

ABSTRAK

Ibnu Najib Rosyadi, NIM. 126304203148. Analisis Trash Talking Pada Live Streaming Game di Akun Youtube DEANKT. Program Studi: Komunikasi dan Penyiaran Islam. Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Dosen Pembimbing: Amrullah Ali Moebin, S.Pd.I., M.I.Kom.

Kata Kunci : *Live Streaming, Game, Youtube, Trash Talking*

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan pemahaman yang mendalam tentang fenomena Trash Talking dalam konteks Live Streaming YouTube DEANKT. Dengan menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif dan analisis isi, penelitian ini tidak hanya mengidentifikasi keberadaan dan variasi dalam penggunaan Trash Talking, tetapi juga menggali faktor-faktor yang menjadi pemicu utama terjadinya fenomena tersebut. Hasil analisis yang mendalam mengungkap bahwa Trash Talking tidak sekadar terbatas pada penggunaan bahasa kasar, melainkan juga mencakup ejekan dan intimidasi, yang sering kali ditujukan kepada lawan dan bahkan penonton. Hasil observasi Live Streaming ditemukan bahwa terdapat 10 jenis kata kunci yang digunakan untuk Trash Talking dan mencatat sebanyak 115 kali penyebutan selama Live Streaming, menunjukkan seberapa banyak intensitas penggunaan Trash Talking ini dalam Live Streaming. Faktor-faktor yang mempengaruhi terjadinya Trash Talking, seperti spontanitas, emosi yang dipicu oleh kekalahan dalam permainan, dan interaksi dengan penonton, memberikan gambaran yang lebih komprehensif tentang dinamika komunikasi dalam lingkungan live streaming game. Lebih dari sekadar menggambarkan fenomena, penelitian ini memberikan pemahaman yang mendalam tentang budaya dan perilaku online dalam komunitas game. Dengan demikian, penelitian ini tidak hanya bermanfaat untuk pemahaman akademis, tetapi juga dapat memberikan panduan praktis bagi pengelola platform live streaming untuk mengelola dan memoderasi interaksi yang terjadi di dalamnya. Selain itu, pemahaman yang lebih dalam tentang Trash Talking dapat membantu dalam mengembangkan strategi

untuk mengurangi dampak negatifnya dan mempromosikan lingkungan yang lebih positif dalam komunitas game online.

ABSTRACT

Ibnu Najib Rosyadi, NIM 126304203148. Analysis of Trash Talking in Game Live Streaming on DEANKT's YouTube Account. Study Program: Islamic Communication and Broadcasting. Faculty of Usuluddin, Adab, and Da'wah, State Islamic University of Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Supervisor: Amrullah Ali Moebin, S.Pd.I., M.I.Kom.

Keywords: *Live Streaming, Game, YouTube, Trash Talking*

This study aims to provide a comprehensive understanding of the phenomenon of Trash Talking in the context of DEANKT's YouTube Live Streaming. By employing a descriptive qualitative approach and content analysis, the research not only identifies the presence and variations in the use of Trash Talking but also explores the main triggering factors of this phenomenon. The in-depth analysis reveals that Trash Talking extends beyond the use of foul language, encompassing taunts and intimidation, often directed towards opponents and even spectators. Observations during Live Streaming found 10 keywords used for Trash Talking, totaling 115 mentions during the sessions, indicating the intensity of Trash Talking usage in Live Streaming. Factors influencing Trash Talking, such as spontaneity, emotions triggered by game losses, and interaction with viewers, provide a comprehensive insight into communication dynamics in the gaming live streaming environment. Beyond merely describing the phenomenon, this research offers profound insights into online culture and behavior within the gaming community. Thus, it is not only beneficial for academic understanding but also provides practical guidelines for live streaming platform managers to manage and moderate interactions within their platforms. Furthermore, a deeper understanding of Trash Talking can aid in developing strategies to mitigate its negative impacts and promote a more positive environment within online gaming communities.