

المراجع

١. المراجع من الكتب العربيّة

¹٢١١. أومي حنيفة ، تطوير معرفة القراء والكتابة يف التحدث ابليغة

العربية يف امليدرسة الإبتدائية ، جملة امليعلم الإسلامي ، ص ٢١

أحمد فؤاد عليان، المهارات اللغوية ماهيتها و طرائق تدريسها، (الرياض: دار

المسلم ، ١٩٩٢ م)، ص -٨ ٨٧

محمود كامل الناقة ورشدي أحمد طعيمة، طرائق تدريس اللغة العربية لغير

الناطقيا (، إيسيسكو: منشورات المنظمة الإسلامية للتربية والعلوم

والثقافة، ٢٠٠٣ م)، ص (١

٢. المراجع من الكتب الإندونسا

Afandi, M. dkk., 2013. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*, Semarang: Unissula Press.

Agustin, N. dkk., 2021. *Peran Guru dalam Membentuk Karakter Siswa (Antologi Esai Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar)*, Yogyakarta: UAD Press.

Aisah, I., 2016. *Effect of Fun Teaching Methods Using Flash Card On Motivation and Learning Mathematics*, Jurnal Information Technology Engineering Journals, Vol. 1 (1).

Al-Bashir, A. A. A., 2011. *Mudhakkirah Ta'lim al-Kalam*, Jakarta, Ma'had al-Ulum al-Islamiyah wa al-Arabiyah bi Indunisiya.

- Andriana, K., 2020. *Urgensi Perencanaan Pembelajaran Bahasa Arab Dalam Pendidikan Di Sekolah*, Jurnal Teknologi Pendidikan, Vol. 10.
- Arikunto, S., 1986. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bina Aksara.
- Arikunto, S., 1990. *Manajemen Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S., 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Asmawandi, A., 2021. *Fun Learning melalui Media WhatsApp pada Pembelajaran Jarak Jauh untuk Kelas 1 Sekolah Dasar*, Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar, Vol. 1 (1).
- Ayu, R. G., 2018. *Penerapan Media Gambar Dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Anak Kelompok B2 Di Tk Aisyiah Bustanul Athfal Tanjung Raja Lampung Utara*, Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Badudu & Zain, S. M., 2010. *Efektifitas Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka.
- Darmansyah, 2012. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan dengan Humor*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Diana, F., 2013. *Penerapan Metode Bernyanyi dengan Menggunakan Alat Bantu Pembelajaran untuk Meningkatkan Kecerdasan Kinestik Anak di Kelompok B2 Taman Kanak-kanak Aisyiyah II Pasar Manna Kabupaten Bengkulu Selatan*, Skripsi, Universitas Bengkulu.
- Efendy, 2009. *Metodologi Pegajaran Bahas Arab*, Malang: Misykat.
- Fajriani, D., 2019. *Penerapan Metode Tebak Kata pada Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah 43 Batulotong Kecamatan Larompong Kabupaten Luwu*, Journal of Islamic Elementary School, Vol. 1 (2).
- Farida R. dkk., 2021. *Peningkatan Kemampuan Bernyanyi melalui Solfegio dalam Pembelajaran Vokal di MAN Lubukalung*, Jurnal Sendra Tasik, Vol. 1 (1).
- Fathurrahman, M. & Sulistyorini, 2012. *Belajar dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Teras.
- Furchan, A., 2002. *Pengantar Metode Penelitian Kualitatif*, Surabaya: Usaha Nasional.
- Hamalik, O., 2003. *Kurikulum Dan Pembelajaran*, Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Hanafri, M. I. dkk., 2015. *Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android*, Jurnal Sispotek Global, Vol. 5 (2).
- Hasanah, L., 2016. *Peningkatan Penguasaan Kosakata Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Kegiatan Bermain Kartu Bergambar*, Jurnal Buana Ilmu, Vol. 1 (1).
- Hermawan, A., 2009. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Hidayat, A. dkk., 2020. *Metode Pembelajaran Aktif dan Kreatif pada Madrasah Diniyah Takmiliah di Kota Bogor*, Edukasi Islami: Jurnal Pendidikan Islam, Vol. 9 (1).
- Ilyas, H. M. & Syahid, A., 2018. *Pentingnya Metodologi Pembelajaran bagi Guru*, Jurnal Al-Aulia, Vol. 4 (1).
- Khalilullah, M., 2012. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*, Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Lubis, M. A., 2019. *Implementasi Metode Fun Learning dalam Pembelajaran PAI Materi Salat Berjama'ah di SD Alam Auliya Kendal Kelas 1 Semester II Tahun 2018*, Skripsi, Fakultas Agama Islam Universitas Wahid Hasyim.
- Masyah, M., 2017. *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah melalui Bermain Tebak Gambar pada Anak Kelompok AI di PAUD Kemala Bhayangkari Bengkulu Utara*, Jurnal Ilmiah Potensia, Vol. 2 (2).
- Moleong, L. J., 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyani, S., 2017. *Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa Materi Mengenal Anggota Tubuh dan Kegunaannya dengan Menerapkan Metode Fun Learning*, Indonesia Journal on Education and Research, Vol. 2 (4).
- Nabilah, A., 2021. *Pengaruh Efektivitas Metode Fun Learning Terhadap Hasil Belajar Bahasa Arab Kelas IV di SD Islam Nurul Jihad*. Jurnal Pendidikan Bahasa Arab.
- Narbuko, C. & Achmadi, A., 2004. *Metodologi Penelitian*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Ningsih, S., 2011. *Penerapan Metode Fun Learning dalam Meningkatkan Minat Belajar Fisika Siswa Kelas XI IPA 3 SMA N 1 Bissappu Kab. Bantaeng*, Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar.

- Nugrahani, F., 2014. *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*, Sukoharjo: LPPM Universitas Veteran Bangun Nusantara.
- Nurfitrianan, 2016. *Pengaruh Penerapan Metode Fun Learning terhadap Minat Belajar IPA Bagi Siswa Kelas V di MI Bahrul Ulum Pallangga Kabupaten Goa*, Skripsi UIN Alaudin Makasar.
- Nurgiantoro, B., 2010. *Penilaian*, Yogyakarta: BPFE.
- Purwanto, 2006. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Qomar, M., 2005. *Epistemologi Pendidikan Islam dari metode rasional hingga metode kritik*, Yogyakarta: Erlangga.
- Rangkuti, I. P., 2019. *Pengaruh Media Tebak Gambar Terhadap Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia 5-6 Tahun Di RA AL-Musthafawiyah Kelurahan Sidorejo Kecamatan Medan Tembung Tahun Ajaran 2018/2019*, Medan: UIN Sumatra Utara.
- Rizkiyana, M., 2019. *Meningkatkan Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini Melalui Media Kartu Bergambar Kelompok A di TK Aisyiah Bustanul Athfal Wates Gadingrejo Pringsewu*, Lampung: UIN Raden Intan.
- Rohani, D., 2016. *Penerapan Pendekatan PAKEM untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Mahasiswa dalam Mata Kuliah Pengembangan Kepribadian Guru*, Jurnal keguruan dan Ilmu Tarbiyah, Vol.1.
- Rosyidi, A. W. & Ni'mah, M., 2011. *Memahami Konsep Dasar Pembelajaran Bahasa Arab*, Malang: UIN-Maliki Press.
- Sadiman A., 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Said, A. & Budimanjaya, A., 2015. *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences*, Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Sanjaya, I., 2019. *Pengaruh Metode Fun Learning pada Pembelajaran Gamolan terhadap Hasil Belajar Peserta Didik SD Negeri 2 Sulusuban Lampung Tengah*, Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
- Santoso, A. & Priyanto, S., 1995. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia untuk SLTP, SMU dan Umum*, Surabaya: Kartika.
- Santoso, G., 2005. *Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*, Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

- Standar Nasional Pendidikan. Peraturan Pemerintah RI Nomor:19 Tahun 2005. Jakarta: Depdiknas
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sukardi, 2008. *Evaluasi Pendidikan Prinsip & Operasionalnya*, Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Syamaun, N., 2016. *Pembelajaran Mahārah Al-Kalām untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh*. Universitas Islam Negeri (UIN) Ar-Raniry Banda Aceh.
- Syamsiyah, N. & Wedyawati, N., 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tebak Kata terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pesawat Sederhana Kelas V*, Jurnal VOX Edukasi, Vol. 8 (1).
- Tambak, S., 2016. *Metode Bercerita dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*, Jurnal Al-Thariqah, Vol. 1 (1).
- Tanzeh, A., 2004. *Metodologi Penelitian Praktis*, Jakarta: PT Bina Ilmu.
- Tanzeh, A., 2006. *Dasar-Dasar Penelitian*, Surabaya: elKaf.
- Tanzeh, A., 2009. *Pengantar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Teras.
- Taufik, 2011. *Pembelajaran Bahasa Arab MI (Metode Aplikasi dan Inovatif Berbasis ICT)*, Surabaya: PMN.
- Ulya, I., 2018. *Media Permainan dalam Pembelajaran Bahasa Arab*, IAIN Pekalongan.
- Umar, H., 2004. *Metode Penelitian untuk Skripsi dan Tesis Bisnis*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Yitno, S., 2018. *Metode Penelitian Kualitatif: Konsep, Prinsip, Dan Operasionalnya*, Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Yuliyanto, A. dkk., 2014. *Karya Tulis Ilmiah Permainan Tebak Gambar Berbasis Pretend Play Sebagai Solusi Peningkatan Daya Ingat Anak Usia Dini*, Purwakarta: Upik.
- Sardiman, A.M., *Interaksi dan Motivasi Belajar dan Mengajar*, Jakarta: PT Grafindo Raja Persada, 2011