

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN SAMPUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKSI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT.....	xiii
المخلص.....	xiv
DAFTAR ISI.....	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Penegasan Istilah.....	8
F. Sistematika Pembahasan	11
BAB II.....	13
KAJIAN PUSTAKA.....	13
A. Pengertian Jual Beli.....	13
B. Pengertian Gacha dan Gim Daring.....	19
C. Pengertian Fiqh Muamalah	23

D. Penelitian Terdahulu	25
BAB III.....	29
METODE PENELITIAN	29
A. Jenis Penelitian.....	29
B. Pendekatan Penelitian	30
C. Lokasi Penelitian.....	30
D. Kehadiran Peneliti	31
E. Sumber Data.....	32
F. Metode Pengumpulan Data.....	33
G. Teknik Analisis Data.....	36
H. Pengecekan Keabsahan Data	37
I. Tahap-tahap penelitian	38
BAB IV	41
HASIL PENELITIAN.....	41
A. Paparan Data.....	41
B. Temuan Penelitian	66
BAB V	68
PEMBAHASAN.....	68
A. Mekanisme sistem <i>gacha</i> dalam gim <i>Genshin Impact</i>	68
B. Pandangan Fiqh Muamalah terhadap pembelian <i>gacha</i> dalam permainan <i>Genshin Impact</i>	72
BAB VI.....	76
PENUTUP	76
A. Kesimpulan.....	76
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel 4.0.1	48
Tabel 4.0.2	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	43
Gambar 4.2	44
Gambar 4.3	47
Gambar 4.4	48
Gambar 4.5	51
Gambar 4.6	53
Gambar 4.7	54
Gambar 4.9	55
Gambar 4.10	61
Gambar 4.11	63
Gambar 4.12	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Izin Penelitian	82
Lampiran 2 : Surat keterangan Selesai penelitian	83
Lampiran 3 : Pedoman Wawancara.....	84
Lampiran 4 : Dokumentasi Penelitian	85
Lampiran 5 : Kartu Bimbingan Skripsi	88
Lampiran 6 : Kartu Kendali Bimbingan Skripsi.....	89
Lampiran 7 : Daftar Riwayat Hidup	90