

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan	v
Surat Pernyataan Kesiapan Publikasi Karya Ilmiah.....	vi
Motto.....	vii
Halaman Persembahan	viii
Prakata.....	x
Daftar Isi.....	xiii
Daftar Lampiran	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Gambar.....	xviii
Abstrak	xix
Abstract	xx
مُلَخَّصٌ.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	6
1. Identifikasi Masalah	6
2. Pembatasan Masalah	6
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7

E. Kegunaan Penelitian	7
F. Hipotesis Penelitian	9
G. Penegasan Istilah	10
H. Sistematika Pembahasan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Media Pembelajaran	13
B. Media Pembelajaran Sudoku	14
C. Kemampuan Numerik.....	22
D. Materi Teori Bilangan	25
E. Penelitian Terdahulu	29
F. Paradigma Penelitian	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Rancangan Penelitian	34
B. Variabel Penelitian	35
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	36
D. Instrumen Penelitian	37
E. Data dan Sumber Data.....	38
F. Teknik Pengumpulan Data	39
G. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	44
A. Deskripsi Penelitian	44
B. Data Pelaksanaan Penelitian	48
C. Pengujian Hipotesis	58
D. Rekapitulasi Hasil Penelitian.....	71

BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN.....	73
A. Pengaruh Penggunaan Permainan Sudoku Terhadap Kemampuan Numerik Siswa Kelas VII MTs Al-Muslihuun Tlogo Kanigoro Blitar.....	73
B. Besar Pengaruh Penggunaan Permainan Sudoku Terhadap Kemampuan Numerik Siswa Kelas VII MTs Al-Muslihuun Tlogo Kanigoro Blitar.....	77
C. Implikasi Hasil Penelitian.....	78
D. Batasan Kelemahan Penelitian dan Rekomendasi untuk Penelitian Selanjutnya	79
BAB VI PENUTUP	81
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	89