

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Haris & Asep Jihad. (2014), *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Abiddin, Nata. (2022), *Fungsi fungsi Al-Quran dalam Pengembangan Ilmu, Kebudayaan, dan Pengembangan, Jurnal Pendidikan Islam Ta'dibuna* Vol. 11 No. 3, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Airlanda & Ambaryani G. S. (2017), *Pengembangan media komik untuk efektifitas dan meningkatkan hasil belajar kognitif materi perubahan lingkungan fisik*. Jurnal Pendidikan Surya Edukasi, 3(1)
- Alhamuddin. (2014), *Sejarah Kurikulum di Indonesia*. Jurnal: Nur el Islam, Vol. 1, No. 2
- Ali, Mudlofir & Evi Fatimatur. (2016), *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori ke Praktik*. Jakarta: PT Raja Grafindo
- Anwar,Muklis. (2016), *Buku Pembelajaran PPKN*. Semarang: Wisma Putra
- Arsyad, Azhar. (2016), *Media Pembelajaran, Edisi Revisi*.Jakarta : Rajawali Pers
- Ayu Puji Cahyani, dkk. (2021), *Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Media Komik Di Kelas III SDN Doyong 2 Kota Tangerang*. Jurnal ALSYS, Vol. 1 No. 1
- Bambang,Warsita. (2008), *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka

- Cahyadi Wibowo, Dwi, dkk. (2020), *Penggunaan Media Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Penulis Karangan Narasi. Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*, Vol. 3 No. 1
- Daryanto. (2013), *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Daryanto. (2015), *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Departemen Agama RI. (2005), *Al-Qur'an dan Terjemahan*. Bandung: CV Diponegoro
- Dwi Saputro, Anip. (2015), *Komik Sebagai Media Pembelajaran*. MUADDIB Vol. 05 No. 01, UNMUH Ponorogo
- Febriandari, Efi Ika. (2016), *Pengembangan Media Komik Dalam Pembelajaran Model Round Table untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Siswa Kelas IV SD*. Jurnal Review Pendidikan Dasar. Vol. 2 No. 3
- Firmadani, Fifit. (2020), *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0*”, In *Strategi Dan Implementasi Pendidikan Karakter Pada Era Revolusi Industri 4.0, Konferensi Pendidikan Nasional*. Vol. 2 No. 1, 96
- Fitria, Ramadhan. (2022), *Komik Digital Berbasis Canva*. Solo: Yayasan Pendidikan Cendekia Muslim
- Gafur, Abdul. (2012), *Desain Pembelajaran Konsep, Model, Dan Aplikasinya Dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ombak
- Gusdiansyah, Rully. (2009), *Teknik Cerdik Ngomik*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama

- Hanafi. (2017), *Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan. Jurnal Kajian Keislaman*, Vol. 4 No. 2
- Hardiyanti, Dwi Astuti, dkk. (2019), *Pengembangan Media Komik Strip Berbasis Keunggulan Lokal Pada Materi Gaya Dan Cerita Fiksi Di Kelas IV Muatan Bahasa Indonesia Dan Ilmu Pengetahuan Alam. Jurnal Pendidikan*. Vol. 1 No. 1
- Hasan, Muhammad, dkk. (2021), *Media Pembelajaran*. Makasar: CV Tahta Media Group
- Ibnu Badar, Trianto. (2014), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Janah, Nidaul. (2021), *Mandiri Belajar Tematik SD/MI Kelas 5 Semester 1*. Jakarta: Media
- Juliandi, Azuar, dkk. (2014), *Metodologi Penelitian Bisnis (Konsep dan Aplikasi)*. Medan: UMSU Press
- Prasetyo Adhi, Bambang dan Junnita. (2015), *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: SUKA Press
- Khoerul Anwar, Moh. (2017), *Pembelajaran Mendalam untuk Membentuk Karakter Siswa sebagai Pembelajar*. Yogyakarta: Jurnal Tadris Keguruan dan Ilmu Tarbiyah Vol. 2 No. 2, pISSN: 2301-7562
- Kustandi, Cecep, Daddy Darmawan. (2020), *Pengembangan Media Pembelajaran, Konsep & Aplikasi*. Jakarta: Kencana

laila Idfi, Ulwawiyah. (2019), *Pengembangan Bahan Ajar Dan Implementasi Online Assessment Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2D & 3D Untuk Kelas XI MM Di SMKN 1 Sooko Mojokerto*. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 9, no. 2

M.Arifin. (1996), *Filsafat Pendidikan Islam*. Jakarta: Bumi Aksara

Marlina, Ina, dkk. (2020), *Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik*. *Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, Vol. 6 No. 2

Mei Listiyani, Indriana dan Ani Widayati. (2012), *Pengembangan Komik sebagai Media Pembelajaran Akuntansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi untuk Peserta didik SMA Kelas XII*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. XI, No. 2

Mudlofir, Ali dan Evi Fatimatur. (2016), *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teorike Praktik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

Muslimah, Ahmad. (2021), *Memahami Teknik Pengolahan dan Analisis Data Kualitatif*, *Proceedings*, No. 1 Vol. 1

Mustofa Abi Hamid, dkk. (2020), *Media Pembelajaran*, Medan: Kita Menulis

Nugraheni, Nursiwi. (2018), *Penerapan Media Komik Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Refleksi Edukatika* 7 no. 2

Nurfadilla, Septi, dkk. (2021), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. *BINTANG: Jurnal Pendidikan dan Sains*. Vol. 3 No. 1

- Nurfadillah, Septy, dkk. (2021), *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD Negeri Pinang 1*. Ejournal. Stitpn.Ac.Id, Vol. 3 No. 1
- Nurhayatin, Titin, Marlia, dkk. (2018), *Kelayakan E-Comics Portable Bahasa Indonesia Kelas VIII Berdasarkan Analisis Validasi Ahli, STKIP Siliwangi*. Journals, Vol. 7 No. 2
- Prasetyo, Adi. (2012), *Pengembangan Media Komik Bermuatan Gender dalam Peningkatan Keterampilan Bercerita Siswa Sekolah Dasar Tingkat Tinggi*. Jurnal Pendidikan dan Sastra Indonesia. Vol. 1 No. 2
- Rahmatin, Ulfa dkk. (2021). *Pengembangan Media Komik Untuk Pembelajaran Materi Logika dan Algoritma Komputer*. Jambura Journal Of Informatics, Vol. 3 No. 1
- Risnita, Ardiansyah, dkk. (2023), *Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif*. IHSAN. Jurnal Pendidikan Islam, No. 2 Vol. 1
- Rizky Wahyu Yunian Putra & Rully Anggraini. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Materi Trigonometri Berbantuan Software MindMap Pada Siswa SMA*. Al-Jabar. Jurnal Pendidikan Matematika Vol.7, No.1
- Rohani. (2019), *Media Pembelajaran*. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara
- Sastra Negara, Hasan. (2014), *Penggunaan Komik Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI)*. Jurnal Terampil Vol.1 No.2
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama

- Septinaningrum. (2017). *Pengaruh Bahan Ajar Buku Tematik Berbantuan Video Terhadap Hasil Belajar Sis Kelas III SD*. Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara Vol 2 No 2
- Sholikhul Anwar, Moh. Badiul Anis. (2020), *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional pada Materi Sifat-Sifat Bangun Ruang*. Jurnal Pendidikan Matematika Vol 3 No 1, Institut Agama Islam Negeri Salatiga
- Soedarso, Nick. (2015), *Komik : Karya Sastra Bergambar, HUMANIORA Vol. 6 No.4*. Jakarta : BINUS University
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2013), *Media Pengajaran Bandung*: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono. (2015), *Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfaberta
- Sukiyasa, Kadek dan Sukoco. (2013), *Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Peserta didik Materi Sistem Kelistrikan Otomotif*. Jurnal Pendidikan Vokasi Vol.3, No. 1
- Suryani, Nunuk dan Leo Agung. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak
- Tarigan dan Henry Guntur. (2008), *Menulis Sebagai Keterampilan Menulis*. Bandung: Angkasa
- Titin Nurhayatin, Marlia. Desti Fatin Fauziyyah. (2018), *Kelayakan E-Comics Portable Bahasa Indonesia Kelas VIII Berdasarkan Analisis Validasi Ahli*, STKIP Siliwangi Journals, Vol. 7 No. 2

Trianto, Eko, dkk. (2013), *Peran Kepemimpinan Kepala Sekolah Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Proses Pembelajaran*. Jawa Tengah: Jurnal Teknologi Pendidikan Vol, 1 No. 2

Widayanti, Ani, dkk. (2015), *Pengembangan Media Komik Ipa Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Peserta Didik SMP*. Jurnal Inovasi Pendidikan IPA. Vol. 1 No. 1