

DAFTAR RUJUKAN

- Abi, Mustofa. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Al-Quran dan terjemahannya, Al Mizan Publishing House:2010
- Apsari, Putri Nandita. "Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear." *AKSIOMA : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (2018): 161–70.
- Archi Maulyda, Muhammad. *Paradigma Pembelajaran Matematika Berbasis NCTM*. Malang: CV IRDH, 2019.
- Aryanti. *Inovasi Pembelajaran Matematika Di SD*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Astuti. "Peran Kemampuan Komunikasi Matematis Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa." *Formatif* 2, no. 2 (2012): 102–10.
- Atika, Nur. "Development of Learning Tools by Application of Problem Based Learning Models to Improve Mathematical Communication Capabilities of Sequence and Series Materials." *Jurnal Of Education Sciences* 4, no. 1 (2020): 62–72. [https://doi.org/Doi: https://doi.org/10.31258/jes.4.1.p.62-72](https://doi.org/Doi:https://doi.org/10.31258/jes.4.1.p.62-72).
- Darmawan, Deddy. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Dwi Rohmawati, Nining. "Proses Komunikasi Matematis Siswa Dalam Menyelesaikan Masalah." Universitas Negeri Malang, 2017.
- Enterprise, Jubilee. *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: Elek Media Komputindo, 2015.
- Fatmariyani. "Perbandingan Kemampuan Komunikasi Matematis Dengan Menggunakan Pendekatan Inkuiri Terbimbing Dan Pendekatan Saintifik Siswa Kelas VII Di SMP Wahyu Makasar." *Mapan: Jurnal Matematika Dan Pembelajaran* 3, no. 2 (2015): 149–62.
- Fitri. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Mit App Inventor Di SMKN 2 Wajo." *Jurnal MediaTIK : Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer* 4, no. 1 (2021): 1–4. <https://doi.org/https://doi.org/10.26858/jmtik.v4i1.19720>.
- Hafiziani, Eka Putri. *Kemampuan Kemampuan Matematis Dan Pengembangan Instrumennya*. Jawa Barat: UPI Sumedang Press, 2020.
- Heri Setiawan, Tabah. "Efektivitas Media Pembelajaran Terhadap Penalaran Dan Komunikasi Matematika Siswa." *SAINTIKA UNPAM* 1, no. 1 (2018): 56–73.
- Herlimah. *Pemrograman Aplikasi Android Dengan Android Studio, Photoshop Dan Audition*. Jakarta: Gramedia, 2019.
- Hewi, La. "Refleksi Hasil PISA (The Programme For International Student Assesment): Upaya Perbaikan Bertumpu Pada Pendidikan Anak Usia Dini."

- Jurnal Golden Age, Universitas Hamzanwadi* 04, no. 1 (2020): 30–41.
- Hobri. *Metodologi Penelitian Pengembangan (Aplikasi Pada Penelitian Pendidikan Matematika)*. 2021st ed. Pena salsabila, 2009.
- Ismail, Muhammad. *Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran*. Pamekasan: Duta Media Publishing, 2019.
- Karman, Joni. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Khuzaini, Nanang. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS3 Dengan Pendekatan Matematika Realistik Untuk Meningkatkan Komunikasi Matematis Siswa Pada Pokok Bahasan Lingkaran.” *Prosiding Sendika* 5, no. 1 (2019): 569–75.
- Komariyah, Siti. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Siswa SMP Berbasis Android.” *Jurnal Kajian Pendidikan Matematika* 4, no. 1 (2018): 43–52.
- Latifa, Mursyida. *Dasar-Dasar Android Studio*. Widina Bhakti Persada Bandung, 2021.
- Librianty, Vinny Dwi. “Proses Komunikasi Matematis Siswa SMP Berdasarkan Type Kepribadian Keirsej Dalam Menyelesaikan Masalah Terbuka Geometri.” *Jember*, 2018.
- Marsalina, Lutfia. “Pengembangan Perangkat Ajar Bercirikan RME Pada Materi Matriks Untuk Kelas X SMK.” Universitas Negeri Malang, 2015.
- Matematika, Tim MGMP. *E Modul Matematika Kelas XI*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2019.
- Melya, Lekok. “Analisis Kemampuan Matematis Ditinjau Dari Tipe Kepribadian Guardian Dan Idealis.” *Desimal: Jurnal Matematika* 1, no. 3 (2018).
- Nasional, Departemen Pendidikan. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. PT Gramedia Pustaka Utama Jakarta, 2008.
- Niswardi. *Media & Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Permanasari, Gita. “Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Untuk Siswa SMP Pada Materi Segitiga Dan Segiempat.” *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 2019, 632–39.
- Purba, Ramen. *Pengantar Media Pembelajaran*. yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rahayu, Nyamik. *Assesment Pembelajaran Matematika*. Malang: Yayasan Edelweis, 2017.
- Ramli, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. I. IAIN Antasari Press, 2012.

- Rizal Usman, Muhammad. "Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Pada Materi Prgram Linier." *JES-MAT* 7, no. 2 (2021): 127–42.
- Rochmad. "Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika." *Jurnal Kreano* 3, no. 1 (2012): 59–72.
- Rudi, Sumiharsono. *Media Pembelajaran*. Edited by Ariyanto Dedy. II. Jember: Pustaka abadi, 2018.
- Sari, Novi Yulya, and Fredi Ganda Putra. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Software Swishmax Pada Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar." *AKSIOMA : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 9, no. 2 (2018): 72–83. <https://doi.org/10.26877/aks.v9i2.2907>.
- Setyadi, Danang. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Barisan Dan Deret." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 8, no. 1 (2017): 1–7. <https://doi.org/https://doi.org/10.15294/kreano.v8i1.5964>.
- Srimuliati. "Pengaruh Media Pembelajaran Adobe Flash Terhadap Komunikasi Matematis Siswa SMPN 8 Langsa." *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 4, no. 3 (2021).
- Suardi, Muhammad. *Belajar & pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Subanar. *Senarai Penelitian Seminan Matematika Nasional Ke-11 Universitas Gajah Mada,.* Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Sujianto, Agus Eko. *Aplikasi Statistik Dengan SPSS 16.0*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya, 2009.
- Suwari, Farida Rosiana. "Pengembangan Modul Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa." Universitas Lampung, 2019.
- Tegeh, I Made. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, n.d.
- Usman. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers, 2002.
- Waluyo, Rahayu. "Keefektifan Model Arias Berbantuan Kartu Masalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 5, no. 1 (2014).
- Winarsunu, Teguh. *Statistik Dalam Penelitian Psikologi Dan Pendidikan*. Malang: UMM Press, 2006.
- Yulia Sari, Novi. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Software Swishmax Pada Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar." *AKSIOMA : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 9, no. 2 (2018): 72–83. <https://doi.org/https://doi.org/10.26877/aks.v9i2.2907>.