

DAFTAR PUSTAKA

Buku dan Jurnal Ilmiah

- Ali, Ahmad. 2004. *Sosiologi Hukum; Kajian Empiris Terhadap Pengadilan*. Jakarta: Penerbit Iblam.
- Amirudin & Asikin, Zainal. 2012. *Pengantar Metode Penelitian Hukum*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Amriani, Nurnaningsih. 2012. *Mediasi Alternatif Penyelesaian Sengketa Perdata di Pengadilan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Andriani, Fitria & Zulfitri, Imran. 2021. Berakhirnya Kontrak Dalam Perspektif Hukum Islam Dan Hukum Perdata. *Al-Ahkam: Jurnal Syari'ah dan Peradilan Islam*. 1(2). hlm. 18-31.
- Apriani. 2021. Konsep Ganti Rugi Dalam Perbuatan Melawan Hukum Dan Wanprestasi Serta Sistem Pengaturannya Dalam Kuh Perdata. *Ganec Swara*. 15(1). hlm. 929.
- Black, Henry Campbell. 1989. *Black's Law Dictionary*. St. Paul: West Publishing Co.
- Chomzah, Ali Achmad. 2003. *Seri Hukum Pertanahan III Penyelesaian Sengketa Hak Atas Tanah dan Seri Hukum Pertanahan IV Pengadaan Tanah Instansi Pemerintah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Dewi, N. 2019. Hubungan Kerja Antara Atlit E-Sports Dengan Pengusaha CV Pemberi Kerja. *Jurist-Diction*. 1(2). hlm. 256.
- Diantha, I Made Pasek. 2017. *Metodologi Penelitian Hukum Normatif*. Jakarta: Kencana.
- Futri Amelia A. Lapaja, dkk. 2022. Tinjauan Fiqh Siyasah Terhadap Problematika Pegawai Honorer. *Qaumiyah: Jurnal Hukum Tata Negara*. 3(1). hlm. 27-44
- Harly, Melani & Gunadi, Ariawan. 2022. *Perlindungan Hukum Perdata Dalam Hal Pembajakan Atlet E-Sport Antara Atlet Dengan PT.Echo E-Sport Indonesia*. Skripsi: Universitas Tarumanegara.
- Hendrianto & Bisri, Hasan. 2021. Implementation of Qawa'id AlFihiyyah Mazhab Hambali in Islamic Economic. *Al-Falah: Journal of Islamic Economics*. 6(1). hlm. 61.
- Hutchins, Brett. 2008. *Sign of Meta-Change in Second Modernity: The Growth of E-sport and the World Cyber Games*, *New Media & Society*. 10(6). hlm. 851-869.

- Isnantiana, Nur Iftitah. 2018. *Mediasi sebagai Alternatif Penyelesaian Sengketa, Prosiding Seminar Nasional Prodi Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Purwokerto.*
- Lathif, Azharuddin dan Habibaty, Diana Mutia. 2019. Disparitas Penyelesaian Sengketa Jalur Litigasi Pada Polis Asuransi Syariah Dan Putusan Pengadilan, *Ayan*. 8(5). hlm. 55.
- Mahayuni, I Gusti Ayu Made Yustina. 2019. Alternatif Penegakan Hukum Pidana Melalui Musyawarah Mufakat dalam Sistem Peradilan Pidana Indonesia. *Acta Comitas : Jurnal Hukum Kenotariatan*. 4(3). hlm. 397 – 408.
- Maulidea, Cantika & Mahyani, Ahmad. 2022. Pencegahan Pembajakan Atlet E-Sports Melalui Perlindungan Hukum Kepada Tim E-Sports, *Bureaucracy Journal: Indonesia Journal of Law and Social-Political Governance*. 2(3). hlm. 760-782
- Mayangsari, Andina. 2019. *Kontrak E-Sport di Indonesia dan Upaya Peningkatan Kepastian Hukum Bagi Atlet-Atlet E-Sport Indonesia*. Skripsi: Universitas Katolik Parahyangan.
- Muhaimin. 2020. *Metode Penelitian Hukum*. Mataram: Mataram Press.
- Muhammad, Abdulkadir. 2004. *Hukum dan Penelitian Hukum*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Mustofa, M.Rafli. 2022. *Penyelesaian Sengketa Pemutusan Kontrak Kerja Antara Atlet E-Sport dengan Manajemen Tim*, Skripsi: Universitas Bangka Belitung.
- Nasution, Bahder Johan. 2016. *Metode Penelitian Ilmu Hukum*. Bandung: CV. Mandar Maju.
- Nurhayati, Yati, dkk. 2022. Perlindungan Hukum Terhadap Player E-Sport yang Dirugikan Oleh Manajemen yang Menaunginya. *Badamai Law Journal*. 7(2). hlm. 269-289
- Pradima, Akbar. 2013. Alternatif Penyelesaian Perselisihan Hubungan Industrial di Luar Pengadilan. *Jurnal Ilmu Hukum*. 9(17). hlm 3
- Rizky, Muhammad Eldy. 2022. *Tinjauan Pelaksanaan Kontrak Kerjasama Antara Pemain Dengan Team Voxa E-Sport*. Skripsi: Universitas Islam Riau.
- Rizqy & Syahrizal. 2019. Tinjauan Yuridis Terhadap Perbuatan Melawan Hukum Dan Sanksinya. *Jurnal Justisia : Jurnal Ilmu Hukum Perundang-Undangan Dan Pranata Sosial*. 3(2).
- Rizqy & Syahrizal. 2019. Tinjauan Yuridis Terhadap Perbuatan Melawan Hukum Dan Sanksinya. *Jurnal Justisia : Jurnal Ilmu Hukum Perundang-Undangan Dan Pranata Sosial*. 3(2).

- Salim HS & Nurbani, Erlies. 2013. *Penerapan Teori Hukum Pada Penelitian Tesis dan Disertasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Saputra, M. Febry & Nurhayati, Yati. 2020. Dualisme Lembaga Arbitrase Dalam Penyelesaian Sengketa Olahraga Di Indonesia, *Jurnal Penegakan Hukum Indonesia*. 1(1). hlm. 1-20
- Sholihat, Dian Nurul & Marpaung, Devi Siti Hamzah. 2022. Metode Alternatif Penyelesaian Sengketa Arbitrase Melalui Pemanfaatan Teknologi Informasi. *Justitia : Jurnal Ilmu Hukum dan Humaniora*. 9(3). hlm. 1551-1559
- Sianturi, Pantas. 2016. Arbitrase Dan Alternatif Penyelesaian Sengketa (APS), *Focus UPMI*. 6(1). hlm. 1–7
- Soejono & H. Abdurahman. 2003. *Metode Penelitian Hukum*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sulistio, Faizin. 2010. Mediasi Penal Sebagai Model Keadilan Restoratif dalam Menyelesaikan Kasus Anak yang Berkonflik Dengan Hukum. *Jurnal Arena Hukum*. 2(5). hlm. 210-220.
- Sulubara, Seri Mughni. dkk., 2023. Aturan Hukum Terhadap Atlet E-Sport Terkait Kontrak Kerja, *Eksekusi: Jurnal Ilmu Hukum dan Administrasi Negara*. 1(3). hlm. 141-151
- Suratman & Dillah, Phillips. 2015. *Metode Penelitian Hukum*. Bandung: Alfabeta.
- Surbakti, Krisna. 2017. “Pengaruh *Game Online* Terhadap Remaja. *Jurnal Cucure*. 01(02). hlm.32.
- Uman, Khotibul. 2010. *Penyelesaian Sengketa diluar Pengadilan*. Yogyakarta: Pustaka Yustisia.
- Wagner, Michael G. 2006. On the Scientific Relevance of E-Sports, *Proceedings of the International Conference on Internet Computing & Conference on Computer Games Development*, ICOMP 2006, Las Vegas-USA. 26-29.
- Wahyuni, Dinar. 2020. Tantangan dan Peluang Esport dalam Keolahragaan Nasional. *Kajian*, 25(4). hlm. 341 – 353.
- Witasari, Aryani. 2021. *Mediasi Untuk Bisnis E-Commerce*. Semarang: Unissula Press.
- _____. 2021. *Mediasi Untuk Bisnis E-Commerce*. Semarang: Unissula Press.
- Yunanto. 2019. Hakikat Asas Pacta Sunt Servanda Dalam Sengketa Yang Dilandasi Perjanjian. *Law: Development & Justice Review*. 2(1). hlm. 33-49

Internet

“Federasi Esports Indonesia”, 2019, (online), (<https://federatiesportsindonesia.org/>, diakses 16 November 2023).

Amanda dan Yoshi, “Kegelisahan Donkey tentang Hak Atlet Esport : Belum Fair”, (<https://www.indoesports.com/news/mobile-legends/yurino-donkey-perlindungan-hak-pemain-esports>, Diakses pada Tanggal 13 April 2023)

Dimas Hutomo, “Adakah Landasan Hukum Esport di Indonesia?”, (<https://www.hukumonline.com>, diakses pada 11 Oktober 2023.

<http://kbbi.web.id/musyawarah/>, diakses pada 02 November 2023

<https://gamebrott.com/garena-aov-indonesia-e-sports-manager-rilis-peraturan-resmi-asl>, diakses pada 27 November 2023

<https://kincir.com/amp/game/mobile-game/poaching-kasus-atlet-esports-xrLrGBfxZk7w>., diakses pada tanggal 15 April 2022.

Kamus Besar Bahasa Indonesia, “Atlet”, diakses dari <https://kbbi.web.id/atlet>, diakses pada tanggal 14 April 2023.

Martini, “Mengenal 3 Organisasi Esports di Indonesia”, 2020, (online), (<https://www.indosport.com/esports/20200122/mengenal-3-organisasi-esports-di-indonesia-beserta-tanggungjawabnya>, diakses 16 November 2023

www.kkbi.id/sengketa (Diakses pada tanggal 11 Oktober 2023)

Yodik Prastya, “Apa itu Poaching?”, <https://kliktwc.co.id/apa-itu-poaching/>, diakses pada 14 April 2023.

Undang-Undang Dasar

Indonesia Esports Association, *Masukan dalam Revisi UndangUndang Nomor 3 Tahun 2015 tentang Sistem Keolahragaan Nasional*, RDPU Komisi X dengan Indonesia Esports Association tanggal 10 November 2020. Jakarta: Indonesia Esports Association.

Pasal (8) Peraturan PBESI No. 034/PB-ESI/B/VI/2021

Pasal 36 Ketentuan Umum Peraturan Mahkamah Agung (PERMA) Nomor 1 Tahun 2016 Tentang Mediasi di Pengadilan.

PB E-Sports Indonesia, *Urgensi Masuknya Esports Dalam Revisi Undang-Undang Nomor 3 Tahun 2015 tentang Sistem Keolahragaan Nasional*, RDPU Komisi X dengan PB Esports Indonesia tanggal 10 November 2020. Jakarta: PB Esports Indonesia.

Penjelasan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 16 tahun 2007 tentang Penyelenggaraan Keolahragaan Pasal 57 ayat (8) dan (9).

Penjelasan Undang-Undang Kelolahragaan Nomor 11 Tahun 2022 Pasal 102.

Penjelasan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja.

Peraturan Pengurus Besar E-Sport Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021

Peraturan Pengurus Besar E-Sport Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021
Pasal 1 dan 2 Tentang Permohonan Penyelesaian Sengketa

Peraturan Pengurus Besar E-Sport Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021
Pasal 43 Tentang Penyelesaian Sengketa

Peraturan Pengurus Besar E-Sport Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021
dijelaskan pada BAB XII Pasal 22 Tentang Vendor Penyelenggara Liga
dan Turnamen

PERMA Nomor 1 Tahun 2016 Pasal 17-23

Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan

Undang-Undang Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional
Pasal 4.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 30 Tahun 1999 tentang Arbitrase
Dan Alternatif Penyelesaian Sengketa

UU Keolahragaan Pasal 20 Ayat (5) huruf m