

DAFTAR RUJUKAN

- Abdollah, Azwar, Andi Sitti Marwah, Pramita Wally, Indrayani Sima, and Sima Sohilauw. "Uji Kepraktisan Pengembangan Alat Peraga Untuk Siswa SMA Pada Konsep Sistem Respirasi." *Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi* 3, no. 1 (2022): 1–12. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/kromatin/article/viewFile/8916/5107>.
- Andrew Fernando Pakpahan, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arin Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, Bonaraja Purba, Dina Chamidah, Fergie Joanda Kaunang, Akbar Iskandar. "Pengembangan Media Pembelajaran," 2020. https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=qZGHV4gAAAAJ&citation_for_view=qZGHV4gAAAAJ:YsMSGLbcyi4C.
- Ayu, Sutra Dewi. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Trigonometri Kelas X SMAN 3 LUWU UTARA," 2022, 1–159. <http://repository.iainpalopo.ac.id/id/eprint/4480>.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (2019): 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Cahyanindya, Benidictus Adhi, and Helti Lygia Mampouw. "Pengembangan Media Puppy Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Teorema Pythagoras." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 4, no. 1 (2020): 396–405. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v4i1.233>.
- Djamaluddin, Ahdar, and Wardana. *Belajar Dan Pembelajaran. CV Kaaffah Learning Center*, 2019. <http://repository.iainpare.ac.id/id/eprint/1639>.
- Emda Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh, Amna. "Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran." *Lantanida Journal* 5, no. 2 (2017): 93–196. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/lantanida/article/view/2838/2064>.
- Fadhallah. *WAWANCARA. UNJ PRESS*, 2021. https://books.google.co.id/books?id=rN4fEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false.
- Ahmad Fuadi, *Landasan Pendidikan*. Tahta Media Group, 2021, 39. <https://scholar.google.com/scholar?cluster=16843130403702938847&hl=en&oi=scholar>

- H. Muntazhir, S.Ag. “Ali Munthaha, S.Pd.I.: Manfaat Dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran,” 2022. <https://karimun.kemenag.go.id/main/berita/detail/ali-munthaha-spdi-manfaat-dan-kriteria-pemilihan-media-pembelajaran>.
- Hasanah, Hasyim. “TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-Ilmu Sosial).” *At-Taqaddum* 8, no. 1 (2017): 21. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. “Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1, no. 1 (2021): 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.
- Indriyani, Lemi. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* 2, no. 1 (2019): 19. <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/viewFile/5682/4078>.
- Irmawati, Dwi Agustin, and Ummu Sholihah. “Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Android Pada Siswa SMK.” *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik* 2, no. 7 (2021): 960–69. <https://doi.org/10.47387/jira.v2i7.184>.
- Jainiyah, Jainiyah, Fuad Fahrudin, Ismiasih Ismiasih, and Mariyah Ulfah. “Peranan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” *Jurnal Multidisiplin Indonesia* 2, no. 6 (2023): 1304–9. <https://doi.org/10.58344/jmi.v2i6.284>.
- Jurnal Publikasi, Abdi, Wahyu Hedro Dwi Cahyono, Robby Adiyasa Putra, Muhammad Fikri Albari, Muhammad Yanuar, Arief Apriliyadi, Alfaridho Nakita Pratama, Benediktus Mechael Beda, Uki Pratama Setiya, and Wendy Paladan Sambolayuk. “Bimbingan Pengenalan Perangkat Lunak Komputer Kepada Siswa-Siswi Smp Djojoredjo” 1, no. 6 (2023): 510–14. <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/index510>.
- Kemendikbudristek. “Latar Belakang Kurikulum Merdeka.” Kemendikbudristek BSKAP RI, 2023. <https://pusatinformasi.guru.kemdikbud.go.id/hc/en-us/articles/6824331505561-Latar-Belakang-Kurikulum-Merdeka>.
- Kunto, Imbar, Diana Ariani, Retno Widyaningrum, and Regita Syahyani. “Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran.” *Jurnal Pembelajaran Inovatif* 4, no. 1 (2021): 108–20. <https://doi.org/10.21009/jpi.041.14>.
- Marsigit. *MATHEMATICS*. yudhistira, 2009. <https://scholar.google.com/scholar?cluster=4841534991794124154&hl=en&oi=scholar>.

- Matematika, Pembelajaran. “Studi Literasi: Pemahaman Konsep Siswa Pada Pembelajaran Matematika,” 2015, 1–8. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/fbc/article/view/4800/4258>.
- Mohammadi, Kaivan, Mohammad R. Movahhedy, Saeed Khodaygan, Tomy J. Gutiérrez, Kun Wang, Juntong Xi, Anna Trojanowska, et al. “Pemanfaatan Media.” *Advanced Drug Delivery Reviews* 135, no. January 2006 (2017): 989–1011. <https://doi.org/10.1016/j.addr.2018.07.012><http://www.capsulae.com/media/Microencapsulation-Capsulae.pdf><https://doi.org/10.1016/j.jaerosci.2019.05.001>.
- Mukarromah, Aenullael, and Meyyana Andriana. “Peranan Guru Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran.” *JSER: Journal of Science and Education Research* 1, no. 1 (2022): 43–50. <https://doi.org/10.62759/jser.v1i1.7>.
- Mulyana, Aina. “PENELITIAN PENGEMBANGAN (RESEARCH AND DEVELOPMENT) Pengertian, Tujuan Dan Langkah-Langkah R&D,” 2020. <https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/423548>.
- Ningsih, Feriana. *MATEMATIKA*. CV. Hasan Pratama, n.d.
- Pendidikan Karakter pada Era Society, Urgensi, and Novianty Djafri. “Website: <https://Jurnal.Aksarakawanua.Com>.” *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2, no. 1 (2023): 17–23. <https://jurnal.aksarakawanua.com>.
- Pratidhina, Elisabeth, Djoko Wirjawan, Budijanto Untung, and Herwinarso. *CARA MUDAH MENYUSUN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DENGAN ADOBE ANIMATE*. 1st ed. Uwais Inspirasi Indonesia, 2020. <https://books.google.co.id/books?id=LG0QEAAAQBAJ&lpg=PA213&ots=i9CvnEHDLR&dq=publish+apk+di+adobe+animate&hl=id&pg=PA213#v=onepage&q=publish+apk+di+adobe+animate&f=false>.
- PT Intan Media Pustaka. *Al-Qur'an*. Jakarta, 2013.
- Purnomo, Bambang Hari. “Metode Dan Teknik Pengumpulan Data Dalam Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research).” *Pengembangan Pendidikan* 8, no. 1 (2011): 251–56. <https://www.neliti.com/publications/210251/metodedan-teknik-pengumpulan-data-dalam-penelitian-tindakan-kelas-classroomactio>.

- Qomariyah, Ryzca Siti, Inayatul Karimah, Masruro, Rita Soleha, and Dandi Ferdiansyah. "Problematika Kurangnya Media Pembelajaran Di Sd Tanjungsari Yang Berdampak Pada Ketidak Efektifan Pada Proses Penilaian." *PARAMETER: Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Jakarta* 34, no. 1 (2022): 22–36. <https://doi.org/10.21009/parameter.341.04>.
- Rahayu, Nilda, Heri Mulyono, and Thomson Mary. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Menggunakan Articulate Storyline." *Jurnal Pendidikan Tambusa* 7, no. 1 (2023): 1764–70. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/5483/4595>.
- Rahayu, Riana, Mustaji Mustaji, and Bachtiar Sjaiful Bachri. "Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Dalam Meningkatkan Keaksaraan." *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 4 (2022): 3399–3409. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.2409>.
- Rahmawati, Puji. "Pengembangan Picture Storybook Masa Penjajahan Portugis Di Indonesia Guna Meningkatkan Pemahaman Konsep Sejarah Dan Semangat Kebangsaan Siswa Kelas V Sekolah Dasar." 01 (2019): 1–23. <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/65662>.
- Rasjid. "KADIN Dalam Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia Indonesia." OJK INSTITUTE, 2023. <https://www.ojk.go.id/ojk-institute/id/news/read/1106/kadin-dalam-peningkatan-kualitas-sumber-daya-manusia-indonesia>.
- Riduwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: ALFABETA, 2011.
- Rossa, Vania, and Dini Efendi. "Akibat Pandemi, 40 Persen Pelajar Indonesia Kehilangan Motivasi Belajar," 2020. <https://www.suara.com/health/2020/12/16/141248/akibat-pandemi-40-persen-pelajar-indonesia-kehilangan-motivasi-belajar>.
- Rosyada, Dede. "Antara Pendidikan Dan Pembelajaran," 2016. <https://www.uinjkt.ac.id/antara-pendidikan-dan-pembelajaran/>.
- Rustandi, Agung Ahmad, Harniati, and Dedy Kusnadi. "Jurnal Inovasi Penelitian." *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 3 (2020): 599–597. <https://doi.org/10.47492/eamal.v4i2.3223>.
- Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz. "ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Sanjaya, Wina. *Media Komunikasi Pembelajaran*, n.d. <https://books.google.co.id/books?id=wiBQEAAAQBAJ&lpg=PP1&ots=dbn16uZr-1&lr&pg=PP1#v=onepage&q&f=false>.

- Sappaile, Baso Intang. "Cara Pengumpulan Data." *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 13, no. 66 (2022): 379–91. https://www.researchgate.net/publication/324685500_KONSEP_INSTRUMEN_PENELITIAN_PENDIDIKAN/fulltext/5adc81fe458515c60f5e60af/KO-NSEP-INSTRUMEN-PENELITIAN-PENDIDIKAN.pdf.
- Sari, Ratna. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Materi Pembelahan Sel Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Pemahaman Siswa Di SMAN 1 Purwoasri Kelas 12 Tahun Ajar 2020/2021," 2021. <http://repo.uinsatu.ac.id/id/eprint/22755>.
- Septiawati, Farida, and Umy Zahroh. "PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MOBILE LEARNING PADA MATERI PELUANG UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS SISWA SMK" 10, no. 1 (2024): 39–52. <https://doi.org/10.29100/jp2m.v10i1.5321>.
- Shoimatul, Nur. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BANGUN RUANG BERBASIS ADOBE FLASH CS6 PADA SISWA MI MIFTAHUL FALAH SUKOREJO TULUNGAGUNG," 2023. <http://repo.uinsatu.ac.id/id/eprint/38727>.
- Sinaga, Ratih Meliyana, Ariefa Primair Yani, Indra Sakti, Henny Johan, and Aprina Defianti. "Pengembangan Media Ajar Berbasis Animasi Berbantuan Adobe Animate Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia." *DIKSAINS: Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains* 3, no. 2 (2023): 98–107. <https://ejournal.unib.ac.id/diksains/article/view/24541/12690>.
- Statistik, Badan Pusat. "Mengakses Internet Untuk Media Sosial," 2021, 24–25. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/24/bps-8899-anak-5-tahun-ke-atas-mengakses-internet-untuk-media-sosial>.
- Sudrajat. "Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi." *"The Power of Mathematics for All Applications,"* 2008, 1–12. https://pustaka.unpad.ac.id/wp-content/uploads/2010/08/peranan_matematika_dlm_perkembangan_ipitek.pdf
- Sugihartini, Nyoman, and Kadek Yudiana. "Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 15, no. 2 (2018): 277–86. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>.
- Susanto, Fendi, and Indah Resti Ayuni. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Nht Dengan Strategi Pemecahan Masalah (Problem Solving) Sistematis Bagi Peserta Didik Smp Di Kabupaten Pringsewu." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 6, no. 3 (2017): 301. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v6i3.1054>.

Taufik, Muhammad. “ANALISIS MOTIVASI UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT KERJA KARYAWAN PADA RUMAH CANTIK KUMALA BANJARMASIN,” n.d. <https://repository.uniska-bjm.ac.id/647/1/15310141.pdf>.

Thalha, Alhamid, and Budur Anufia. “INSTRUMEN PENGUMPULAN DATA,” n.d., 1–20. <https://bit.ly/3sD3HR1>.

UMA, Atmawarni. “Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran Yang Inovatif Di Sekolah.” *Perspektif* 1, no. 1 (2016): 20–27. <https://doi.org/10.31289/perspektif.v1i1.78>.

Widodo, Slamet, Festy Ladyani, La Ode Asrianto, Rusdi, Khairunnisa, Sri Maria Puji Lestari, Dian Rachma Wijayanti, et al. *Buku Ajar Metode Penelitian*, 2023. https://repository.binawan.ac.id/3303/1/Buku%20Ajar%20Metode%20Penelitian%20Full_compressed%20Highlighted.pdf.