

DAFTAR PUSTAKA

- Achdiyat, Maman & Rido Utomo. 2017. "*Kecerdasan Visual-Spasial, Kemampuan Numerik, Dan Prestasi Belajar Matematika*". Jurnal Formatif, Vol. 7. No. 3.
- Alfianika, Ninit M. Pd. 2018. *Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*". Yogyakarta: Deepublish.
- Arief, Sadiman, dkk. 1996. "*Media Pendidikan*". Jakarta: Rajawali Press.
- Arikunto, Suharsimi. 2002. "*Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*". Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Badru, Ademola K. 2016. "*Problem-based instructional strategy and numerical ability as determinants of senior secondary achievement in mathematics.*" Journal of Education and Practice, Vol. 7, No. 13.
- Binsasi, Eva, dkk. 2019. "*Permainan Matematika Sudoku di Sekolah Menengah Atas Katolik (SMAK) Warta Bhakti Kefamenanu*". Dedication: Jurnal Pengabdian Masyarakat. Vol. 3. No. 2.
- BSNP. 2006. "*Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah*". Jakarta.
- Bungin, Burhan. 2001. "*Metodologi Penelitian Sosial: Format-Format Kuantitatif Dan Kualitatif*". Surabaya: Airlangga University Press.
- Dra. Susanah, M.Pd. 2015. "*Modul 1 Matematika dan Pendidikan Matematika*". Jakarta: Universitas Terbuka.
- Epilia, Rida. 2013. "*Pengaruh Penggunaan Metode learning Game Dengan Menggunakan Media Sudoku terhadap Peningkatan Hasil Belajar Dan Keaktifan Siswa Pada Pokok Bahasan Hidrokarbon*". Medan: t.p.

- Erdriani, Deby dkk. 2023. “*Sosialisasi Permainan Sudoku pada Pembelajaran Matematika untuk Siswa SMP Negeri 8 Padang*”. SAMBARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, Vol. 1, No. 1.
- Gunur, Bedilius, et. all. 2018. “*Hubungan Antara Kemampuan Numerik Dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Di Pedesaan*”. Jurnal Matematika dan Pembelajaran, Vol. 6. No. 2.
- Gunur, dkk. 2018. *Hubungan Antara Kemampuan Numerik Dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Di Pedesaan. Jurnal Matematika dan Pembelajaran*. Volume 6, No.2.
- Haq, M. Nasirul. <https://aswajamuda.com/pentingnya-bermain-bagi-anak-dalam-pandangan-islam/> diakses pada tanggal 28 Agustus 2023.
- Irawan, Ari, Gita Kencanawaty. 2017. “*Pengaruh Kemampuan Verbal Dan Kemampuan Numerik Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematika*”, AKSIOMA, Vol.5, No. 2,
- Irawan, Ari. 2014. “*Pengaruh Kecerdasan Numerik dan Penguasaan Konsep Matematika Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematika*.” Jurnal Formatif, Volume 4, Nomor 1.
- Irianto, Agus. 2007. “*Statistika Konsep Dasar Dan Aplikasinya*”. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- J. Friberg. 1981. “*Metode dan tradisi matematika Babilonia. Plimpton 322, Pythagoras tiga kali lipat, dan persamaan parameter segitiga Babilonia*”. Historia Mathematic. 8. hal. 277–318.
- Jelatu, Silfanus, dkk. 2019. “*Relasi Antara Kemampuan Numerik Dengan Prestasi Belajar Matematika*. Lectura: Jurnal Pendidikan. Vol. 10, No. 1.
- Katalisnet. 2020. <https://katalisnet.com/pengertian-media-secara-bahasa-dan-istilah/> diakses pada tanggal 24 Maret 2023.

- Langeveld, M.J. 1979. *"Ilmu Jiwa Perkembangan."* Bandung: Jemmars,
- Manullang, Martua. 2014. *"Manajemen Pembelajaran Matematika"*, Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran, Vol 21, No 2.
- Math Vault. 2020. <https://mathvault.ca/hub/higher-math/math-symbols/> dalam bahasa Inggris yang diakses pada tanggal 6 Maret 2023.
- Permendiknas RI. Nomor 22 Tahun 2006. *"Tentang Standar Isi Sekolah Menengah Atas"*. Jakarta: Depdiknas.
- Pradana, Ragawang Hasiyana. 2019. *"Analisis Kemampuan Numerik Siswa SMP Kelas VIII"*. Jember: t.p.
- Priyono. 2008. *"Metode Penelitian Kuantitatif"*. Surabaya: Zifatama Publishing.
- Prof. Dr. Sugiyono. 2017. *"Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D"*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Purba, Jenni Malasari et. all. 2020. *"Pengaruh Model Pembelajaran Tipe Kooperatif Tipe Scramble Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Tema Daerah Tempat Tinggalku Kelas IV"*. ESJ (Elementary School Journal). Volume 10. No. 4.
- Rahayu, Putri and Listyani, Endang. 2015. *"Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Teknik Think Pairs Share (TPS) Ditinjau dari Prestasi dan Motivasi Belajar Matematika pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Siswa Kelas Viii Di Smp Negeri 1 Salam"*. Yogyakarta: UNY t.p.
- Rohani, S.Pd., M.Pd. 2019. *"Media Pembelajaran"*. Sumatera Utara: t.p.
- Santoso, Kiki Wahyu. 2020. <https://saintif.com/bilangan-bulat/> diakses pada tanggal 6 Maret 2023.
- Santoso, Singgih. 2010. *Statistik Non Parametrik*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- Saregar, Antomi, Sri Latifah, dan Meisita Sari. 2016. "*Efektivitas Model Pembelajaran CUPS: Dampak Terhadap Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Peserta Didik Madrasah Aliyah Mathla'ul Anwar Gisting Lampung*". Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika 'Al-Biruni, Vol. 05. No. 2.
- Shobarudin, Ahmad. 2011. <https://shobarudin.wordpress.com/2011/10/19/sejarah-sudoku/> diakses pada tanggal 24 Maret 2023.
- Slameto. 2007. "*Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*". Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 1989. "*Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*". Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suyanto, Slamet, dkk. 2019. "*Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*". Jurnal Biolokus, Vol. 2, No. 1.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. "*Pengantar Metode Penelitian*". Yogyakarta: Teras.
- Thalheimer, Will & Samanta Cook, *How to Calculate Effect Size from Published Research Articles: A Simplified Methodology*. https://workwarning.com/effect_size.html diakses pada tanggal 22 Mei 2023.
- Wikipedia. 2022. https://en.wikipedia.org/wiki/Howard_Garns diakses pada tanggal 5 Maret 2023.
- Wikipedia. 2022. <https://id.wikipedia.org/wiki/Aritmetika> diakses pada tanggal 6 Maret 2023.
- Wikipedia. 2022. <https://id.wikipedia.org/wiki/Matematika> diakses pada tanggal 13 April 2022
- Wikipedia. 2022. [https://id.wikipedia.org/wiki/Peluang_\(matematika\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Peluang_(matematika)) diakses pada tanggal 06 Maret 2023.

- Wikipedia. 2022. <https://id.wikipedia.org/wiki/Sudoku> diakses pada tanggal 5 Maret 2023
- Wikipedia. 2023. <https://id.wikipedia.org/wiki/Geometri> diakses pada tanggal 6 Maret 2023.
- Winarsunu, Tulus. 2017. “*Statistika Dalam Penelitian Psikologi Dan Pendidikan*”. Malang: UMM Press.
- Wulandari, Isna, dkk. 2020. “*Efektivitas Permainan Kartu sebagai Media Pembelajaran Matematika*”. E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, Vol. 11, No. 2.
- Yusfrizal. 2015. “*Penerapan Algoritma Genetika Sebagai Problem Solver Dalam Game Sudoku Berbasis Web*”. Prosiding Seminar Nasional Informatika.