

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xx
ملخص	xxii

BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	5
D. Asumsi dan Batasan Penelitian dan Pengembangan	5
E. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	6
F. Kegunaan Penelitian	8
G. Penegasan Istilah	9
H. Sistematika Pembahasan	11
BAB II KAJIAN TEORI	13
A. Deskripsi Teori	13
1. Kajian Tentang Alat Peraga	13
2. Kajian Tentang <i>My Body Puzzle</i>	15
3. Kajian Tentang Hasil Belajar	21
4. Kajian Tentang Pembelajaran Tematik	24
B. Kerangka Berpikir	27
C. Penelitian Terdahulu	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Metode Penelitian	31
B. Prosedur Pengembangan	32
1. Analisis (<i>Analyze</i>)	32
2. Perencanaan (<i>Design</i>)	33
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	33
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	34

5. Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	34
C. Uji Coba	35
D. Instrument Pengumpulan Data	37
E. Teknis Analisis Data	39
1. Analisis Penilaian Validasi	40
2. Analisis Keefektifan Alat Peraga <i>My Body Puzzle</i>	41
F. Prosedur Penelitian	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	45
A. Hasil Penelitian	45
1. Analisis (<i>Analyze</i>)	45
2. Perencanaan (<i>Design</i>)	47
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	50
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	62
5. Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	69
B. Pembahasan	70
BAB V KESIMPULAN	76
A. Kesimpulan	76
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	86