

## DAFTAR ISI

Halaman Sampul .....	ii
Lembar Persetujuan .....	iii
Lembar Pengesahan .....	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan.....	v
Pernyataan Kesiediaan Publikasi .....	vi
Motto.....	vii
Persembahan .....	viii
Kata Pengantar .....	x
Daftar Isi .....	xii
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Gambar .....	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
Abstrak.....	xvii
Abstract.....	xviii
ملخص.....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah.....	7
C. Rumusan Masalah .....	8
D. Tujuan Penelitian .....	8
E. Hipotesis Penelitian.....	9
F. Kegunaan Penelitian.....	9
G. Penegasan Istilah .....	10
H. Sistematika Penulisan .....	13
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>16</b>
A. Kerangka Teori .....	16
1. Pembelajaran Matematika.....	16
2. Media Pembelajaran Gamification Quizizz .....	17
3. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	37

4. Materi Himpunan .....	40
B. Kajian Penelitian yang Relevan.....	45
C. Kerangka Berfikir .....	52
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>55</b>
A. Rancangan Penelitian.....	55
B. Variabel Penelitian.....	56
C. Lokasi Peneliti .....	57
D. Populasi, Teknik Sampling dan Sampel Penelitian .....	58
E. Instrumen Penelitian .....	59
F. Data dan Sumber Data .....	61
G. Teknik Pengambilan Data.....	62
H. Teknik Analisis Data.....	67
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>69</b>
A. Deskripsi Data.....	69
B. Pengujian Hipotesis .....	74
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian .....	78
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>80</b>
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>83</b>
A. Kesimpulan .....	83
B. Saran .....	83
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN.....</b>	<b>91</b>