

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN SAMPUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
MOTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian.....	10
E. Kegunaan Penelitian.....	11
F. Hipotesis Penelitian.....	12
G. Penegasan Istilah.....	12
H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Deskripsi Teori	17
1. Model Pembelajaran Problem Solving.....	17
2. Media Pembelajaran Interaktif.....	22
3. <i>Power Point</i>	25
4. Minat Belajar.....	29
5. Hasil Belajar.....	35
6. Larutan Penyangga.....	38

B.	Penelitian Terdahulu.....	44
C.	Kerangka Berpikir.....	51
BAB III METODE PENELITIAN		54
A.	Rancangan Penelitian	54
B.	Populasi.....	55
C.	Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel	55
D.	Variabel Penelitian	57
E.	Kisi-Kisi Instrumen Penelitian.....	57
F.	Data dan Sumber Data	58
G.	Instrumen Penelitian.....	58
H.	Teknik Pengumpulan Data	67
I.	Teknik Analisis Data	67
BAB IV HASIL PEMBAHASAN		73
A.	Deskripsi Data	73
B.	Analisis Data	78
BAB V PEMBAHASAN		89
A.	Pengaruh Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i> Berbantuan Media <i>Power Point</i> Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Larutan Penyangga di MAN 4 Jombang.....	89
B.	Pengaruh Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i> Berbantuan Media <i>Power Point</i> Interaktif Terhadap Minat Belajar Siswa pada Materi Larutan Penyangga di MAN 4 Jombang.....	94
C.	Pengaruh Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i> Berbantuan Media <i>Power Point</i> Interaktif Terhadap Hasil dan Minat Belajar Siswa pada Materi Larutan Penyangga di MAN 4 Jombang	99
BAB VI PENUTUP		101
A.	Kesimpulan	101
B.	Saran.....	102
DAFTAR RUJUKAN.....		103
LAMPIRAN-LAMPIRAN		109