

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN.....	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR BAGAN.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
المُلخَص.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Penegasan Istilah.....	9
F. Sistematika Pembahasan.....	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	15
A. Kemampuan Representasi Matematis.....	15
1. Representasi.....	15
2. Representasi Matematis.....	17
3. Kemampuan Representasi Matematis.....	18
4. Indikator Representasi Matematis.....	18

B. <i>Digital Project Based Learning</i>	19
C. Teori Belajar	23
D. Masalah Matematika.....	26
E. Penelitian Terdahulu.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Rancangan Penelitian	37
B. Kehadiran Peneliti	38
C. Lokasi Penelitian	38
D. Data dan Sumber Data.....	39
E. Teknik Pengumpulan Data	41
F. Teknik Analisis Data	44
G. Pengecekan Keabsahan Data	47
H. Tahap-Tahap Penelitian.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	51
A. Deskripsi Data Pra Penelitian.....	51
B. Paparan dan Analisis Data Penelitian.....	54
1. Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Rendah.....	60
2. Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Sedang	70
3. Analisis Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Tinggi	81
C. Temuan Penelitian	92
BAB V PEMBAHASAN	97
A. Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Rendah dalam Memecahkan Masalah Matematika dengan Model <i>Digital Project Based Learning</i>	97
B. Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Sedang dalam Memecahkan Masalah Matematika dengan Model <i>Digital Project Based Learning</i>	99
C. Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kemampuan Matematika Tinggi dalam Memecahkan Masalah Matematika dengan Model <i>Digital Project Based Learning</i>	102

BAB VI PENUTUP.....	106
A. Kesimpulan.....	106
B. Saran	107
DAFTAR PUSTAKA.....	110
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	113