

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTO	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRACT	xviii
خلاصة	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Pengembangan	6
1.4 Manfaat Pengembangan	6
1.5 Asumsi Pengembangan	7
1.6 Spesifikasi Produk	7
1.7 Definisi Terdahulu	8
1.8 Definisi Operasional	13
1.9 Sistematika Pembahasan	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
2.1 Pengembangan Media <i>Flash Card</i> Untuk Meningkatkan Keterampilan Dasar Pada Siswa Kelas Rendah	17
2.1.1 Pengembangan Media	17
2.1.2 Media <i>Flash card</i>	24
2.1.3 Keterampilan Dasar pada Siswa	26
2.1.4 Siswa Kelas Rendah Sekolah Dasar	34
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1 Jenis Penelitian	39

3.2	Model Pengembangan	40
3.1.1	<i>Define</i>	40
3.1.2	<i>Design</i>	41
3.1.3	<i>Development</i>	41
3.1.4	<i>Disseminate</i>	41
3.3	Prosedur Pengembangan	42
3.3.1	<i>Define</i> (Pendefinisian).....	42
3.3.2	<i>Design</i> (Perancangan)	44
3.3.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	45
3.3.4	<i>Disseminate</i> (Penyebarnya)	46
3.4	Uji Coba	47
3.4.1.	Desain Uji Coba	47
3.4.2.	Subjek Uji Coba	47
3.4.3.	Jenis Data	48
3.5	Instrumen Pengumpulan Data	48
3.6	Teknik Analisis Data	53
BAB IV	ANALISIS PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	58
4.1.	Penyajian Data Uji Coba	58
4.1.1.	<i>Define</i> (Analisis Kebutuhan)	58
4.1.2.	<i>Design</i> (deskripsi Produk)	59
4.1.3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	66
4.1.4.	<i>Disseminate</i> (Penyebaran)	88
4.2.	Revisi Produk	92
BAB V	PENUTUP	95
5.1.	Kajian Produk yang Telah Direvisi	95
5.2.	Saran Pemanfaatan, Desiminasi, dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut.....	96
DAFTAR RUJUKAN	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN	103