

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
MOTTO	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
الملخص	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	7
C. Rumusan Masalah.....	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	9
F. Hipotesis Penelitian	10
G. Penelitian Terdahulu	11
H. Penegasan Istilah.....	19
I. Sistematika Pembahasan	22
BAB II KAJIAN TEORI	24
A. Deskripsi Teori.....	24
1. Media Pembelajaran	24

2. Media <i>Augmented Reality</i>	29
3. Pembelajaran IPAS.....	33
4. Minat Belajar	41
5. Hasil Belajar	45
B. Kerangka Berpikir.....	49
BAB III METODE PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	51
B. Lokasi Penelitian.....	52
C. Variabel Penelitian.....	53
D. Populasi dan Sampel	53
E. Data dan Sumber Data	55
F. Instrumen Penelitian	56
G. Teknik Pengumpulan Data.....	58
H. Uji Validitas dan Reliabilitas	59
I. Analisis Data.....	61
J. Prosedur Penelitian	63
BAB IV PAPARAN DATA	65
A. Deskripsi Data.....	65
B. Pengujian Hipotesis	68
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian	91
BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN	93
A. Pengaruh Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i> Terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS di MIN 1 Tulungagung.....	93
B. Pengaruh Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i> Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS di MIN 1 Tulungagung.....	97
C. Pengaruh Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i> Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS di MIN 1 Tulungagung	100
BAB VI PENUTUP	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran	105

DAFTAR RUJUKAN.....	108
LAMPIRAN.....	112