

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus suprijono. 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta. Pustaka Media.
- Ahmad Rijali. 2018. “*Analisis Data Kualitatif*”, *Jurnal Alhadharah*, Vol. 17, No. 33.
- Aidah. 2021. *Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: KBM Indonesia.
- Alfianti, Rizky Yunita. (2016). Skripsi: Strategi Fun Teaching Pada Materi Perkalian Kelas II Di SDN Pekoren 1 Kecamatan Rembang Pasuruan. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Al-Quran Kementerian Agama RI. 2015. Alquran dan Terjemahannya. Jakarta : Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Quran.
- Anggito, Albi dan Johan Setiawan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Jawa. Barat: CV Jejak.
- Arief Sadiman. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar. Mengajar. Pengertian. Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Arifin, Zainal. 2014. Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Charisma, Yoga Dwi. (2020). Strategi Pembelajaran Joyful Learning dengan Humor dan Implementasinya dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. Tulungagung: Institut Agama Islam Negeri Tulungagung.
- Darmansyah. 2011. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan Dengan Humor*. Jakarta: PT Bumi mAksara.
- Daryanto dan Syaiful Karim. 2017. *Pembelajaran ABAD 21*. (Yogyakarta: Gava Media).

- Departemen Agama. Djaali. (2008). Psikologi Pendidikan Jakarta: Bumi Aksara.
- Dewi Ayu Sulistyaningrum. 2017. "Pengembangan Quantum Teaching Berbasis Video Pembelajaran Camtasia pada Materi Permukaan Bumi dan Cuaca", *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*, Vol,4 No, 2 ( 2017), h. 161
- Djam'an Satori & Aan Komariah. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, (Bandung: Alfabeta).
- Fitrianti. 2021 . *Pengaruh Penerapan Metode Fun Teaching Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Pada Pembelajaran Tematik Online Kelas Iv Di Sd Negeri 66 Kota Bengkulu*. Institut Agama Islam Negeri (Iain) Bengkulu.
- Hartanti. 2008. *Apakah Selera Humor Menurunkan Stres? Sebuah Meta-Analisis*. *Anima, Indonesian Psychological Journal* Vol. 24, No. 1.
- Harwito. 2024 guru kelas 3, wawancara.
- Herman Dwi Surjono. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. (Yogyakarta: UNY Press).
- Imam Musbikin. (2007). *Mendidik Anak Kreatif Ala Einstein*. Yogyakarta: Mitra. Pustaka.
- Jauhari, Mohammad. 2011. *Implementasi PAIKEM*. Jakarta: Prestasi Pustaka Karya.
- Kementrian Agama Republik Indonesia. 2017. *Al Qur'an dan Terjemahanya*. (Jakarta: Darussalam).
- Kismoro, Marsudi Wahyudi. 2016. *Revolusi Mengajar*. Jakarta: Asik Generation.
- Maratul Qiftiyah, Yuliyanti. 2018. "Pengembangan Modul Pembelajaran Tematik seTerintegrasi Dengan Ayat-Ayat Al-quran". *Jurnal Terampil*. Vol.5, No.2.
- Moleong, Lexy J. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja.

Rosdakarya.

Munawaroh, dkk. (2020). Pengaruh Metode Tebak Kata Terhadap Peningkatan Keterampilan Berbicara Bahasa Arab Di Madrasah Diniyah Al-Hidayah Gempol Pasuruan. *Jurnal Studi Arab*. 11 (2).

Rahmanadji, 2007. *Bahasa dan Seni; Teori, Jenis, dan Fungsi Humor*. (Fakultas. Sasta-UM,).

Rangkuti, Ikha Putri. (2019). Skripsi: Pengaruh Media Tebak Gambar Terhadap Kecerdasan Visual-Spasial Anak Usia 5-6 Tahun Di RA AlMusthafawiyah. Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.

Republik Indonesia, Kementerian Agama. 2014. *Akidah Akhlak: Buku Guru Madrasah. Ibtidaiyah Kelas IV*. Jakarta: Kementerian Agama RI, 2014.

Ridwan. 2021. *Pembelajaran Sainifik Untuk Implementasi. Kurikulum 2013*. Bandung: Bumi Aksara.

Ridwan Abdullah Sani. 2019. *Pembelajaran Berbasis HOTS*. (Tangerang: Tira Smart).

Rudiana. (2012). *Genius Teaching 9 Karakter Guru Menyenangkan Berbasis Ramah Otak*. Bandung: CV. Smile's Indonesia Institute.

Rusdin. 2017. "Pendidikan dan Pelatihan Sebagai Sarana Peningkatan Kompetensi Guru di SMP Negeri 2 Linggang Bigung". *Jurnal Administrasi Reform*, Vol 5 No 4.

Said, A. & Budimanjaya, A. 2015. *95 Strategi Mengajar Multiple. Intellegence: Mengajar Sesuai Kerja Otak dan Gaya Belajar Siswa*. Jakarta : Prenamedia Group.

Salma. 2008. *Starategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sanjaya. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses. Pendidikan*.

Jakarta: Kencana.

Shyrijo. 2008. *Penerapan Joyfull Learning pada Materi Perkalian Kelas II di MI Roudhotul Ikhsan Sukodono*. Jurnal Pendidikan, 2 (1).

Slameto. 2015. *Teori Belajar dan Prinsip-prinsip Pembelajaran*. Jakarta : PT Rineka.

Sohibun dan Filza Yulina Ade. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Virtual Class Berbantuan Google Drive*. Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah. Vol.02 No.2.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Bandung, Alfabeta).

Suryoso dan Sabar Nur rohman. *Pengembangan Modul elektronik berbasis Website Format Mobile version sebagai media pembelajaran fisika dapat diakses memlaui smartphome platform Android Fakultas Matematika dan Prodi Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Yogyakarta*. (Yogyakarta: UNY Perss).

Sutrisno, Seftri. 2013. *Hubungan Antara Persepsi Terhadap Sense Of Humor Guru Dengan Motivasi Belajar*. Skripsi Sarjana Psikologi. Surabaya: Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.

Suyatno. 2009. *Menjelajah Pembelajaran Inofatif*. Sidoarjo: Masmmedia Buana Pusaka.

Tatang S. 2012. *Ilmu Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.

Teguh Yunianto Dkk. 2013. “*Flip Builder: Pengembangannya pada Media Pembelajaran Matematika*”. TERAMPIL Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar. Volume 6.

Utami. 2020. *Peranan Guru dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa SD*.

Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 2, 94.

Zuhri, Saifuddin dan Syamsuddin Yahya. 1999. "Metode Pengajaran Agama".  
Semarang : Pustaka Pelajar.