

## DAFTAR ISI

Halaman Sampul Luar.....	i
Halaman Sampul Dalam .....	ii
Daftar Isi.....	iii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi dan Pembatasan masalah.....	11
C. Rumusan Masalah .....	12
D. Tujuan Penelitian.....	12
E. Manfaat Penelitian.....	13
F. Hipotesis Penelitian.....	14
G. Penegasan Istilah .....	14
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>18</b>
A. Deskripsi Teori.....	18
1. Model <i>Teams Games Tournament (TGT)</i> .....	18
2. Minat Belajar.....	29
B. Penelitian Terdahulu .....	40
C. Kerangka Berfikir.....	42
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>44</b>
A. Rancangan Penelitian .....	44
B. Variabel Penelitian .....	46
C. Populasi, Sampel dan Sampling Penelitian.....	47
D. Instrument Penelitian .....	49
E. Data dan Sumber Data .....	53
F. Teknik Pengumpulan Data.....	55

G. Teknik Analisis Data.....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>61</b>
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	61
B. Deskripsi Data Penelitian .....	62
C. Analisis Data Penelitian .....	65
1. Uji Instrumen .....	66
a. Uji Validitas .....	66
b. Uji Reabilitas .....	67
2. Uji Prasyarat .....	67
a. Uji Normalitas .....	67
b. Uji Homogenitas .....	68
c. Uji Hipotesis .....	69
D. Rekapitulasi Hasil Penelitian .....	72
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>73</b>
A. Pengaruh Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Terhadap Minat Belajar IPS Siswa Kelas 7 SMP Muallimin Wonodadi Kabupaten Blitar.....	73
B. Besar Pengaruh Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Terhadap Minat Belajar IPS Siswa Kelas 7 SMP Muallimin Wonodadi Kabupaten Blitar.....	78
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan .....	80
B. Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>82</b>