

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadiyanto. 2016. Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Ko-Ruf-Si (Kotak Huruf Edukasi) Berbasis Word Square pada Materi Kedaulatan Rakyat dan Sistem Pemerintahan di Indonesia Kelas VIII C SMP Negeri 1 Lampihong Tahun Pelajaran 2014/2015. (Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan: Vol. 6 No. 2).
- An-Nawawi, Imam. *Terjemah Hadits Arba'in An Nawawiyah*. terj. Ahmad Nur. Penerbit: An Nur
- Budiastuti, Dyah, dan Agustinus Bandur. 2018. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Chaer, Moh. Toriqul, dkk. 2020. *Membangun Pendidikan Indonesia Berkelas Dunia*. Kuningan: Goresan Pena.
- Cohen, Jacob. 1988. *Statistical Power Analysis for the Behavioral Sciences*. US: Lawrence Erlbaum Associates.
- Dimiyati, dan Mudjiono. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fadly, Wirawan. 2022. *Model – Model Pembelajaran untuk Implementasi Kurikulum Merdeka*. Bantul: Bening Pustaka.
- Fikriana, Riza. 2018. *Sistem Kardiovaskuler*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hafidah, Nurul. 2020. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar pada Materi Sistem Peredaran Darah Siswa Kelas XI SMA Negeri 11 Pangkep, (Universitas Muhammadiyah Makassar: Skripsi).
- Haryanto. 2020. *Evaluasi Pembelajaran (Konsep dan Manajemen)*. Yogyakarta: UNY Press.
- Hasan, M, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Helmiati. 2012. *Model Pembelajaran*. Sleman: Aswaja Pressindo.
- Hidayah, Nur, dkk. 2017. *Psikologi Pendidikan*. Malang: Universitas Negeri Malang.

- Hopkins, Charles D, dan Richard L. Antes. 1999. *Classroom Measure and Evaluation*. Illionis: Peacock.
- Ismail I, dkk. *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makassar: Cendekia Publisher.
- Jaya, Indra. 2013. *Penerapan Statistik untuk Pendidikan*. Bandung: Citapustaka Media Perintis.
- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, Indah Cahyani. “Penerapan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS di Sekolah Dasar”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*: Vol. 2 No. 1.
- Maryana, Okky, dkk. 2021. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta Selatan: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum dan Asesmen Pendidikan.
- Maysaroh, Siti. 2019. Pengaruh Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas VIII SMP N 7 Muaro Jambi. (UIN Sultan Thaha Saifuddin: Skripsi).
- MTsN 13 Jombang. <http://mtsn13jombang.sch.id/>. diakses pada tanggal 01 November 2023.
- Nurdyansyah, dan Eni Fariyatul F. 2016. *Inovasi Model Pembelajaran sesuai Kurikulum 2013*. Sidoarjo: Nizamia Laerning Center.
- Pagarra, Hamzah, dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Prayitno, Wendhie. 2019. *Bahan Ajar Pengenalan Pembelajaran dan Penilaian Kurikulum 2013 (Terintegrasi PPK, Literasi, HOTS, 4Cs)*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.
- Rahman, Arief Aulia, dan Cut Eva N. 2019. *Evaluasi Pendidikan*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Rinawati. 2021. *Buku IPA Terpadu: Ilmu Pengetahuan Alam Kurikulum 2013 SMP Kelas VIII*. Magelang: Pustaka Rumah C1nta.

- Rukajat, Ajat. 2018. *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sabarudin. 2018. "Materi Pembelajaran dalam Kurikulum 2013". (Jurnal An-Nur: Vol. 04 No. 01).
- Salam, Nurfadillah. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf di Kelas XI MA Madani Alauddin Paopao". (UIN Alauddin: Skripsi).
- Salombe, Yulita Sosang. "Penggunaan Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Dasar*: Vol. 2 No. 1.
- Santoso, Agung. 2010. "Studi Deskriptif *Effect Size* Penelitian – Penelitian di Fakultas Psikologi Universitas Sanata Dharma", (Jurnal Penelitian: Vol. 14 No. 1).
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Setiadi, Heri. 2020. *Sistem Peredaran Darah*. Bandung: SEAMEO QITEP in Science.
- Setiawan, Usep, dkk. 2020 *Media Pembelajaran (Cara Belajar Aktif: Guru Bahagia Mengajar Siswa Senang Belajar)*. Bandung: Widina Bhakti Persada.
- Sofianidda. *Uji Efektivitas dengan Cara Menghitung Effect Size*. <https://id.scribd.com/document/519428624/Uji-efektivitas-dengan-cara-menghitung-Effect-Size>. diakses pada tanggal 20 November 2023.
- Sudjana, Nana. 2004. *Dasar – Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sulastri, dkk. "Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas V SDN 2 Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya". *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol. 3 No.1.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan: (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D, dan Penelitian Pendidikan)*. Yogyakarta: Alfabeta.

- Suralaga, Fadhilah. 2021. *Psikologi Pendidikan*. Depok: Rajawali Pers.
- Sutikno, M. Sobry. 2019. *Metode dan Model – Model Pembelajaran*. Lombok: Holistica.
- Syarifuddin. 2021. “Teori Humanistik dan Aplikasinya dalam Pembelajaran di Sekolah”. *Jurnal Pemikiran Keislaman dan Kemanusiaan*. Vol. 6 No. 1.
- Taniredja, Tukiran, dkk. 2011. *Model – Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: ALFABETA.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wahab, Gusnarib dan Rosnawati. 2021. *Teori – Teori Belajar dan Pembelajaran*. Indramayu: Penerbit Adab.
- Wasis, dan Sugeng Yuli Irianto. 2008. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Zubaidah, Siti, dkk. 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Budaya.