

DAFTAR RUJUKAN

- Alfin, Lailatul Fitriya, dan Agung Listiadi. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8 Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga.” *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran* 9, no. 1 (2021): 58. diakses pada 31 Agustus 2023.
- Ani, Novi Indri, dan Lazulva Lazulva. “Desain Dan Uji Coba LKPD Interaktif Dengan Pendekatan Scaffolding Pada Materi Hidrolisis Garam.” *Journal of Natural Science and Integration* 3, no. 1 (2020): 87–105. diakses pada 31 Agustus 2023
- Ariyati, Dwi, Mustaji, dan Harwanto. “Multimedia Interaktif Berbasis ISpring Suite 8.” *Jurnal Education and development* 8, no. 2 (2020): 381–389. diakses pada 20 November 2023
- Azis, Nur, Gali Pribadi, dan Manda Savitrie Nurcahya. “Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android.” *IKRA-ITH Informatika* 4, no. 3 (2020): 58–65. diakses pada 30 November 2023
- Bana, Rindiani E., Sergius P. Dethan, dan Irna K.S Blegur. “Powerpoint Dan Ispring: Kombinasi Untuk Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android.” *Prosiding Seminar Nasional Tadris Matematika* (2022): 284–295. diakses pada 15 Oktober 2023
- Chuang, Tung Yen, and Wei fan Chen. “Effect of Digital Games on Children’s Cognitive Achievement.” *Journal of Multimedia* 2, no. 5 (2007): 21–30. diakses pada 10 Januari 2024
- Dasmo, Ade Puji Lestari, dan Mashudi Alamsyah. “Peningkatan Hasil Belajar Fisika Melalui Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Ispring Suite 9.” *Prosiding Seminar Nasional Sains* 1, no. 1 (2020): 99–102. diakses pada 10 Februari 2024
- Dwiqi, Gede Cris Smakaramanik, I Gde Wawan Sudatha, dan Adrianus I Wayan II Sukmana. “Pengembangan Multimedia

- Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V.” *EDUTECH* 8, no. 2 (2020): 33–48. diakses pada 11 November 2023
- Fitriyah, Ika Melina Nur, dan Muhammad Abdul Ghofur. “Pengembangan E-LKPD Berbasis Android Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Peserta Didik.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 5 (2021): 1957–1970. diakses pada 01 Maret 2024
- Gulo, Safrinus, dan Amin Otoni Harefa. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint.” *EDUCATIVO: Jurnal Pendidikan* 1, no. 1 (2022): 291–299. diakses pada 09 September 2023
- Hadilka, Meilia Larasani, dan Guspatni Guspatni. “Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint-ISpring Terintegrasi Pertanyaan Prompting Pada Materi Sifat Keperiodikan Unsur Kelas X SMA/MA.” *Jurnal Entapli Pendidikan Kimia* 1, no. 1 (2020): 11–18. diakses pada 25 Januari 2024
- Hamdan Husein Batubara. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang, 2020. diakses pada 15 September 2023
- Handayani, Puji, dan Henny Dewi Koeswanti. “Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 4, no. 2 (2020): 396–401. diakses pada 17 Februari 2024
- Hasanah, Itsna, Jeckson Siahaan, Muntari Muntari, dan Burhanuddin Burhanuddin. “Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Power Point Ispring Suite Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Selama Pembelajaran Mandiri Di Sman 1 Gunungsari.” *Chemistry Education Practice* 6, no. 1 (2023): 78–85. diakses pada 17 Maret 2024
- Hidayatullah. *Penelitian Tindakan Kelas*. Banten: LKP Setia Budhi Publisher, 2018. diakses pada 20 Maret 2024

- Hilal, Adam Yunua Al, dan Nanang Nabhar Fakhri Auliya. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Menggunakan Microsoft PowerPoint pada Materi Peluang.” *Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus)* 4, no. 2 (2021): 227–242. diakses pada 11 Maret 2024
- Irhasyuarna, Yudha, dan Ratna Yulinda. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk Mengukur Hasil Belajar” 1, no. 3 (2022). diakses pada 26 April 2024
- Julia, Indah, dan Lisa Utami. “Desain Dan Uji Coba E-Modul Kimia Berbasis Problem Solving Pada Materi Larutan Penyanggan Untuk Kelas XI SMA Semester II.” *Journal of Research and Education Chemistry* 2, no. 1 (2019): 1–11. diakses pada 10 April 2024
- Kadek, Sariati Ni, Suardana I Nyoman, dan Wiratini Ni Made. “Analisis Kesulitan Belajar Kimia Siswa Kelas Xi Pada Materi Larutan Penyangga.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2020): 86–97. diakses pada 13 Februari 2024
- Kartika, Anggun Citra, Sutarno, dan Andik Purwanto. “Pengembangan E-Modul Berorientasi Model Curious Note Program Untuk Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sma Pada Materi Gelombang.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains* 2, no. 1 (2022): 62–73. diakses pada 19 April 2024
- Miftah, Mohamad. *Peran, Fungsi, Dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Edited by August Leonardo. Bandung: CV. Feniks Muda Sejahtera, 2022. diakses pada 17 Oktober 2023
- Mimin Ninawati, Feli Cianda Adrin Burhendi, dan Wulandari Wulandari. “Pengembangan E-Modul Berbasis Software ISpring Suite 9.” *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 7, no. 1 (2021): 47–54. diakses 18 Oktober 2023
- N, Nurhidayati, Asrori I, Ahsanuddin M, dan Dariyadi M W.

- “Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Dan Pemanfaatan Aplikasi Android Untuk Guru Bahasa Arab.” *Jurnal KARINOV* 2, no. 3 (2019): 181–184. diakses pada 21 Maret 2024
- Novita, Lina, Elly Sukmanasa, dan Mahesa Yudistira Pratama. “Indonesian Journal of Primary Education Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD.” © 2019-*Indonesian Journal of Primary Education* 3, no. 2 (2019): 64–72. diakses pada 11 November 2023
- Nurfalah, Hana, dan Syamsi Aini. “Efektivitas Media Pembelajaran Powerpoint interaktif berbasis Inkuiri Terbimbing Pada materi Hidrolisis Garam Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik MAN 2 KOTA PADANG.” *Jurnal Ilmu Kependidikan* 4, no. 3 (2023): 355–361. diakses pada 17 Oktober 2023
- Nursita, Lisa, Resky Nur Alifa, Akmal, dan Muhammad Ichsan Latif. “Komparasi Aplikasi Prezi Vs Power Point sebagai Media Pembelajaran pada Hasil Belajar.” *Jurnal IDEAS : Pendidikan, Sosial, dan budaya* 8, no. 1 (2022): 5. diakses pada 8 September 2023
- Pangestu, Danang Dwi, Purwadi, dan Ferina Agustini. “Pengembangan Media Parajo (Puzzle Gambar Rumah Adat Joglo) Berbasis Model Number Head Together Pada Pembelajaran Matematika.” *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 3, no. 2 (2019): 117–121. diakses pada 7 Maret 2024
- Prasetyo, Nugroho Aji, dan Pertiwi Perwiran Ingtyas. “Pengembangan Buku Ajar Berbasis Lingkungan Hidup Pada Matakuliah Biologi Di Universitas Tribhuwana Tungadwi.” *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia* 3, no. 1 (2017): 21. diakses pada 12 April 2024
- Pratiwi, Khovifah Indah, dan Guspatni. “Praktikalitas Dan Efektivitas Media Pembelajaran Powerpoint-Ispring Terintegrasi Multipel

- Representasi Kimia Dan Pertanyaan Prompting Materi Sifat Koligatif Larutan Kelas XII MIPA SMA/MA.” *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi* 22, no. 3 (2022): 1869. diakses pada 7 September 2023
- Pujiono, Andrias. “Media Sosial Sebagai Media Pembelajaran Bagi Generasi Z.” *Journal of Christian Education* 2, no. 1 (2021): 1–19. diakses pada 16 Oktober 2023
- Rahmi, Mar’atush Sholichah Mumtaha Rahmi, M.Arif Budiman, dan Ari Widyaningrum. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku.” *International Journal of Elementary Education* 3, no. 2 (2019): 178–185. diakses pada 5 Maret 2024
- Ramdani, Agus, A. Wahab Jufri, dan Jamaluddin. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Masa Pandemi Covid-19 Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik.” *Jurnal Hasil Penelitian Pendidikan dan kajian pustaka di bidang kependidikan, pengajaran dan pembelajaran* 6, no. 3 (2020): 433–440. diakses pada 18 Desember 2023
- Resmini, Setya, Intan Satriani, Program Studi, and Pendidikan Bahasa. “Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris.” *Abdimas Siliwangi* 4, no. 2 (2021): 335–343. diakses pada 24 Maret 2024
- Rijali, Ahmad. “Analisis Data Kualitatif.” *Jurnal Alhadharah* 17, no. 33 (2018): 81–95. diakses pada 19 Maret 2024
- Rohmah, H N, A Suherman, dan I S Utami. “Penerapan Problem Based Learning Berbasis STEM Pada Materi Alat Optik Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik.” *Penelitian Pembelajaran Fisika* 12, no. 2 (2021): 117–123. diakses pada 12 November 2023
- Rosanna, Desi Lisa, Meliza, dan Sonya Frisilla. “Praktikalitas E-Modul Hidrolisis Garam Berbasis Inkuiri Terbimbing Untuk

- Kelas IX SMA.” *LAVOISIER: Chemistry Education Journal* 1, no. 1 (2022): 1–8. diakses pada 19 Februari 2024
- Royani, Elmi, Mukhtar Haris, Saprizal Hadisaputra, dan Burhanuddin. “Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Website2 Apk Builder pada Materi Larutan Asam Basa.” *Chemistry Education Practice* 2, no. 1 (2021): 181–195. diakses pada 8 Oktober 2023
- S, Husein, Herayanti L, dan Gunawan. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep Dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Suhu Dan Kalor.” *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi* 1, no. 3 (2015): 221–225. diakses pada 13 Maret 2024
- S, Wicaksono. “*The Development of Interactive Multimedia Based Learning Using Macromedia Flash 8 in Accounting Course.*” *Journal of Accounting and Business Education* 1, no. 1 (2016): 122. diakses pada 26 November 2023,
- Novita Nurmaulidiyah, Jajat Fajril Mubarak, dan Nani Ratnaningsih. “Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Ispring Dan Website 2 APK Builder Pada Materi Aritmatika Sosial.” *GAUSS: Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2022): 15–28. diakses pada 5 November 2023
- Sakat, Ahamad Asmad, and Dkk. “Educational Technology Media Method in Teaching and Learning Progress.” *American Journal of Applied Sciences* 9, no. 6 (2012): 874–888. diakses pada 10 September 2024
- Samudro, Galleh Dwi, Ali Shodikin, dan Khafidhoh Nurul Aini. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Turunan Fungsi Aljabar.” *Jurnal Eksakta Pendidikan* 6, no. 2 (2022): 161–169. diakses pada 30 April 2024
- Setiyaning, Gunanti, dan Amir Syamsudin. “Pengembang Media Big Book Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Anal Usia 5-6

- Tahun.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 9, no. 1 (2009): 19–28. diakses pada 13 Januari 2024
- Siburian, Silvia, Surya Masniari Hutagalung, dan Syahnun Daulay. “Development of Adobe Flash CS6 Learning Media in Short Story-Based on Learning Text of Advanced Local Community of Batak Toba Students in Tanjungmorawa.” *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal* 3, no. 1 (2020): 591–599. diakses pada 12 Januari 2024
- Sidiq, Ricu, dan Najuah. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar.” *Jurnal Pendidikan Sejarah* 9, no. 1 (2020): 1–14. diakses pada 14 Januari 2024
- Silaban, Ramlan, dan Pelita Ananda Sianturi. “Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Pada Materi Laju Reaksi.” *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia* 3, no. 2 (2021): 191–201. diakses pada 03 November 2023
- Silawati, Ardi Widhia Sabekti, dan Fitriah Khoirunnisa. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Terintegrasi Kemaritiman Pada Materi Hidrolisis Garam.” *Soj Umrah* 2, no. 2 (2021): 1348–1357. diakses pada 02 September 2023
- Sudarmo, Unggul, and Nanik Mitayani. *Kimia Untuk SMA/MA Kelas XI*. Edited by Bima Prasetya and Supriyani. Surakarta: Penerbit Erlangga, 2016. diakses pada 10 Oktober 2023
- Suwardi, Soebiyanto, dan Th. Eka Widiasih. *Kimia Kelas XI MA/SMA*. Edited by Siti Mukaromah. Jakarta: CV. Karya Mandiri Nusantara, 2009. diakses pada 17 Oktober 2023
- Ummah, Siti Khoiruli. *Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2021. diakses pada 17 Januari 2024
- Widoyoko, Eko Putro. *Teknik Penyusunan Instrumen Penilaian*.

Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2011. diakses pada 14 April 2024
Yanto, Doni Tri Putra. “Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif
Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik.” *Jurnal Inovasi
Vokasional Teknologi* 19, no. 1 (2019): 75–82. diakses pada 10
Januari 2024