

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Persetujuan	iii
Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	v
Motto.....	vi
Persembahan.....	vii
Prakata.....	viii
Daftar Tabel.....	x
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Lampiran.....	xiv
Abstrak.....	xv
Daftar isi.....	xvii

BAB I: PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	6
1. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	6
2. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian dan pengembangan.....	7
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	8
E. Manfaat Penelitian dan Pengembangan.....	9
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	11
G. Penegasan Istilah.....	12

BAB II: LANDASAN TEORI

A. Media Pembelajaran Interaktif.....	16
B. Matematika.....	25
C. <i>Augmented Reality</i>	29
D. Motivasi Belajar.....	32
E. Penelitian Terdahulu.....	33
F. Kerangka berfikir.....	35

BAB III: METODE PENELITIAN

A. Model Penelitian dan Pengembangan.....	37
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	39

C. Instrumen Pengumpulan Data.....	50
D. Kisi-Kisi Instrumen.....	53
E. Validitas dan reliabilitas Data.....	66
F. Tehnik Analisis Data.....	75
BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	
A. Hasil Penelitian.....	79
B. Penyajian Data Uji Coba.....	79
C. Analisis Data	81
D. Revisi Produk	87
E. Pembahasan.....	94
BAB V: PENUTUP	
A. Kajian Produk yang telah direvisi.....	103
B. Kesimpulan.....	104
C. Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut.....	106

DAFTAR RUJUKAN