

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
LEMBAR KESEDIAAN PUBLIKASI	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT.....	xvi
خلاصة	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Batasan Masalah.....	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Definisi Operasional.....	8
G. Hipotesis Penelitian.....	11
H. Sistematika Penulisan	11
BAB II.....	13
LANDASAN TEORI	13
A. Kajian Teoritis	13
1. Model Pembelajaran <i>Contextual Teaching Learning (CTL)</i>	13
2. Video Animasi <i>Powtoon</i>	25

3. Hasil Belajar.....	27
4. Mata Pelajaran IPS.....	35
B. Penelitian Terdahulu.....	37
C. Kerangka Berpikir.....	42
BAB III	44
METODE PENELITIAN.....	44
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	44
B. Populasi dan Sampel	46
C. Instrumen Penelitian.....	49
D. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian.....	50
E. Data dan Jenis Data.....	52
F. Teknik Pengumpulan Data	52
G. Teknik Analisis Data	54
BAB IV.....	62
HASIL PENELITIAN DAN PENGUJIAN HIPOTESIS.....	62
A. Deskripsi Data.....	62
B. Pengujian Hipotesis.....	66
BAB V	84
PEMBAHASAN.....	84
A. Pengaruh Model Pembelajaran <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) Berbantuan Video Animasi <i>Powtoon</i> terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII di MTsN 7 Tulungagung.....	84
B. Besar Pengaruh Model Pembelajaran <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) Berbantuan Video Animasi <i>Powtoon</i> terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII di MTsN 7 Tulungagung.	88
BAB VI.....	92
PENUTUP	92
A. Kesimpulan	92
B. Saran.....	92
DAFTAR RUJUKAN	94
LAMPIRAN-LAMPIRAN	102
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	207