

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
HALAMAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR GRAFIK	xvi
DAFTAR BAGAN	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK.....	xix
ABSTRACT	xx
المخلص	xxi
DAFTAR ISI	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Pengembangan	11
D. Manfaat Pengembangan	12

E. Asumsi Pengembangan.....	14
F. Spesifikasi Produk.....	15
G. Orisinalitas Penelitian.....	16
H. Penegasan Istilah.....	18
I. Sistematika Pembahasan.....	19
BAB II KAJIAN TEORI.....	21
A. Deskripsi Teori.....	21
1. Hakikat Media Pembelajaran.....	21
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	21
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	23
c. Manfaat Media Pembelajaran.....	25
2. Hakikat KINTAR (Kincir Pintar).....	26
a. Pengertian KINTAR (Kincir Pintar).....	26
b. Fungsi KINTAR (Kincir Pintar).....	27
c. Cara Memainkan Media KINTAR (Kincir Pintar) ...	27
d. Kelebihan dan Kekurangan Media KINTAR.....	29
3. Hakikat Kemampuan Membaca Permulaan.....	30
a. Pengertian Kemampuan.....	30
b. Teori Pembelajaran Membaca.....	31
c. Membaca Permulaan.....	33
d. Tujuan Membaca Permulaan.....	36
e. Manfaat Membaca Permulaan.....	37
f. Urgensi Membaca Permulaan Siswa Kelas I.....	38
B. Kerangka Berpikir.....	41

C. Hipotesis (Produk yang akan dihasilkan)	43
D. Penelitian Terdahulu	43
BAB III METODE PENELITIAN	48
A. Jenis Penelitian dan Desain Penelitian	48
1. Jenis Penelitian	48
2. Desain Penelitian	49
a. Analisis (<i>Analyze</i>).....	50
b. Desain (<i>Design</i>)	51
c. Pengembangan (<i>Development</i>)	52
d. Implementasi (<i>Implementation</i>).....	52
e. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	53
B. Uji Coba Produk.....	53
C. Populasi dan Sampel.....	57
1. Populasi	57
2. Sampel	57
D. Teknik Pengumpulan Data	58
1. Wawancara	58
2. Observasi	59
3. Angket	59
4. Dokumentasi.....	61
E. Instrumen Penelitian	61
1. Pedoman Wawancara	62
2. Pedoman Observasi	62
3. Angket	63

F. Teknik Analisis Data	67
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	73
A. Hasil Pengembangan Media KINTAR (Kincir Pintar).....	73
1. Analisis Kebutuhan Media (<i>Analyze</i>).....	74
2. Desain Media (<i>Design</i>).....	77
3. Pengembangan Media KINTAR (<i>Development</i>).....	78
4. Implementasi (<i>Implementation</i>).....	97
5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	126
B. Pembahasan	127
BAB V PENUTUP	134
A. Kesimpulan.....	134
B. Saran	138
DAFTAR RUJUKAN	140
LAMPIRAN-LAMPIRAN	146