

DAFTAR RUJUKAN

- A'yuningsih, D. Q., Suardana, I. N., & Suwenten, I. M. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Tgt (Teams Games Tournament) Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 1(2), 37. <https://doi.org/10.23887/jpk.v1i2.12810>
- Amni, Z., Ningrat, H. K., & -, R. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (Tgt) Berbantuan Media Destinasi Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Materi Larutan Penyangga. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 15(2), 2840–2848. <https://doi.org/10.15294/jipk.v15i2.25716>
- Armadani, N., Wijayanti, R. . R., & Aini, N. (2022). Efektivitas Penggunaan Model TGT (Teams Games Tournament) dan Media E-Komika ditinjau dari Minat dan Hasil Belajar Siswa. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 4533–4539. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2747>
- Fallis, A. . (2013). Pengaruh Pendidikan Kesehatan Terhadap Tingkat Pengetahuan Siswi Tentang Sadari Sebagai Deteksi Dini Kanker Payudara Di SMA Negeri 1 Manado. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Lani Marlisa, Jimmi Copriady, M. E. (2017). Penggunaan Permainan Uno Card sebagai media ChemoEdutainment untuk Menngkstksn Altivitas dan ketuntasan Belajar Siswa pada materi sistem periodik 2 Tambang. *Pendidikan Kimia*, 1–14.
- Listyarini, D. W., & Rahman, A. (2018). Pengaruh Model Teams Games Tournament Berbantuan Permainan Halma terhadap Minat dan Hasil Belajar pada Materi Bunyi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 3, 538–543.
- Marwah, S. M. sabang dan I. M. T. (2014). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA KARTU STRUKTUR ATOM DAN SISTEM PERIODIK TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS XI SMA NEGERI 6 PALU The Effect of Using Atomic Structure Card Media And Periodic Table Toward Learning Outcome of The Eleventh Grade Students of SMA Nege, 3(February), 36–41.
- Musalwahyuni, Kasmawi, S. M. (2017). Aplikasi Tabel Periodik Unsur Menggunakan Konsep Mind Mapping. *Jurnal Inovtek Polbeng*, 2(2), 1–6.
- Nita Bintingtiyas dan Achmad Lutfi. (2016). Pengembangan Permainan Varmintz Chemistry sebagai Media Pembelajaran pada Materi Sistem Periodik Unsur. *Pendidikan Kimia*, 5(2), 302–308.
- N, L., ' Z., & ' R. (2014). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (Tgt) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas

Ivc Sekolah Dasar Negeri 108 Pekanbaru. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(1), 40. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v3i1.2112>

- Pungky samsusilowati. (2016). Pengembangan permainan kartu uno x sebagai alat evaluasi pembelajaran akutansi, 3–231. 343
- Purwanto, Sari, I.M dan Husna, H. . (2017). Implementasi permainan monopoli Fisika Sebagai Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar dan Mengetahui Profil Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP. *Jurnal Pengajar MIPA*, 1, 69–76.
- Rahmawati, R., Muttaqin, M., & Listiawati, M. (2019). Peran Permainan Kartu Uno Dalam Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 9(2), 64–75.
- Rusly Hidayat, suprianto, dan A. R. (2017). Permainan “Kimia Kotak Katik” sebagai Media Pembelajaran pada Materi Sistem Periodik Unsur, 1(Juni), 91–96.
- Silfiani, D., & Alfiansyah, I. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Team Games Tournament) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sdn Prambangan-Gresik. *JTIEE (Journal of Teaching in Elementary Education)*, 3(1), 71. <https://doi.org/10.30587/jtiee.v3i1.1133>
- Sugiata, I. W. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Team Game Tournament (Tgt) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 2(2), 78. <https://doi.org/10.23887/jpk.v2i2.16618>
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiati, S., Andayani, Y., & Al-Idrus, S. W. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Team Games Tournament) Berbantuan Media Kartu Mol terhadap Hasil Belajar Kimia. *Chemistry Education Practice*, 2(1), 12. <https://doi.org/10.29303/cep.v2i1.1131>
- Vicente Marti-Centelles and Jenifer Rubio-Magnieto. (2014). ChemMend : A Card Game To Introduce and Explore the Periodic Table while Engaging Students ' Interest. *Journal of Chemical Education*, 91, 1–4.
- Wahyuni, E. S., dan H. (2016). Pengembangan Media Permainan Kartu Quarchem Untuk Melatih Keterampilan Berpikir Analitis Siswa Pada Materi Ikatan Kimia Kelas X SMA. *Jurnal Kimia FMIPA Universitas Surabaya*, 3, 125–132.
- Yusuf, Y., & Auliya, U. (2011). *Sirkuit Pintar : Melejitkan Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: visimedia.