

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xiii
المخلص	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	7
E. Penegasan Istilah	8
F. Sistematika Pembahasan	10
BAB II	12
KAJIAN PUSTAKA	12
A. Landasan Teori	12

B. Penelitian Terdahulu.....	25
C. Kerangka Berpikir	27
BAB III.....	28
METODE PENELITIAN	28
A. Model Rancangan Desain Pengembangan	28
B. Sumber Data	31
C. Instrumen Penelian	32
D. Teknik Analisis Data	33
BAB IV	38
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
A. Deskripsi Buku Katalog Digital Kingdom Fungi Kelas X.....	38
B. Desain Produk dan Hasil Validasi (Tahap <i>Development</i>) serta Hasil Belajar Peserta Didik dan Hasil Motivasi Peserta Didik (Tahap <i>Implementasi</i>)	46
C. Hasil Evaluasi Pengembangan Sumber belajar\Buku Katalog Digital	46
D. Pembahasan	63
BAB V.....	67
PENUTUP	67
A. Kesimpulan.....	67
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	72