

DAFTAR RUJUKAN

- Ainiyah, N. (2013). Pembentukan Karakter Melalui Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Al-Ulum* .
- Alannasir, W. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Dalam Pembelajaran Ips Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas Iv Sd Negeri Mannuruki. *Journal of EST* .
- Badaruddin, M. (2021). Belajar Animasi Menggunakan Adobe Flash CS. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Batubara, H. H. (2020). Media Pembelajaran Efektif. Semarang: Fatawa Publishing.
- Dedi Dwi Cahyono, M. K. (2022). Pemikiran Abraham Maslow Tentang Motivasi Dalam Belajar. *Jurnal Pemikiran Keislaman dan Kemanusiaan* .
- Dedi Saputra, A. R. (2017). Pembuatan Aplikasi Game Kuis "Pontianak Punye" Berbasis Android. *Jurnal Khatulistiwa Informatika* .
- Eril Syahmidi, H. H. (2016). Praktikalitas Perancangan Media e-Learning Berbasis Video. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)* .
- Erwan. (2018). Pemanfaatan Bahan Ajar Pai Berbasis Video Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik di Smp Negeri 3 Marioriwawo Kabupaten Soppeng. Makassar: UIB Alauddin Makassar.
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Widyaiswara* .
- Hartini, S. (2022). Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Lombok Tengah: Penerbit P4I.
- Isran Rasyid Karo-Karo S, R. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Matematika* .
- Kawan-Kawan, J. J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Musik Berbasis Digital untuk Sekolah Dasar. Sumedang: CV. Caraka Khatulistiwa.
- Lestari, E. T. (2020). Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar. Sleman: CV. Budi Utama.
- Mustofa Abi Hamid, d. (2020). "Media Pembelajaran. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nurfadhillah, S. (2021). MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran. Sukabumi: CV Jejak Publisher.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat* .
- Prihartanta, W. (2015). Teori-Teori Motivasi. *Jurnal Adabiya* .
- Quraisin, P. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Fiqih Berbasis Audio Visual Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X di MA Darul

- Hikam Kortonegoro Jenggawah Jember. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Ramen A. Purba, d. (2020). *Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Rudy Sumiharsono, H. H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Setiawan, A. (2019). *Merancang Media Pembelajaran PAI di Sekolah (Analisis Implementasi Media Pembelajaran Berbasis PAI*. Ilmiah Keagamaan , 10.
- Siahaya, A. (2021). *Bahan Ajar Interaktif Berbasis Karakter*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Sri Huning Anwariningsih, A. K. (2022). *Media Pembelajaran Berbasis Animasi Menggunakan Video MakerFX sebagai Pendukung Pembelajaran Daring*. Surakarta: Mediatama.
- Sugiarto, M. R. (2018). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Materi Iman Kepada Para Rasul Kelas VII di Sekolah Menengah Pertama Adabiyah Palembang*. Palembang: UIN Raden Fatah Palembang.
- Syahfitri, Y. (2011). *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*. Jurnal SAINTIKOM .
- Umi Wuryanti, B. K. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dankarakter Kerja Keras Siswasekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Karakter .
- Vela Nur Hikmah, I. P. (2017). *Pengembangan Video Animasi “Bang Dasi” Berbasis Aplikasi CAMTASIA pada Materi Bangun Datar Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Mimbar Sekolah Dasar .
- Wahyujati, B. B. (2022). *Metode Perancangan: Rangkuman Teori Dan Aplikasi*. Yogyakarta: Sanata Dharma University Press.
- Wardatul Mawadah, d. (2019). *Uji Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Disertai Permainan Jeopardy Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Natural Science Education Research .
- Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yolanda Febrita, M. U. (2019). *Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Literature Review Universitas Indraprasta PGRI .
- Yudi Hari Rayanto, S. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institue.
- Zubairi. (2023). *Meningkatkan Motivasi Belajar Dalam Pendidikan Agama Islam*. Adanu Abimata.