

DAFTAR RUJUKAN

- Anggraeni, N. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen. In *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi.
- Atmawarni. (2011). Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran yang Inovatif di Sekolah. *Jurnal Ilmu Sosial*, 4(1).
- Baharuddin, Halimah, A., & Mattoliang, L. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia. *Journal of Islamic Education*, 2(1).
- Cahyaningtyas, A. W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quantum Learning untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 1 Depok. In *Skripsi*.
- Dewi, R. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Inkuiri Terbimbing Pada Materi Operasi Hitung Bentuk Aljabar di SMP. In *Skripsi*.
- Fitria, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada MateriI Sistem Peredaran Darah di MTsN 1 Banda Aceh. In *Skripsi*.
- Gayeski. (1993). *Multimedia for Learning:Develompent, Application, Evaluation, Educational Technology Publications*.
- Harahap, M. R. (2016). Sel Elektrokimia: Karakteristik dan Aplikasi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1).
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul Interaktif pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA). *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(2).
- Herianto, E., Manesa, F., & Nurchalis. (2020). *Penggolongan Media Pembelajaran*.
- Hidayat, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mahasiswa pada Materi Elektrokimia. In *Skripsi*.
- Juhaeni, Safaruddin, & Salsabila, Z. P. (2021). Articulate Storyline sebagai Media

- Pembelajaran Interaktif untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 8(2).
- Julia, I., & Utami, L. (2020). Desain dan Uji Coba E-Modul Kimia Berbasis Problem Solving pada Materi Larutan Penyangga untuk Kelas XI SMA Semester. *Journal of Research and Education Chemistry (JREC)*, 2(1).
- Maydiantoro, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mahasiswa pada Materi Elektrokimia. *Jurnal Metode Penelitian*.
- Muhtar, N. A., Nugrahad, A., & Giyartini, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4).
- Munadhi, Y. (n.d.). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Gaung Persada Press.
- Munir, & Zaman, H. B. (1999). Aplikasi Multimedia dalam Proses Belajar Mengajar di Perguruan Tinggi. Workshop on Computer Application for Management Course. In *Skripsi*. Universitas Sriwijaya.
- Novitasari, D. (2016). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2).
- Nurhidayah, Mursid, & Gultom, I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Contextual Teaching and Learning pada Materi Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal TIK Dalam Pendidikan*, 6(2).
- Pane, E. P. (2019). Pengaruh Penggunaan Bahan Ajar Kimia Inovatif Berbasis Multimedia terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Laju Reaksi. *Journal of Chemistry, Education, and Science*, 3(2).
- Purnama, S. (2013). Metode Penelitian dan Pengembangan. *Jurnal Literasi*, 4(1).
- Rahmaibu, F. H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia dengan Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKN Studi Kasus: SDI Madina Semarang. In *Skripsi*.
- Rahmani, N. F. (2014). Pengembangan Media Interaktif Powerpoint Pembelajaran Wayang untuk Siswa SMP Kelas VIII D.I Yogyakarta. In *Skripsi*.
- Rufaida, A. D. (2018). *Kimia Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam*. PT Intan Pariwara.
- Saselah, Amir, & Qadar. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Professional pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia. *Jurnal Kimia Dan Pendidikan Kimia*, 2(2).
- Septryanesti, N., & Lazulva. (2019). Desain dan Uji Coba E-Modul Pembelajaran

- Kimia Berbasis Blog pada Materi Hidrokarbon. *JTK (Jurnal Tadris Kimia)*, 4(2).
- Sidiq, R., & Naujah. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah Universitas Negeri Medan*, 1(9).
- Simatupang, H. A. (2016). Pengembangan Media Pup-Up pada Materi Organisasi Kehidupan untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik SMP Kelas VII. In *Skripsi*.
- Sitepu, C., Silitonga, F. S., & Sabekti, A. W. (2019). Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Problem Based Learning pada Materi Koloid Menggunakan Aplikasi Flipbook Maker. *Jurnal Universitas Maritim Raja Ali Haji*.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Suyitno. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik SMK. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 23(1).
- Zakaria, P., Ismail, S., & P, I. (2015). *Pengembangan Instructional Video Berbasis Multimedia Untuk Materi Sistem Koordinat, dalam Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika UMS*.