

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBARAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENYATAAN KEASLIAN PENULISAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KESEDIAAN PUBLIKASI .....</b>	<b>v</b>
<b>HASIL PLAGIARISM .....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>vii</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xxi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xxiii</b>
<b>الملخص.....</b>	<b>xxv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULU.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	5
1. Identifikasi dan Pembatasan Masalah .....	5
2. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Pengembangan .....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Spesifikasi Produk .....	9
F. Penegasan Istilah .....	9
G. Sistematika Pembahasan.....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERFIKIR.....</b>	<b>14</b>
A. Landasan Teori .....	14

1. Tinjauan Tentang Multimedia Interaktif.....	14
2. Tinjauan Tentang <i>WEB</i> .....	18
3. Tinjauan Tentang Keanekaragaman Hayati .....	19
4. Tinjauan Tentang Motivasi .....	20
5. Tinjauan Tentang Hasil Belajar .....	21
B. Kerangka Berfikir .....	22
C. Penelitian Terdahulu.....	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>29</b>
A. Jenis Penelitian .....	29
B. Model Pengembangan .....	30
C. Prosedur Pengembangan .....	31
1. Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	31
2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	33
3. Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	37
4. Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	39
5. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	41
D. Uji Coba Produk .....	41
1. Desain Uji Coba .....	42
2. Subyek Uji Coba .....	42
3. Jenis Data .....	43
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	44
F. Teknik Analisis Data .....	53
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>63</b>
A. Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	63
1. Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	63
2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	69
3. Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	74
4. Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	96
5. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	116
B. Pembahasan Penelitian dan Pengembangan .....	119
1. Pengembangan Multimedia interaktif berbasis <i>WEB</i> .....	120

2. Kevalidan Multimedia interaktif berbasis <i>WEB</i> .....	124
3. Kepraktisan Multimedia interaktif berbasis <i>WEB</i> .....	125
4. Keefektifan Multimedia interaktif berbasis <i>WEB</i> .....	128
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>133</b>
A. Kesimpulan.....	133
B. Saran .....	135
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>137</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>147</b>