

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
PERSEMBAHAN	vi
MOTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
ملخص	xvii
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Pengembangan	6
D. Manfaat Pengembangan	7
E. Asumsi Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk.....	8
G. Penelitian Terdahulu	10
H. Definisi Istilah.....	15
I. Sistematika Pembahasan	18

BAB II : KAJIAN PUSTAKA.....	22
A. Kajian Teori.....	22
1. Media <i>Scrapbook Quiz</i>	22
2. Pembelajaran IPA	30
3. Metamorfosis	32
4. Karakteristik Siswa Kelas IV MI/SD	34
B. Kerangka Berpikir	36
BAB III : METODE PENELITIAN.....	39
A. Jenis Penelitian.....	39
B. Model Penelitian	39
C. Prosedur Penelitian	40
D. Uji Coba	42
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	4
F. Teknik Analisis Data.....	53
G. Prosedur Penelitian	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
A. Hasil Penelitian	62
1. Analisis	62
2. Desain	67
3. <i>Development</i>	69
4. Implementasi	78
5. Evaluasi	83
BAB V PENUTUP	87
A. Kesimpulan	87
B. Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	93