAD (*Student Teams Achievement Division*) Terhadap Hasil Belajar Pasing Bawah Bola Voli," dalam *Jeja: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Adaptif*, vol. 3 (2020):119-125
- Ardhini, Aulia Puspa, dan Roro Isyawati Permata Ganggi, "Pengukuran Sikap Mahasiswa Ilmu Perpustakaan Universitas Diponegoro Terhadap Platiarisme di Instagram," dalam *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, vol. 8 no. 3 (2019): 227-236
- Ariani, Tri, dan Duwi Agustini, "Model Pembelajaran *Student Team Achievement Division* (STAD) dan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT): Dampak Terhadap Hasil Belajar Fisika," dalam *SPEJ (Science and Physics Educational Journal)*, vol. 1 (2018): 65-77
- Asih, Jati Lasworo, dan Erlina Prihatnani, "Perbandingan Hasil Belajar Trigonometri dan Penerapan STAD dan TGT Ditinjau Atas Tingkat Kecemasan," dalam *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, vol. 5 (2021): 259-273
- Citra, Cahyani Amildah, dan Brillian Rosy, "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi *Quizizz* Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya," dalam

- Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, vol. 8 no. 2 (2020): 261-272
- Hanief, Yulingga Nanda, dan Wasis Himawanto, *Statistik Pendidikan*, Deepublish (Yogyakarta: Deepublish, 2017)
- Harmalis, "Motivasi Belajar Dalam Perspektif Islam," dalam *Indonesian Journal of Counseling and Development*, vol. 1 no. 1 (2019): 51-61
- Helmiati, *Model Pembelajaran* (Pekanbaru: Aswaja Pressindo, 2012)
- Ismah, Zahrina, dan Tias Ernawati, "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas VIII SMP Ditinjau Dari Kerjasama Siswa," dalam *Jurnal Pijar MIPA*, 13.1 (2018): 82-85
- Janna, Nilda Miftahul, *Artikel Statistik Yang Benar Konsep Uji Validitas dan Reliabilitas Dengan Menggunakan SPSS* (Makassar)
- Kurniawati, Deivy Adityas, Chusnal Ainy, dan Achmad Hidayatullah, "Pembelajaran Model *Teams Games Tournament* Dengan Media Engklut (Engklek Ular Tangga) Pada Pembelajaran Matematika," dalam *Matematics Paedagogic*, vol. 4 no. 1 (2019): 57-65
- Laka, Beatus Mendelson, Jemmi Burdam, dan Elizabet Kafiar, "Role of Parents in Improving Geography Learning Motivation in Immanuel Agung Samofa High School," dalam *Jurnal Inovasi Penelitian*, vol. 1 no. 2 (2020): 69-74
- Mahmudi, Ihwan, Muh. Zidni Athoillah, Eko Bowo Wicaksono, dan Amir Reza Kusuma, "Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom," dalam *Jurnal Multidisiplin Madani (MUDIMA)*, vol. 2 no. 9 (2022): 3507-3514
- Muri Yusuf, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan* (Jakarta: Kencana, 2017)
- Mustafa, Pinton Setya, dkk, *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Tindakan Kelas Dalam Pendidikan Olahraga, Program Studi Pendidikan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaaan Universitas Negeri Malang 2020*, 2020
- Nabillah, Tasya, dan Agung Prasetyo Abadi, "Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa," dalam *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika (Sesiomadika)* (Karawang, 2019), hal. 659-663

- Nafiati, Dewi Amaliah, "Revisi Taksonomi Bloom: Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik," dalam *Humanika, Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*, vol. 21 no. 2 (2021): 151-172
- Palupi, Retno, Diyan Ayuk Yulianna, dan SM Santi Winarsih, "Analisa Perbandingan Rumus Haversine dan Rumus Euclidean Berbasis Sistem Informasi Geografis Menggunakan Metode Independent Sample T-Test," dalam *JITU: Journal Informatic Technology And Communication*, vol. 5 no. 1 (2021): 40-47
- Payadnya, I Putu Ade Andre, dan I Gusti Agung Ngurah Trisna Jayantika, *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statistik Dengan SPSS* (Yogyakarta: Deepublish, 2018)
- Penyusun, Tim, *Pedoman Penyusunan Skripsi, Tulungagung: Institut Agama Islam Negeri 1 Tulungagung* (Tulungagung, 2017)
- Pramono, Agus, Teppei Jordy L'ga Tama, dan Teguh Waluyo, "Analisis Arus Tiga Fasa Daya 197 KVA Dengan Menggunakan Metode Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov," dalam *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, vol. 4 no. 2 (2021), 213-216
- Pratiwi, Nuning Indah, "Penggunaan Media *Video Call* Dalam Teknologi Komunikasi," dalam *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, vol. 1 no. 2 (2017): 202-224
- Prihatmojo, Agung, dan Rohmani, *Pengembangan Model Pembelajaran 'Who Am I', Universitas Muhammadiyah Kotabumi* (Lampung: Universitas Muhammadiyah Kotabumi, 2020)
- Purba, Leony Sanga Lamsari, "Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran *Quizizz* Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I," dalam *Jurnal Dinamika Pendidikan*, vol. 12 no. 1 (2019): 29-39
- Rajagukguk, Meilicien, "Inovasi Penilaian Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *Quizizz* Pada Era Revolusi Industri 4.0," dalam *Prosiding Seminar Nasional PBSI-III Tahun 2020* (Medan, 2020), hal. 45-50
- Ruhaida, Maisundari, Fauzi, dan Aida Fitri, "Perbandingan Pengaruh Model Tipe STAD dan TGT Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Debit Di Kelas V SDN 27 Banda Aceh," dalam *Guree: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah*

- Dasar*, vol. 1 (2023): 47-54
- Sandra, Ega, Monica Theresia, dan Nurbaiti, "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Ruang Kelas V SD Muhammadiyah 1 Padangsidempuan," dalam *JIPDAS (Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar)*, vol. 2 no. 2 (2022): 22-28
- Setiawan, Rahman, Sri Aryaningsih, dan Saifullah, "Perbandingan Antara Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Student Teams Achievement Division* Dengan Tipe *Teams Game Tournament* Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMP Negeri 8 Kota Bima," dalam *Supermat: Jurnal Pendidikan Matematika*, vol. 2 (2018): 28-35
- Slavin, Robert E., *Cooperative Learning : Student Teams. What Research Says to the Teacher*, National Education Association (Washington D.C., 1982), hal. 1-33
- Suandika, I.K. Adi, I.N. Pasek Nugraha, dan L.J. Erawati Dewi, "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* (TGT) Terhadap Keaktifan dan Hasil Belajar Pekerjaan Dasar Otomotif Siswa Kelas X TKRO SMK Negeri 1 Denpasar," dalam *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, vol.8 no. 2 (2020): 69-78
- Tim MTs Negeri 1 Kota Blitar, "Prestasi MTs Negeri 1 Kota Blitar" <<https://mtsnegeriblitar.sch.id/aktifitas-siswa/prestasi-lomba/>>
- Tim Pusdiklat, *Modul 02 Pengembangan Silabus dan Penyusunan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran*, Pusdiklat Pegawai Kemendikbud, 2016
- Trinova, Zulvia, "Hakikat Belajar dan Bermain Menyenangkan Bagi Peserta Didik," dalam *Al-Ta'ilm Journal*, vol. 1 no. 3 (2012): 209-215
- Umar, Andi, Ariul Arief, dan Vendi Wiranugraha, "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa di SMP Negeri 1 Marioriwawo Kabupaten Soppeng," dalam *Jurnal Ilmiah METANSI "Manajemen Dan Akuntansi"*, vol. 3 no. 1 (2020): 14-21
- Widiastuti, Anik, "Pengumpulan Data," 2018, hal. 1-9
- Widodo, Wahono, dkk, *Ilmu Pengetahuan Alam SMP/MTs Kelas 7 Semester 2* (Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud, 2017)

Wulandari, Innayah, "Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD (*Student Teams Achievement Division*) Dalam Pembelajaran MI," dalam *Jurnal Papeda*, vol. 4 no. 1 (2022): 17-23

Yuliarmi, Ni Nyoman, dan A A I N Marhaeni, *Metode Riset Jilid 2* (Bali: CV. Sastra Utama, 2019)