

Daftar Pustaka

- Amalia, L. S. (2018). *Pengembangan Alat Peraga Limbah Plastik Materi Daur Biogeokimia Sub Materi Siklus Air Kelas X SMA*. Semarang: UIN Walisongo.
- Anam, S. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami*. Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Anwar, F., & dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0*. Makassar: CV. Tohar Media.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Dewi, S. (2020). *Pengembangan Alat Peraga Pembelajaran Berbasis Teknologi Murah Materi Radiasi Kalor dan Tekanan Hidrostatik*. Lampung: Universitas Lampung.
- Diana, S. (2022). Pelatihan Media Pembelajaran Book Creator Kepada Guru-guru PAUD Yabes Medan. *Pengabdian Pada Masyarakat*, hal 383.
- Friska, S. Y., & dkk. (2023). Pengembangan E-book Matematika Materi Luas Berbentukan Aplikasi Book Creator Kelas IV Sekolah Dasar dalam Kurikulum Merdeka. *journal education and conseling*, hal 82.
- Friska, S. Y., & dkk. (n.d.). pengembangan Ebook matematika materi luas berbentuk aplikasi book creator kelas IV sekolah dasar dalam kurikulum merdeka. *Journal Education and Counseling*, 81-87.
- Hadi, A. N., & dkk. (2021). Pisces Proceeding Of Integrative Science Education Seminar. *Annual Virtual Confrence Of Education and Science (AVES)*, 160-167.
- Haliqah, N., & dkk. (n.d.). E-modul model learning cycle 3e berbasis book creator materi sistem pernapasan manusia. *Jurnal seminar nasional VI Universitas Muhammadiyah Malang*, 283-287.
- Haliqah, N., Herowati, & Anekawati, A. (22). E-modul Model Learning Cycle 3e Berbasis Book Creator Materi Sistem Pernapasan Manusia. *Jurnal seminarnasional VII*.
- Hartono. (2008). *Statistik Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Hasbiyallah. (2006). *Pembelajaran fiqh untuk kelas VII madrasah tsanawiyah*. Bandung: Grafindo media pratama.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: konsep dan aplikasi pengembangan media bagi pendidik di sekolah dan masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Nasikha, J., & dkk. (2022). Pengembangan media pembelajaran matematika smart book berbantuan book creator tingkat smp ditinjau dari kevalidan. *Jurnal Mathedu*, 15-20.
- Puspitasari, V., & dkk. (2020). Pengembangan perangkat pembelajaran dengan model diferensiasi menggunakan book creator untuk pembelajaran BIPA di kelas yang memiliki kemampuan beragam. *Jurnal Education and Development*, 310-317.
- Puspitasari, V., Rufi, & Walujo, D. A. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Model Diferensiasi Menggunakan Book Creator Untuk Pembelajaran BIPA di kelas Yang Memiliki Kemampuan Beragam. *journal education and development*, 310-316.

- Rahayu, Y. U. (2022). *Penerapan Media Book Creator dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP Negeri 2 Majenang Cilacap*. Purwokerto: UIN Profesor Kiai Haji Saifuddin Zuhfri.
- Rozana, S. (2022). *Multimedia Pendidikan Kesehatan dan Nutrisi*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Preneda Media Group.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development)*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- SB, N. S., & dkk. (2023). *Media Pembelajaran SD*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Sudarmoko, A. A. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar dengan Alat Peraga untuk Mengatasi Kesalahan Konsep Siswa pada Materi Bumi dan Alam Semesta Kelas V MI Sunan Giri*. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistik*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wibanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yazmin, P. F., & Amini, R. (2023). Pengembangan E-LKPD berbasis problem based learning menggunakan book creator di kelas v sekolah dasar. *Jurnal elementaria edukasia*, 518-527.