

DAFTAR PUSTAKA

- Anggi Permana, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pengapian Berbasis Komputer Untuk Pembelajaran di SMK Ma’arif Salam Magelang”. *Skripsi*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta, 2015
- Antony, Tony Wibowo, *Perancangan Video Animasi Tentang Proses Pengembangan Video Game*. *Journal of Information System and Technology*, Vol.01 No.02, Nov 2020
- Ali Sutan Pane, Agung Kharisma Hidayah, *Analisis Perbandingan Teknik Rendering menggunakan Adobe Media Encoder dan Software Adobe Premiere*. *Jurnal Media Infotama*, Vol.18 No.2, 2022
- Ahmad Faiq, Nabilla, “Animasi Komputer Berbasis Adobe After Effect Sebagai Media Pembelajaran SKP”. *Karya Ilmiah*, Program Peminatan Matematika Dan IPA, 2019.
- Arifin, Zainal. 2011. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip Teknik Prosedur*, Bandung: Rosdakarya
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*, cet 6, Jakarta: PT, Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Persada
- Bastiar Ismail, “Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di SD Labschool UNNES”. *Skripsi*. Semarang: Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang, 2016.
- Dickie Andrie, “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Model *Example Non Example* Muatan Pelajaran PPKn Kelas III SDN Mangkang Kulon 02 Kota Semarang”. *Skripsi*. Semarang: Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang, 2019.
- Ega Maretha, dkk, “Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Pokok *Indonesia Zaman Praaksara Di SMA Negeri 4 Sidoarjo*”.
- Hasil Wawancara Ibu Diah Triana Selaku Guru Pengampu Mata Pelajaran IPS Kelas VII MTs Darussalam Ariyojeding Rejotangan Tulungagung

- Hasan, Hasmiana. 2016. *Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Ketuntasan Belajar IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, dan Transportasi pada Siswa Kelas IV SDN 20 Banda Aceh*, Jurnal Personal Dasar, Vol. 2, No.4
- Ikhromah, Iqfinatul, 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Infografis pada Materi Kondisi Alam Indonesia pada Siswa Kelas 7 MTsN 4 Blitar*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. (UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung)
- Kusuma Widyaningrum, Heny. 2015. *Penggunaan Media Audio Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Dongeng Anak pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*, Premiere Education, Vol. 5, No. 2
- Majid, Abdul. 2005. *Perencanaan Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Mudhlofar, Ali. 2012. *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Satuan Tingkat Guruan dan Bahan Ajar dalam Guruan Islam*. (Jakarta: Rajawali Press) hal.128
- Putro, Eko Widyoko. 2014. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014)
- Rahmat Hidayat, Abdillah. *Ilmu Pendidikan Konsep, Teori dan Aplikasinya*. Medan: LPPI, 2019.
- Ramli, M.2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*, cet. Kel-1, Banjarmasin: Antasari Pers
- Ratna Wulan, Rusdiana. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia, 2013.
- Rahmanda Mauladhiansyah dan Joni Dwi, “*Pembuatan Video Berbasis Multimedia Sebagai Media Promosi Dengan Menggunakan Adobe Premiere Pro dan After Effects Pada Transraya Tour Organizer Malang*. Jurnal Aplikasi Bisnis Vol.5, No. 2, Desember 2019
- Thabrani, Abdul Muis. *Pengantar dan Dimensi-Dimensi Pendidikan*. Jember: Jember Press, 2013.
- Yatimah, Durrotul. *Landasan Pendidikan*. Jakarta: CV. Alungdan Mandir, 2017.
- Sutirman. *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.

Yudha Aldila, dkk, “*Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics Pada Mata Pelajaran IPA di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang*”. [Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran](#) Vol. 6, No. 2, April 2020.

Teti Solihah dan Jenie Sundari, “*Perancangan Animasi Interaktif Lingkungan Alam dan Buatan Menggunakan Video Motion*”. *Jurnal Informatika*, Mei 2020.