

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT	xvii
المخلص	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan	9
E. Manfaat Penelitian	10
F. Asumsi Pengembangan	11
G. Penegasan Istilah.....	13
H. Sistematika Penelitian.....	14
BAB II.....	16

LANDASAN TEORI.....	16
A. Deskripsi Teori.....	16
1. Media Pembelajaran.....	16
2. Video Pembelajaran Interaktif	17
3. <i>Edpuzzle</i>	21
4. Perkembangan Model Atom.....	23
B. Kerangka Berpikir.....	29
C. Penelitian Terdahulu	31
BAB III.....	35
METODE PENELITIAN.....	35
A. Rancangan dan Jenis Penelitian	35
B. Prosedur Pengembangan	36
C. Prosedur Penelitian	39
D. Instrumen Penelitian	40
E. Teknik Analisis Data.....	41
BAB IV	47
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Hasil Penelitian	47
1. <i>Define</i> (Pendefinisian).....	47
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	50
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	54
B. Pembahasan.....	61
1. Pengembangan Media	61
2. Kelayakan Video Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Edpuzzle</i>	66
3. Respon Peserta Didik	76

BAB V.....	81
PENUTUP.....	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	84
Lampiran-Lampiran	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	124