

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian	30
Tabel 3.1. Kisi-Kisi Pedoman Wawancara Guru	44
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Angket Validitas Ahli Materi	45
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Angket Validitas Ahli Media	46
Tabel 3.4. Kisi-Kisi Angket Kebutuhan Peserta Didik	47
Tabel 3.5. Kisi-Kisi Angket Karakteristik Peserta Didik.....	48
Tabel 3.6. Kisi-Kisi Angket Respon Peserta Didik	49
Tabel 3.7. Penskoran Data Analisis Kebutuhan dan Analisis Karakteristik Peserta Didik.....	50
Tabel 3.8. Interpretasi Skala Likert Angket Kebutuhan dan Angket Karakteristik	51
Tabel 3.9. Pedoman Penskoran Instrumen Validasi Produk Media.	52
Tabel 3.10. Skala Penilaian Kelayakan Produk Media	53
Tabel 3.11. Pedoman Penskoran Instrumen Angket Respon Peserta Didik	53
Tabel 3.12. Skala Penilaian Angket Respon Peserta Didik	54
Tabel 4.1. Hasil Analisis Tugas Pada Materi Hidrolisis Garam.....	60
Tabel 4.2. Hasil Perumusan Tujuan Pembelajaran.....	62
Tabel 4.3. Hasil Saran Ahli Materi dan Perbaikan Validasi Produk	79
Tabel 4.4. Perbaikan Hasil Validasi oleh Validator Ahli Materi	80
Tabel 4.5. Hasil Saran Ahli Media dan Perbaikan Validasi Produk	83
Tabel 4.6. Perbaikan Hasil Validasi oleh Validator Ahli Media	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan Quick Star	21
Gambar 2.2. Microsoft PowerPoint Terintegrasi iSpring Suite	21
Gambar 2.3. Website 2 APK Builder.....	22
Gambar 2.4. Hidrolisis Garam	24
Gambar 2.5. Kerangka Berpikir	29
Gambar 3.1. Tahapan Model Pengembangan 4-D.....	34
Gambar 3.2 Rancangan Media Pembelajaran	37
Gambar 3.3. Desain Pengembangan Media Pembelajaran	41
Gambar 4.1. Hasil Analisis Kebutuhan Peserta Didik.....	58
Gambar 4.2. Hasil Analisis Karakteristik Peserta Didik.....	59
Gambar 4.3. Tampilan Pertanyaan.....	63
Gambar 4.4. Tampilan Kuis	63
Gambar 4.5. Rancangan Media Pembelajaran	66
Gambar 4.6. Cover Media Pembelajaran Interaktif	66
Gambar 4.7. Menu Utama Media Pembelajaran Interaktif	67
Gambar 4.8. Petunjuk Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif.....	67
Gambar 4.9. Info Media Pembelajaran Interaktif	68
Gambar 4.10. Ayo Belajar	68
Gambar 4.11. Tujuan Pembelajaran.....	69
Gambar 4.12. Pilihan Materi.....	69
Gambar 4.13. Referensi Materi Media Pembelajaran	70
Gambar 4.14. Ayo Bermain	70
Gambar 4.15. Game Sifat Hidrolisis Garam	71
Gambar 4.16. Evaluasi	71
Gambar 4.17. Apersepsi Media Pembelajaran.....	72
Gambar 4.18. Profil.....	72
Gambar 4.19. Membuka Microsoft PowerPoint	73
Gambar 4.20. Membuka Aplikasi iSpring Suite 10	73
Gambar 4.21. Memilih fitur youtube di iSpring Suite 10	74
Gambar 4.22. Memasukkan link youtube	74

Gambar 4.23. Tampilan Video dari link youtube	75
Gambar 4.24. Memilih Ikon Quiz.....	75
Gambar 4.25. Membuat Kuis.....	76
Gambar 4.26. Menyimpan Media Pembelajaran	76
Gambar 4.27. Mengubah Format Media Menjadi HTML5	77
Gambar 4.28. Mengubah HTML 5 Menjadi Android.....	78
Gambar 4.29. Aspek Kelayakan Isi Oleh Ahli Materi	86
Gambar 4.30. Aspek Kelayakan Penyajian Oleh Ahli Materi	86
Gambar 4.31. Aspek Kelayakan Kebahasaan Oleh Ahli Materi.....	87
Gambar 4.32. Aspek Tampilan Visual Oleh Ahli Media.....	88
Gambar 4.33. Aspek Rekayasa Perangkat Lunak Oleh Ahli Media	88
Gambar 4.34. Aspek Audio dan Animasi Oleh Ahli Media	89
Gambar 4.35. Hasil Rekapitulasi Respon Peserta Didik Terhadap Media Pembelajaran	90
Gambar 4.41. Link APK SALT	98
Gambar 4.42. Hasil Validasi Materi Oleh Ahli Materi.....	99
Gambar 4.43. Hasil Validasi Media Oleh Ahli Media.....	100

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kisi-Kisi Instrumen Lembar Wawancara Kebutuhan Guru	116
Lampiran 2 : Pedoman Wawancara Analisis Kebutuhan Guru ...	118
Lampiran 3 : Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan Guru.....	122
Lampiran 4 : Lembar Angket Kebutuhan Peserta Didik	128
Lampiran 5 : Hasil Analisis Angket Kebutuhan	131
Lampiran 6 : Hasil Rekapitulasi Analisis Kebutuhan Peserta Didik	137
Lampiran 7 : Lampiran Sampel Hasil Analisis Kebutuhan Peserta Didik	138
Lampiran 8 : Lembar Angket Karakteristik Peserta Didik	140
Lampiran 9 : Hasil Analisis Angket Karakteristik Peserta Didik	142
Lampiran 10 : Rekapitulasi Hasil Analisis Karakteristik Peserta Didik	147
Lampiran 11 : Lampiran Sampel Analisis Karakteristik Peserta Didik	148
Lampiran 12 : Analisis Alur Tujuan Pembelajaran (ATP).....	150
Lampiran 13 : Surat Pengantar Validasi (Dosen Tadris Kimia dan Guru Kimia)	154
Lampiran 14 : Lembar Uji Validasi Ahli.....	156
Lampiran 15 : Hasil Validasi Ahli (Dosen Tadris Kimia dan Guru Kimia).....	166
Lampiran 16 : Lampiran Hasil Validasi Ahli (Dosen Tadris Kimia dan Guru Kimia).....	174
Lampiran 17 : Lembar Angket Respon Peserta Didik	192
Lampiran 18 : Hasil Analisis Respon Peserta Didik Pada Uji Coba Terbatas	195
Lampiran 19 : Hasil Rekapitulasi Respon Peserta Didik.....	204
Lampiran 20 : Lampiran Sampel Hasil Respon Peserta Didik	205
Lampiran 21 : Surat Izin Penelitian	207

Lampiran 22 : Surat Keterangan Melakukan Penelitian	208
Lampiran 23 : Form Konsultasi Bimbingan Skripsi	209
Lampiran 24 : Dokumentasi Kegiatan	214
Lampiran 25 : Biografi Penulis.....	215
Lampiran 26 :Draft Link APK Media Pembelajaran	216

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xix
خلاصة	xxi
DAFTAR ISI	xxiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	6
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	7
E. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	7
F. Kegunaan Penelitian	8
G. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	9
H. Penegasan Istilah	10
BAB II	13
KAJIAN TEORI	13
A. Landasan Teori	13
1. Media Pembelajaran	13
2. Media Pembelajaran Interaktif	16

3.	Microsoft PowerPoint.....	18
4.	Ispring Suite 10.....	19
5.	Website 2 APK Builder	22
6.	Android.....	23
7.	Hidrolisis Garam	24
B.	Kerangka Berpikir.....	29
C.	Penelitian Terdahulu	30
BAB III	33
METODE PENELITIAN	33
A.	Jenis dan Desain Penelitian	33
B.	Prosedur Pengembangan.....	34
1.	Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	34
2.	Tahap Perancangan (Design).....	36
3.	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	40
C.	Prosedur Penelitian	41
1.	Desain Uji Coba	42
2.	Subjek Coba.....	42
3.	Teknik Pengumpulan Data	42
D.	Instrumen Penelitian	43
1.	Pedoman wawancara	43
2.	Lembar Validasi Ahli	45
3.	Angket	46
E.	Teknik Analisis Data.....	49
1.	Data Kualitatif	49
2.	Data Kuantitatif	50
BAB IV	55
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
A.	Hasil Penelitian.....	55
1.	Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>PowerPoint-Ispring Suite</i> Berbasis <i>Android</i> Pada Materi Hidrolisis Garam.....	55

2.	Hasil Validasi Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>PowerPoint-iSpring Suite</i> Berbasis Android Pada Materi Hidrolisis Garam.....	85
3.	Hasil Respon Peserta Didik Terhadap Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>PowerPoint-iSpring Suite</i> Berbasis Android Pada Materi Hidrolisis Garam.....	89
B.	Pembahasan	90
1.	Pengembangan Produk Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Powerpoint-iSpring Suite</i> Berbasis Android.....	91
2.	Kelayakan Produk Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Powerpoint-iSpring Suite</i> Berbasis Android.....	98
3.	Respon Peserta Didik Terhadap Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan <i>Powerpoint-iSpring Suite</i> Berbasis Android.....	101
BAB V	106
KESIMPULAN DAN SARAN	106
A.	Kesimpulan.....	106
B.	Saran	107
DAFTAR RUJUKAN	108