

ABSTRAK

Skripsi dengan judul "Tinjauan hukum islam terhadap Praktik Jual Beli Akun Game Online dengan Sistem Rekber (Studi Kasus Grup Jual beli All Games Via Telegram)" yang ditulis oleh Rahajeng Purwaning Tyas, NIM 12101173040, dengan dosen pembimbing Nina Indah Febriana, M.Sy.

Kata Kunci: Jual Beli, Rekber, Hukum Islam

Jual beli *online (e-commerce)* saat ini merupakan solusi berbelanja yang menawarkan berbagai keuntungan dan kemudahan bagi para pengguna internet. Salah satunya yaitu jual beli *online* akun *game* yang cukup diminati dikalangan para gamers. Seiring berjalannya waktu, jual beli akun *game online* semakin meningkat sehingga memunculkan berbagai macam grup jual beli di berbagai platform. Salah satunya grup jual beli akun all games di telegram. Transaksi jual beli di grup jual beli *all games* menggunakan sistem rekening bersama. Rekening bersama dipercaya dapat membantu dan mengurangi penipuan dalam transaksi jual beli akun game secara *online*. Namun sistem rekening bersama belum di jelaskan dalam undang-undang. Padahal sistem rekening bersama sangat bermanfaat, maka dari itu di buatlah sebuah penelitian terkait tinjauan hukum islam mengenai sistem rekening bersama dalam transaksi jual beli.

Penelitian ini berfokus pada dua hal yakni: pertama, terkait bagaimana mekanisme transaksi jual beli akun *game online* dengan sistem rekber di forum jual beli *All Games* Melalui Telegram?. Kedua, terkait Bagaimanakah pandangan hukum islam tentang transaksi jual beli akun *game online* dengan menggunakan sistem rekening bersama?

Metode penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan pendekatan penelitian lapangan (*field research*). Subjek penelitian terdiri dari penjual, pembeli, dan admin rekening bersama di grup jual beli akun *all games*. Data diambil dengan menggunakan tiga teknik yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi. Analisis data dilakukan dengan melalui reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Selanjutnya keabsahan data dilakukan dengan melalui ketekunan pengamatan dan triangulasi sumber dan triangulasi teknik.

Hasil dari penelitian ini meunjukkan bahwa berdasarkan mekanismenya, transaksi Jual Beli *Game Online* dengan Sistem Rekening Bersama di grup jual beli akun *all games* di telegram dilakukan dengan cara pembeli dan penjual sepakat menggunakan rekening bersama. Kemudian penjual mengirim *email* dan *password* ke pembeli dan pembeli transfer dana ke rekening bersama, kemudian pihak pembeli mengkonfirmasi bahwa barang telah di terima dan pihak rekening bersama mengkonfirmasi bahwa dana telah diterima. Pembeli konfirmasi ke pihak rekening bersama bahwa pesanan yang di terima telah sesuai dan disetujui,

kemudian pihak rekening bersama transfer dana ke penjual dan pihak rekber menerima biaya administrasi sebagai upah dari pekerjaannya. Ttransaksi jual beli akun *game online* dengan sistem rekening bersama yang terjadi di dalam grup jual beli akun *all games* di perbolehkan di dalam islam. Transaksi jual beli akun game online melibatkan pihak ketiga sebagai rekber yang di beri kuasa menjalankan transaksi dalam penjualan/pembelian akun. Hal ini telah sesuai dengan akad wakalah *bil ujah*.

ABSTRACT

Thesis with the title “Review of Islamic law on the Praticce of Buying and Selling Online Game Accountts with the Recber System(Case Study of the All Games Buying and Selling Group Via Telegram)” written by Rahajeng Purwaning Tyas, NIM 12101173040, with supervisor Nina Indah Febriana, M. Sy.

Keywords: Buying and Selling, Rekber, Islamic Law

Online buying and selling is currently a shopping solution that offers various benefits and convenience for internet users. One of them is online buying and selling of game accounts which is quite popular among gamers. As time goes by, buying and selling online game accounts is increasing, giving rise to various kinds of buying and selling groups on various platforms. One of them is a group for buying and selling all games accounts on telegram. Buying and selling transactions in te all games buying and selling group use a joint account system. It is believed that a joint account can help and reduce fraud in online game account buying and selling transactions. However, the joint account system has not been explained in the law. Even though the joint account system is very useful, therefore a research wa carried out regarding the review of Islamic law regarding the joint account system in buying and seliing transactionts.

This research focuses on two things, namely: first, what is the transaction mechanism for buying and selling online games accounts using the regristration system on the all games buying and selling forung telegram? Second, related to what is the view of Islamic law regarding buying and selling transactions for online games account using the rekber system?

This research method uses a type of qualitative research with a field research approach. The research subjects consisted of sellers, buyers, and joint account admins in the all games account buying and selling group. Data was taken using three techniques, namely observation, interviews, and documentation. Data analysis was carried oun through data reduction, data presentation, and drawing conclusions. Furthermore, data validity is carried out trough diligent observation and source triangulation and technical tranguation.

The result of this research show that based on the mechanism, online game buying and selling transaction using a joint account system in the all games account buying and selling group on telegram are carried out by buyers and sellers agreeing to use joint account. Then the seller sends an email and password to the buyer and the buyer tranfers funds to the joint account, then the buyer confirms that the goods haven been received. The buyer confirms to the joint account that the order received is appropriate and approved, then the joint account tranfers fund to the seller and the rekber receives an administration fee as wages for work. Online game accounts buying and selling transactionts involve a third party as a

broker who is authorized to carry out transactions in selling/purchasing accounts.
This is in accordance with the wakalah bil ujah agreement.

تجريدي

أطروحة بعنوان "مراجعة الشريعة الإسلامية بشأن ممارسة شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت باستخدام نظام Ρεκβερ (دراسة حالة لجميع الألعاب عبر مجموعة البيع والشراء عبر (Τελεγραμ " كتبها Ραηαφενγ Πυρωανινγ Τψασ ، NIM 12101173040 ، مع المشرف نينا إنداه فيبريانا ، Μ.Σψ.

الكلمات المفتاحية: البيع والشراء, ρεκβερ, الشريعة الإسلامية

يعد البيع والشراء عبر الإنترنت (التجارة الإلكترونية) حالياً حلاً للتسوق يوفر العديد من المزايا والراحة لمستخدمي الإنترنت. أحدها هو شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت التي تحظى بشعبية كبيرة بين اللاعبين. بمرور الوقت ، زاد شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت ، مما أدى إلى ظهور مجموعات بيع وشراء مختلفة على منصات مختلفة. واحد منهم هو مجموعة شراء وبيع جميع حسابات الألعاب على برقية. تستخدم معاملات البيع والشراء في جميع مجموعات بيع وشراء الألعاب نظام حساب مشترك. يعتقد أن الحسابات المشتركة تساعد وتقلل من الاحتيال في شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت. ومع ذلك ، لم يتم شرح نظام الحساب المشترك في القانون. على الرغم من أن نظام الحساب المشترك مفيد للغاية ، لذلك تم

إجراء دراسة تتعلق بمراجعة الشريعة الإسلامية فيما يتعلق بنظام الحساب المشترك في معاملات البيع والشراء.

يركز هذا البحث على أمرين وهما: الأول يتعلق بكيفية آلية بيع وشراء حسابات الألعاب عبر الإنترنت مع نظام الحساب على منتدى بيع وشراء Αλλ Γαμεσ عبر Τελεγραμ؟. ثانياً ، يتعلق ب ما هو رأي الشريعة الإسلامية فيما يتعلق بمعاملة شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت باستخدام نظام ρεκβερ؟

تستخدم طريقة البحث هذه نوعاً من البحث النوعي مع نهج البحث الميداني. تألفت موضوعات الدراسة من البائعين والمشتريين ومسؤولي الحسابات المشتركة في مجموعة البيع والشراء لجميع حسابات الألعاب. تم أخذ البيانات باستخدام ثلاث تقنيات: الملاحظة والمقابلات والتوثيق. يتم تحليل البيانات من خلال تقليل البيانات وعرض البيانات والاستنتاجات. علاوة على ذلك ، تتم صحة البيانات من خلال الاجتهاد القائم على الملاحظة وتقنيات تثليث المصدر والتثليث.

تظهر نتائج هذه الدراسة أنه بناء على الآلية ، فإن شراء وبيع الألعاب عبر الإنترنت بنظام حساب مشترك في مجموعة بيع وشراء حساب Αλλ Γαμεσ على Τελεγραμ أمر سهل للغاية. تتم المعاملة عن طريق الطلب المسبق للحساب الذي تم نشره من قبل البائع ، ثم يطلب البائع مشرف مجموعة كحساب مشترك ، بعد ذلك يتم إنشاء

مجموعة خاصة بين البائع والمشتري و $\rho\epsilon\kappa\beta\epsilon\rho$ لعملية المعاملة ، بعد اكتمال المعاملة ، سيتم مكافأة $\rho\epsilon\kappa\beta\epsilon\rho$ من قبل البائع / المشتري على عمله. على الرغم من أن معاملات البيع والشراء عبر الإنترنت لحسابات الألعاب بنظام الحساب المشترك لم يتم تنظيمها بشكل واضح في القانون. ومع ذلك ، فإن شراء وبيع حسابات الألعاب عبر الإنترنت بنظام الحساب المشترك الذي يحدث في مجموعة البيع والشراء لجميع حسابات الألعاب مسموح به في الإسلام. طالما أن المعاملة مفيدة ولا تضر بأي طرف. تتضمن معاملات بيع وشراء حساب الألعاب عبر الإنترنت أطرافاً ثلاثة كحسابات مصرح لها بإجراء معاملات في بيع / شراء الحسابات. هذا وفقاً لعقد الوكالة بالحجرة.