

DAFTAR RUJUKAN

- Afandi, Mohamad, Evi Chamalah dan Oktarina Puspita Wardani. 2013. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: Unissula Press.
- Agustiningrum, Silvy. 2018. *Pengaruh Pembelajaran Fiqih Terhadap Kemampuan Praktik Bersuci Siswa SMP Plus Arroudhoh Sedati*. SKRIPSI.
- Ahmad Saebani, Beni dan Januri. 2008. *Fiqh Ushul Fiqh*. Bandung: Pustaka Setia.
- Alidha Nurhasanah, Ismawati dkk. 2016. *Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Makhluk Hidup Dengan Lingkungannya*. PENA ILMIAH. Vol.1(1).
- Dedi Rohayana, Ade. 2006. *Ilmu Ushul Fiqih*. Pekalongan: STAIN Press.
- Departemen Agama Republik Indonesia. 2007. *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Bandung: Syamil Qur'an.
- Fajartriani, Tia, Wahyu Bagja Sulfemi. 2014. *Pengaruh Motivasi Kerja Guru dan Iklim Organisasi Terhadap Kinerja Guru SMA Negeri di Kecamatan Cigudeg*. JUEDUTECHNO. Vol.8(1).
- Hafsah. 2013. *Pembelajaran Fiqih*. Bandung: Citapustaka Media Perintis.
- Hamalik, Oemar. 2001. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hayati, Mardia. 2012. *Desain Pembelajaran: Berbasis Karakter*. Pekanbaru: Al-Mujtahadah Press.
- Hendy Alfarizi, M. 2016. *Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) Berbantu Setting Kelas Formasi Huruf U dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran PKN Materi Pokok Sistem Pemerintahan Pusat di Kelas IV MI Al-Khoiriyyah 01 Semarang*. Semarang: Skripsi.
- Hidayatullah. 2019. *Fiqh*. Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Albanjari.
- Khalid Akbar, Muhammad. 2017. *Konsep Ilmu Dalam Perspektif Al-Ghazali*. Banda Aceh: SKRIPSI.
- Komalasari, Kokom. 2011. *Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: Refika Aditama.
- Masykur, Mohammad Rizqillah. 2019. *Metodologi Pembelajaran Fiqih*. JURNAL MA'RIFAT. Vol.4(2).

- Mustafa. 2018. *Penggunaan Metode Bermain Peran (Role Playing) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Belajar PKN Siswa Kelas VI SD Negeri 016 Kundur*. JURNAL PAJAR. Vol.2(4).
- Nugraha, Jaka dkk. 2018. *Implementasi Metode Kolaboratif dan Bermain Peran Dalam Pembelajaran di UII*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Ovan, Andi Saputra. 2020. *CAMI: Aplikasi Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*. Takalar: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Peraturan Menteri Agama Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 2008 Tentang *Standar Kompetensi Lulusan Dan Standar Isi Pendidikan Agama Islam Dan Bahasa Arab di Madrasah Aliyah*.
- Prasetyo, Bambang, Lina Miftahul Jannah. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Rahmatullah, Muhammad, Ruslina Hamid dan Mansur. 2014. *Pembelajaran Fiqih*. Pontianak: IAIN Pontianak Press.
- Rizkillah Masykur, Mohammad. 2019. *Metodologi Pembelajaran Fiqih*. JURNAL MA'RIFAT. Vol.4(2).
- Rofi'I, Ahmad. 2009. *Pembelajaran Fiqih*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI.
- Sari, Pusvyta. 2019. *Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media yang Tepat Dalam Pembelajaran*. MUDIR. Vol.1(1).
- Sugiyono. 2013. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R&B*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2009. *Metodologi Penelitian Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Syahrum dan Salim. 2012. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Citapustaka Media.
- Syatori Nasehudin, Toto dan Nanang Ghozali. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Pustaka Setia.
- Wahidimurni. 2008. *Cara Mudah Menulis Proposal dan Laporan Penelitian Lapangan*. Malang: UM Press.

- Yanto, Ari. 2015. *Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*. CAKRAWALA PENDAS. Vol.1(1).
- Zaini. 2019. *Dasar-Dasar Pendidikan*. Tulungagung: Akademia Pustaka.