

## ABSTRAK

Ahmad Muhtar Murtadlo, 17101163129 Judul Skripsi Transaksi Jual Beli *Chips Virtual Game Online Domino Higgs* Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah (Studi Kasus Di Desa Senden Kecamatan Kampak Kabupaten Trenggalek) Prodi Hukum Ekonomi Syariah, UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 2023, Abd Khair Wattimena.

**Kata kunci : Transaksi, Jual Beli, Perspektif Hukum Ekonomi Syariah.**

Pada saat ini munculnya fenomena baru dikalangan masyarakat, yaitu banyaknya orang yang melakukan jual beli yang didapat dari hasil sebuah game. Seperti halnya yang dilakukan masyarakat di Desa Senden Kecamatan Kampak Kabupaten Trenggalek pada saat ini. Padahal obyek atau hasil yang didapat hanyalah sebuah koin emas saja. Tetapi, koin ini bisa diperjualbelikan karena dapat menghasilkan pundi-pundi uang yang dijadikan sebagai tambahan suatu penghasilan untuk memenuhi kebutuhan. Game tersebut adalah *game higgs domino*.

Rumusan Masalah 1) Bagaimana mekanisme transaksi jual beli *Chips Virtual Game Online Domino Higgs* Di Desa Senden Kecamatan Kampak Kabupaten Trenggalek? 2) Bagaimana jual beli *Chips Virtual Game Online Domino Higgs* dalam perspektif Hukum Ekonomi Syariah? Tujuan Penelitian 1) Untuk mekanisme transaksi jual beli *Chips Virtual Game Online Domino Higgs* Di Desa Senden Kecamatan Kampak Kabupaten Trenggalek? 2) Untuk jual beli *Chips Virtual Game Online Domino Higgs* dalam perspektif Hukum Ekonomi Syariah?

Metode Penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif, teknik pengumpulan data berupa Observasi, wawancara dokumentasi, teknik analisis data yang digunakan *Collecting*, data *editting* data Verifikasi dan data *kongklus*, Teknik Keabsahan data digunakan dalam penelitian ini adalah Triangulasi yang menggabungkan dari dua teknik pengumpulan data dan dari dua sumber yang berbeda.

Hasil Penelitian menunjukkan sistem jual beli *chip* dalam *game higgs domino* yang dilakukan masyarakat di Desa Pangkah Wetan Kecamatan Ujungpangkah Kabupaten Gresik ini yaitu dilakukan dengan cara saling bertemu (bertatap muka) ataupun tinggal kirim chipnya ke akun pembeli terlebih dahulu, kemudian untuk uangnya biasanya dilakukan dengan cara mentransfer atau pihak dari penampung/pengepul tersebut yang nantinya mendatangi ke masing-masing pihak yang sudah membeli dan dikirim chip tersebut untuk mengambil uangnya. Karena obyek yang didapat dan diperjualbelikan tersebut berasal dari taruhan dan dari hasil mengundi nasib yang bersifat untung-untungan. Mengenai hal itu sama saja dengan adanya unsur maysir atau perjudian. Maka dihukumi haram. Dalam fiqh muamalah sendiri sudah menjelaskan terkait dengan syarat obyek dalam jual beli, yaitu tidak adanya mengandung unsur maysir, gharar dan riba. Dan jika dilihat dengan adanya *game higgs domino* dan transaksi jual belinya juga mengandung banyak mudharatnya.

## ABSTRACT

Ahmad Muhtar Murtadlo, 17101163129 Title of Thesis Transactions for Buying and Selling Virtual Chips Online Game Domino Higgs in the Perspective of Sharia Economic Law (Case Study in Senden Village, Kampak District, Trenggalek Regency) Sharia Economic Law Study Program, UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 2023, Abd Khair Wattimena.

**Keywords: Transactions, Buying and Selling, Sharia Economic Law Perspective.**

At this time, a new phenomenon has emerged among society, namely the large number of people buying and selling what they get from the results of a game. Just like what the people in Senden Village, Kampak District, Trenggalek Regency are currently doing. Even though the object or result obtained is only a gold coin. However, these coins can be bought and sold because they can produce money which can be used as additional income to meet needs. This game is the higgs domino game.

Problem Formulation 1) What is the transaction mechanism for buying and selling Virtual Chips for the Domino Higgs Online Game in Senden Village, Kampak District, Trenggalek Regency? 2) How is buying and selling Virtual Chips for the Domino Higgs Online Game from the perspective of Sharia Economic Law? Research Objectives 1) What is the transaction mechanism for buying and selling Virtual Chips for the Domino Higgs Online Game in Senden Village, Kampak District, Trenggalek Regency? 2) To buy and sell Domino Higgs Virtual Game Online Chips from the perspective of Sharia Economic Law?

The research method used is a qualitative method, data collection techniques in the form of observation, documentation interviews, data analysis techniques used collecting, editing data, verification and concluding data. The data validity technique used in this research is triangulation which combines two data collection techniques and two data collection techniques. different sources.

The research results show that the system of buying and selling chips in the Higgs Domino game carried out by the community in Pangkah Wetan Village, Ujungpangkah District, Gresik Regency is done by meeting each other (face to face) or just sending the chips to the buyer's account first, then the money is usually done by transfer or the party from the container/collector will then go to each party who has purchased and sent the chip to collect the money. Because the objects that are obtained and traded come from betting and from the results of lucky draws. Regarding this, it is the same as the presence of elements of maysir or gambling. So it is considered haram. In muamalah fiqh itself, it has been explained regarding the terms of the object in buying and selling, namely that it does not contain elements of maysir, gharar and usury. And if you look at the higgs domino game and its buying and selling transactions, it also contains many disadvantages.

## الملخص

أحمد مختار مرتادلو، 17101163129 عنوان الأطروحة معاملات شراء وبيع الرقائق الافتراضية لعبة على الإنترنت دومينو هيغز من منظور القانون الاقتصادي الشرعي (دراسة حالة في قرية سيندن، مقاطعة كامباك، مقاطعة ترينجالك) برنامج دراسة القانون الاقتصادي للشريعة، جامعة إنديانا سيد علي رحمة الله تولونججونج ، 2023، عبد الخير وتيمنة.

الكلمات المفتاحية: المعاملات، البيع والشراء، منظور القانون الاقتصادي الشرعي.

في هذا الوقت ظهرت ظاهرة جديدة في المجتمع، وهي كثرة الناس الذين يشترون ويبيعون ما يحصلون عليه من نتائج إحدى الألعاب. تمامًا مثل ما يفعله حاليًا الأشخاص في قرية سيندن، منطقة كامباك، مقاطعة ترينجالك. على الرغم من أن الشيء أو النتيجة التي تم الحصول عليها ليست سوى عملة ذهبية. ومع ذلك، يمكن شراء وبيع هذه العملات لأنها يمكن أن تنتج أموالًا يمكن استخدامها كدخل إضافي لتلبية الاحتياجات. هذه اللعبة هي لعبة هيغز الدومينو.

عبر الإنترنت في صياغة المشكلة (1) ما هي آلية التعامل لشراء وبيع الرقائق الافتراضية للعبة عبر الإنترنت من منظور القانون الاقتصادي ؟ (2) كيف يتم شراء وبيع الرقائق الافتراضية للعبة ، منطقة المتوافق مع الشريعة الإسلامية؟ أهداف البحث (1) ما هي آلية المعاملات لشراء وبيع رقائق ألعاب الافتراضية عبر الإنترنت من ؟ (2) لشراء وبيع رقائق لعبة ، منطقة الافتراضية عبر الإنترنت في قرية منظور القانون الاقتصادي المتوافق مع الشريعة الإسلامية؟

طريقة البحث المستخدمة هي الطريقة النوعية، وتقنيات جمع البيانات في شكل الملاحظة، والمقابلات التوثيقية، وتقنيات تحليل البيانات المستخدمة في جمع البيانات وتحريرها والتحقق منها واستنتاجها، وتقنية صحة البيانات المستخدمة في هذا البحث هي التثليث الذي يجمع بين جمع البيانات. تقنيات وتقنيات جمع البيانات مصادر مختلفة.

، منطقة الذي ينفذه المجتمع في قرية تظهر نتائج البحث أن نظام بيع وشراء الرقائق في لعبة يتم من خلال مقابلة بعضهم البعض أو مجرد إرسال الرقائق إلى حساب المشتري أولاً، ثم يتم تحويل الأموال عادةً عن طريق التحويل أو سيذهب الطرف من الحاوية/المجمع بعد ذلك إلى كل طرف قام بشراء الشريحة وإرسالها لتحصيل الأموال. لأن الأشياء التي يتم الحصول عليها وتداولها تأتي من الرهان ومن نتائج السحوبات المحظوظة. وفي هذا فهو مثل وجود عناصر الميسر أو القمار. لذلك يعتبر حراماً. وقد سبق في فقه المعاملات نفسه بيان شروط الشيء في البيع والشراء، وهو أن لا يشتمل