

ABSTRAK

Saiq Ashar Azizi, 12103193179, Penyelesaian Sengketa Pembajakan Atlet *E-Sport* Berdasarkan Sistem Hukum Indonesia. Program Studi Hukum Tata Negara, Jurusan Syari'ah, Fakultas Syari'ah Dan Ilmu Hukum Universitas Islam Negri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 2023. Pembimbing Satrio Wibowo, M.H.

Kata Kunci: *Penyelesaian Sengketa, Atlet E-Sport, Pembajakan (Poaching), Sistem Hukum Indonesia*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh terjadinya kasus pembajakan atau *poaching* pada atlet *E-Sport*. Pembajakan atlet ini dilakukan untuk kepentingan prestise tertentu, padahal keberadaan *E-Sports* menjadi ajang untuk mengembangkan skill bermain seorang atlet dalam satu game, guna meningkatkan peringkat individu dan tim dalam turnamen olahraga permainan (gim) yang bersifat interaktif dan kompetitif. Berdasarkan hal demikian peneliti menentukan fokus penelitian yaitu: 1. Bagaimana pengaturan olah raga elektronik (*E-sport*) di Indonesia? 2. Bagaimana penyelesaian sengketa pembajakan atlet *E-sport* berdasarkan sistem hukum Indonesia dan hukum islam?.

Pendekatan dalam penelitian ini yaitu pendekatan kasus dengan jenis penelitian hukum yuridis normatif. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu dengan meneliti peraturan perundang-undangan sumber-sumber kepustakaan yang berkaitan dengan Penyelesaian Sengketa Pembajakan Atlet *E-Sport*. Adapun teknik analisis data dalam penelitian ini dengan cara analisis deskriptif kualitatif.

Hasil penelitian ini menunjukkan: 1) Penyelenggaraan Olah Raga Elektronik (*E-Sport*) di Indonesia diatur dalam Peraturan Pengurus Besar *E-Sports* Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021 tentang Pelaksanaan Kegiatan *E-Sports* di Indonesia. Demikian ini juga sesuai dengan Pasal 20 Ayat (5) Huruf m Undang-Undang No. 11 Tahun 2022 Tentang Keolahragaan dan Peraturan Pemerintah Nomor 16 Tahun 2007 tentang Penyelenggaraan Keolahragaan. 2) Penyelesaian Sengketa Pembajakan (*poaching*) Atlet *E-Sport* Berdasarkan Sistem Hukum Indonesia tidak terlepas dari Pasal 43, 44, dan 45 Peraturan Pengurus Besar *E-Sports* Indonesia Nomor: 034/PB-ESI/B/VI/2021 tentang Pelaksanaan Kegiatan *E-Sports* di Indonesia kemudian praktik pembajakan atlet (*poaching*) *E-Sports* juga termasuk dalam perbuatan melawan hukum yang diatur dalam Pasal 1365 KUHPerduta dan dalam perspektif hukum islam pembajakan atlet (*poaching*) tidak diperbolehkan karena merusak sebuah akad, di mana penyelesaian sengketa perbuatan pembajakan atlet (*poaching*) dikenai sanksi sesuai dengan kerugian yang ditimbulkan.

ABSTRACT

Saiq Ashar Azizi, 12103193179, Settlement of *E-Sports* Athlete Piracy Disputes Based on the Indonesian Legal System. Constitutional Law Study Program, Department of Sharia, Faculty of Sharia and Legal Sciences, Sayyid Ali Rahmatullah State Islamic University, Tulungagung. 2023. Supervisor Satrio Wibowo, MH

Keywords: *Esports Athlete, Piracy Dispute Resolution, Poaching, donesian legal system*

This research was motivated by cases of piracy or poaching among *E-Sport* athletes. This hijacking of athletes is carried out for certain prestige purposes, even though the existence of *E-Sports* is an opportunity to develop an athlete's playing skills in one game, in order to increase individual and team rankings in interactive and competitive sports tournaments. Based on this, the researcher determined the focus of the research, namely: 1. How are electronic sports (*E-sports*) regulated in Indonesia? 2. How is the dispute over piracy of *E-sports* athletes resolved based on the Indonesian legal system and Islamic law?

The approach in this research is a case approach with a normative juridical legal research type. The data collection technique in this research is by examining statutory regulations and literature sources related to *E-Sport* Athlete Piracy Dispute Resolution. The data analysis technique in this research is qualitative descriptive analysis.

The results of this research show: 1) The implementation of Electronic Sports (*E-Sport*) in Indonesia is regulated in the Indonesian *E-Sports* Executive Board Regulation Number: 034/PB-ESI/B/VI/2021 concerning the Implementation of *E-Sports* Activities in Indonesia. This is also in accordance with Article 20 Paragraph (5) Letter m of Law no. 11 of 2022 concerning Sports and Government Regulation Number 16 of 2007 concerning the Implementation of Sports. 2) Settlement of *E-Sport* Athlete Piracy Disputes Based on the Indonesian Legal System cannot be separated from Articles 43, 44, and 45 of the Indonesian *E-Sports* Executive Board Regulation Number: 034/PB-ESI/B/VI/2021 concerning Implementation of *E-Sports* in Indonesia, then the practice of pirating e-sports athletes is also an unlawful act regulated in 1365 the Civil Criminal Code and from an Islamic law perspective, piracy of athletes (*poaching*) is not permitted because it violates a contract, where the resolution of disputes over acts of athlete piracy (*poaching*) is subject to sanctions according to the losses caused.

ملخص

سائق عصر عزيزي، 12103193179 تسوية نزاعات القرصنة بين الرياضيين الإلكترونيين بناءً على النظام القانوني الإندونيسي. برنامج دراسة القانون الدستوري، قسم الشريعة، كلية الشريعة والعلوم القانونية، جامعة السيد علي رحمة الله الإسلامية الحكومية تولونج أجونج. 2023. المشرف ساتريو وبيوو الماجستير.

الكلمة الرئيسية: الرياضيين الإلكترونيين، تسوية نزاعات القرصنة، الصيد الجائر، النظام القانوني الإندونيسي
كان الدافع وراء هذا البحث هو حالات القرصنة أو الصيد الجائر بين رياضيي الرياضة الإلكترونية. يتم تنفيذ هذا الاختطاف للرياضيين لأغراض معينة، على الرغم من أن وجود الرياضات الإلكترونية يمثل فرصة لتطوير مهارات اللعب لدى الرياضي في لعبة واحدة، من أجل زيادة التصنيف الفردي والجماعي في البطولات الرياضية التفاعلية والتنافسية. وبناءً على ذلك حدد الباحث محور البحث وهو 1. كيف يتم تنظيم الرياضات الإلكترونية (E-sports) في إندونيسيا؟ 2. كيف يتم حل النزاع حول قرصنة رياضيي الرياضات الإلكترونية بناءً على النظام القانوني الإندونيسي والشريعة الإسلامية؟

المنهجية البحث في هذا البحث العلمي هو منهج الحالة مع نوع البحث القانوني القانوني المعياري. تتمثل تقنية جمع البيانات في هذا البحث في دراسة اللوائح القانونية ومصادر الأدبيات المتعلقة بحل نزاعات القرصنة الرياضية الإلكترونية. تقنية تحليل البيانات في هذا البحث هي التحليل الوصفي النوعي.
تظهر نتائج هذا البحث العلمي هي (1) يتم تنظيم تنفيذ الرياضات الإلكترونية (الرياضات الإلكترونية) في إندونيسيا في لائحة المجلس التنفيذي للرياضات الإلكترونية الإندونيسية رقم 034/PB-ESI/B/VI/2021 : فيما يتعلق بتنفيذ الرياضات الإلكترونية- الأنشطة الرياضية في إندونيسيا. وذلك أيضًا وفقًا للمادة 20فقرة (5) كتاب م من القانون رقم 100 قانون رقم 11 لسنة 2022 في شأن الرياضة واللائحة الحكومية رقم 16 لسنة 2007 في شأن تنفيذ الرياضة (2) لا يمكن فصل تسوية نزاعات قرصنة الرياضيين الإلكترونيين بناءً على النظام القانوني الإندونيسي عن المواد 43 و 44 و 45 من لائحة المجلس التنفيذي للرياضات الإلكترونية الإندونيسية رقم : 034/PB-ESI/B/VI/2021 بخصوص تنفيذ الأنشطة الإلكترونية -الرياضة في إندونيسيا ثم فإن ممارسة قرصنة الرياضيين الإلكترونيين هي أيضًا عمل غير قانوني تنظمه المادة 1365 من القانون الجنائي المدني. ومن منظور الشريعة الإسلامية، لا يُسمح بقرصنة الرياضيين لأنها تنتهك العقد، حيث يخضع حل النزاعات حول أعمال القرصنة الرياضية للعقوبات وفقًا للحسائر الناجمة.